

– Закончил. Не нужно так стесняться, это не первый раз, когда ты видишь меня в таком виде, – Ван Дун сам не понимал, почему он это ляпнул, в то время как Чжоу Сиси лишилась дара речи.

Оказавшись рядом с ней, он чувствовал себя не так, как с Ма Сяору или Самантой. Ван Дун никогда не испытывал напряжения, когда был вместе с этой девушкой, словно она находилась с ним на одном уровне и была более реальной. Между ними не имелось огромного разрыва.

Разумеется, Ван Дуну было очень весело, когда он проводил время с Ма Сяору и Самантой, но эти девушки всегда говорили о различных местах или обсуждали художественные ценности во время своих бесед... Ван Дун же был простым юношей, который всеми силами пытался выжить и не мог идти нога в ногу с этими девушками.

Пускай это не имело особого значения, но находясь рядом с Чжоу Сиси, он чувствовал себя более естественно.

– Я тебя сейчас приблю!

– Ха-ха, ладно, не надо меня запугивать. Что привело тебя сюда так рано?

– Поскольку ты теперь будешь меня учить, взамен я решила отплатить за твою доброту и убрать твою комнату! – девушка даже принесла нужные инструменты.

– Мм, спасибо, но не нужно. Моя комната чистая и опрятная!

– Ты называешь это чистым и опрятным? Боже мой, в твоей комнате бардак! Это почти свинарник! Посмотри на этот шар пыли! – Чжоу Сиси ожидала от Ван Дуна нечто подобное, парни всегда были такими.

Он мог лишь неловко почесать голову:

– Я живу один, так что для меня тут всё нормально.

– Это не нормально, чистая и аккуратная обстановка улучшит твоё настроение и повысит эффективность учёбы. Итак, оставь это мне! Давай, шагай отсюда! Но пожалуйста, убедись, что ты спрятал свои “приватные” материалы, перед тем как уйдёшь... – сказала Чжоу Сиси. Она знала, что мальчики любят прятать в своих комнатах разные странные вещи.

– “Приватные” материалы? У меня ничего такого нет. Что ж, если ты так настаиваешь, я оставлю это на тебя!

– Иди, иди! – девушка помахала рукой, после чего снова лишилась дара речи, увидев окружающий её беспорядок.

Ван Дун знал, что он может попасть впросак, но он действительно хотел стать ее наставником. Ему было очень комфортно рядом с Чжоу Сиси, она была словно сестра или близкая подруга, и юноша чувствовал себя расслабленным, когда проводил время вместе с ней. Кроме того, вполне ожидаемо, что Ван Дун оказался плох в уборке и чистке вещей, поэтому он просто не мог сказать “нет” этому добровольному помощнику.

Поскольку это был её способ отплатить ему за помощь, у него не было причин сожалеть о чём-то ещё.

Он отправился в магазин и купил хлеба, после чего посетил второй магазин, чтобы купить себе

одежду и простыню. Вчера он ничего не смог купить из-за ограбления, а затем и вовсе впал в депрессию, когда полиция оставила его одного, даже не заикнувшись о награде.

Ван Дун остановился, когда проходил мимо Рая Снов и задумался, стоит ли ему сейчас туда зайти?

«Мне и правда не хватает боевого духа? Посмотри на Шутника Эйнхерия, он всё ещё полон энергии, хотя давно потерял своё тело. Чёрт возьми, неужели я хуже него!»

Юноша собрался, проверил свои карманные деньги и решил войти. Он и так бывал в игре всего один раз в неделю.

– Шеф, принеси мне счёт!

– Что случилось, неудачный день?

– И правда неудачный день, я просидел целые сутки в ожидании Шутника Эйнхерия, но он так и не появился, я ухожу домой!

Ещё несколько человек постоянно зевали, также стоя в очереди, чтобы рассчитаться.

– Что это за Шутник Эйнхерий? Какая-то суперзвезда?

– Ты отстал от жизни, Шеф. Неважно, этот чувак сегодня так и не появился, я расскажу тебе в следующий раз.

В это время Ван Дун прошёл в комнату № 5 и зашёл в игру под своим никнеймом, Шутником Эйнхерием!

Дзынь-дзынь...

– Шутник Эйнхерий вошёл!

– Он наконец-то появился!

– Что? Он в сети? Фух, повезло что я не ушёл!

– Шеф, дай мне комнату!

– Мне тоже!

