

Нулевой элемент

Редкое вещество, называемое нулевым элементом или НЭ (англ. Element Zero), при подаче на него электрического заряда начинает производить поле тёмной энергии, которое снижает или повышает массу всех предметов внутри него. Это явление, получившее название «эффект массы» (англ. mass effect), нашло применение в многочисленных областях, начиная от создания искусственной гравитации до производства особо прочных строительных материалов. Наиболее успешно оно используется при перелётах со сверхсветовой скоростью. Выпадая в узлах нервной системы, этот элемент является причиной возникновения биотических способностей.

НЭ образуется, когда твёрдый материал, например поверхность планеты, подвергается воздействию энергии, выделяемой при взрыве сверхновой. Этот материал часто содержится в осколках астероидов, вращающихся вокруг нейтронных звёзд и пульсаров. Горные работы в таких местах очень опасны и требуют использования робототехники, средств телеприсутствия и защитного оборудования, чтобы работать в условиях излучения огромного уровня, исходящего от взорвавшейся звезды. Лишь немногие крупные корпорации могут позволить себе расходы, необходимые для разработки этих месторождений[1]. Люди отыскали очищенный образец нулевого элемента на Марсе, что позволило им открыть эффект массы и осуществить межзвёздный скачок.

Эффект массы

Эффектом массы (англ. mass effect) называется физическая аномалия, изменяющая массу тела. Данная аномалия создаётся полем (так называемое поле эффекта массы), которое возникает при воздействии заряда на нулевой элемент. При действии положительного заряда возникает поле, увеличивающее массу, при действии отрицательного — уменьшающее массу. Этот эффект лежит в основе многих технологий, например, перемещение на сверхсветовых скоростях, разнообразные производства (например, броня «Силарис» из синтетических алмазов, которую можно установить на «Крейсер Апалон AD-2»). Кинетические барьеры также создаются с помощью данного эффекта. Также существуют индивиды, способные создавать поля эффекта массы, их принято называть биотиками[2].

Биотика

Биотика — способность некоторых форм жизни создавать поля эффекта массы и взаимодействовать с тёмной энергией, используя частицы нулевого элемента в своих телах. Эти способности можно улучшить с помощью био-усилителей. Биотики могут атаковать врагов издали, поднимать их в воздух, порождать гравитационные вихри, разрывающие все на части, создавать защитные барьеры.

Оружие

В основе большинства видов оружия лежит технология разгона металлического снаряда, находящегося в поле эффекта массы, с помощью электромагнитных сил (масса снаряда варьируется от нескольких граммов у ручного оружия, до нескольких килограммов у орудий кораблей)[4]. Например, главное орудие дредноута «Аркадия» разгоняет «болванку» весом 20 килограммов до 1,3 % скорости света, что эквивалентно ядерной бомбе с мощностью 38 килотонн — каждые пять секунд. Даже Меркурианцы используют версию электромагнитного оружия, стреляющую струёй расплавленного металла.

Энергетическое оружие менее популярно. Лазеры с компьютерным наведением используются

в противоракетной и противоистребительной роли, но для боя «корабль-корабль» им не достаёт дальности, а зачастую — и мощности против многослойной брони, однако против них бессильны кинетические барьеры. Пучковое оружие — самый редкий тип. В Галактики любое ручное электромагнитное оружие можно было превратить в пучковое, заметно уменьшая убойную силу, но позволяя части урона проникать через кинетические барьеры врага. Меркурианцы, как и их «потомки» Коллекционеры, однако, довели его до эффективного и мощного средства уничтожения: корабельный излучатель разрушил «Фрегат» за один залп, а ручная версия крайне эффективна против любых щитов и, в протеанском варианте, имеет практически бесконечный боезапас. Протас удалось создать плазменный дробовик и четырёхствольный пулемёт, но ядро плазменных зарядов — всё ещё твёрдое; их «импульсная винтовка» — на самом деле продвинутая версия обычной, с варьирующейся скорострельностью и повышенной пробиваемостью щитов.

Ракетное оружие также потеснено. В космических боях используются «дезинтегрирующие торпеды» — оружие малой дальности, запускаемое по нескольку штук (в связи с развитием лазерных систем противоракетной обороны) с истребителей и фрегатов, при подходе к цели создаёт поле эффекта массы, чтобы увеличить свою кинетическую энергию и пробить щиты, потом поражающее корпус хаотическими полями эффекта массы. В качестве пехотного оружия ракеты имеют необычную роль: в Галактики «противотанковые» разновидности врагов были вооружены штурмовыми винтовками, способными также запускать ракету на манер винтовочной гранаты, без каких-либо дополнительных приспособлений. В Галактики вводят тяжёлое оружие как класс, одним из его представителей является ракетная установка, другим — гранатомёт. Кроме того, единственная активная способность класса «солдат» во второй и третьей играх — выстрел маленькой ракетой из любого оружия. Скорострельная пушка-пусковая установка ракет является вооружением летающего танка Т90 «Молот».

Кинетические барьеры

Кинетический барьер или щит — это поле эффекта массы, способное останавливать движущиеся на высоких скоростях объекты. Монтируются как на станциях и кораблях, так и в бронекостюмах пехотинцев, а также могут вырабатываться биотиками.

Виртуальный интеллект

Виртуальный интеллект — это усовершенствованная форма программного пользовательского интерфейса. ВИ использует различные методы симуляции естественного разговора, включая аудиоинтерфейс и изображение личности, с которой происходит взаимодействие. Несмотря на то, что ВИ может демонстрировать убедительные признаки разума, они неспособны самообучаться и принимать самостоятельные решения

Искусственный интеллект

Разработки в области ИИ были запрещены Федерацией, некоторые звездные нации продолжают тайные разработки ИИ не смотря на запрет .

Порталы

В галактике существует система устройств, называемые Порталы, главной функцией которых является мгновенное перемещение из одной точки галактики в другую. Ретрансляторы созданы Минийцами, поэтому принципы работы не раскрываются другим живущих в галактике видам. Порталы делятся на 2 группы: первичные и вторичные. Первичные имеют строго определённую пару (другой первичный портал), который может находиться в другом конце

галактики. Вторичные осуществляют перемещение к любому порталу, находящемуся в радиусе действия. Существует множество отключённых первичных порталов, так как первичный ретранслятор обычно включают, когда будет определена его пара — из-за ненулевой вероятности столкнуться с чем-нибудь опасным[3].

Для уничтожения ретранслятора требуется колоссальное количество энергии, причём количество выделяющейся значительно превосходит затраченную и сравнимо с образованием сверхновой. Образование сверхновой ретранслятор может пережить без повреждений, лишь будучи выбитым со своей орбиты. Взять образец материала ретранслятора оказалось невозможным.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/71163/1904757>