Парни, стоявшие в очереди за своими счетами, внезапно вспыхнули от волнения и бросились обратно в свои комнаты.

Шутник Эйнхерий наконец-то объявился!

После целого дня ожидания, игроки с нетерпением следили за действиями Шутника Эйнхерия, и желали поскорее увидеть, кому он бросит вызов на этот раз.

Самими возбуждёнными были игроки ТРА, и особенно учащиеся военных академий. Они считали это возможностью проверить уровень своей нынешней силы.

Для них это был шанс засиять в лучах славы!

Игроки IPA также отправляли свои вызовы, каждый из них жаждал возможности бросить вызов игрокам TRA. К сожалению, большинство игроков TRA отказывались принимать вызовы от игроков IPA даже во время Открытых Дней. Проблема заключалась в том, что в глазах игроков TRA, участники из IPA были всего лишь кучкой бесполезных любителей, и они не хотели терять своё время на поединки с такими слабаками. Вполне ожидаемо, что игрок TRA должен обыграть игрока из IPA, но если он проиграет, то станет посмешищем для всех остальных. Более того, они даже не смогут узнать ничего нового из самого боя, поэтому матчи против игроков IPA казались им просто детскими играми.

Также стоит упомянуть и то, что некоторые предметы и навыки IPA содержали в себе баги, которые были несправедливы по отношению к их сопернику. Это также было одной из причин, по которым игроки IPA почти всегда оставались нежелательными соперниками.

Также это объясняло, почему игроки IPA сражались только между собой даже во время Открытых Дней. Со стороны могло показаться, что они пришли сюда просто ради своего удовольствия, но все они хотели сразиться с бойцами TRA. Дело не в том, что они не хотели становиться игроками TRA... Они просто не могли этого сделать. Никто не мог понять всю зависть и ревность игроков IPA по отношению к бойцам TRA. Возможно, игроки IPA выставляли себя напоказ, чтобы выглядеть крутыми и гордыми снаружи, но все они были ранимыми внутри. Они действовали так, словно им безразлично подобное отношение от игроков TRA, но это было не так.

В списке игроков, бросивших вызов Шутнику Эйнхерию, можно было заметить несколько удивительных ID из числа бойцов TRA. Например, Небоскрёб, который показал внушительную серию побед после своей дуэли с Шутником Эйнхерием, из-за чего многие задавались вопросом, как он мог проигрывать свои предыдущие матчи. Также был Безумный Алмаз и множество других игроков, чей уровень побед превышал 80%.

– Как вы думаете, Шутник Эйнхерий выберет игрока из IPA?

– Пфф, это невозможно! Ему просто повезло во время прошлой встречи с Ван Бэнем. Теперь, когда он так прославился, зачем ему это делать и позорить себя? Навыки игроков IPA больше напоминают научную фантастику, или, как это называют ребята из TRA, нереальны.

– Я это понимаю, но даже если навыки IPA нарушают баланс, они были созданы на основе статистики, а не одного воображения. Некоторые из них даже могут стать отсылками на наши будущие разработки. Кроме того, игроки TRA продолжают уделять особое внимание уровню подготовки, но ни у кого из них не хватает смелости бросить вызов игрокам IPA!

– Всё это неважно, люди дорожат своей репутацией.

Услышав этот разговор, Ван Дун улыбнулся, продолжая листать список и выбирая своего соперника. Для него не было большой разницы между IPA и TRA, всё чего он желал, это получить противника, у которого будет достаточно сил, чтобы оказать на него хорошее давление и доставить ему побольше проблем.

Он вспомнил, как Господин Шутник однажды сказал:

– Нет ничего невозможного, есть только то, о чём никто не может подумать.

«Тактика Клинка» доказала что Ван Дун способен преодолеть свои пределы. Чтобы добиться успеха, юноша должен убедиться, что его не сковывают какие-то ограничения.

Претенденты были отсортированы в категорию IPA и категорию TPA, что упростило Ван Дуну выбор его соперника. Очевидно, что эти две лиги не очень хорошо ладили в мире RA.

ID игрока: Одинокий Снег, боец 4-го уровня, показатель побед 100%, победа в 94 боях.

Ван Дун не утруждал себя дальнейшим чтением, его не интересовало, как побеждает этот парень. На поле боя нет никаких правил. Пока вы остаётесь в живых и побеждаете своих врагов, даже если вы будете играть грязно, победа по-прежнему будет принадлежать вам.

Победа остаётся победой.

<http://tl.rulate.ru/book/7118/179783>