

Глава 3: Убийца нежити

Маркус положил боевую булаву на землю, достал из инвентаря камень и прицелился в голову скелета.

*Ух... Треск!

Камень прочертил в воздухе изогнутую дугу длиной 8 метров (26 футов) и впился в лоб цели. Скелет зашатался, и Маркус не упустил возможности. Он схватил булаву и побежал прямо на скелет.

Он был готов ударить его в грудную клетку, но скелет был быстрее и заблокировал атаку своим ржавым мечом.

*КЛЭНГ!!! Треск!

Оба оружия столкнулись, но уже через мгновение старый ржавый меч скелета разломился на две части от удара. Мгновенно Маркус взмахнул булавой вверх, целясь в нижнюю челюсть скелета.

Крэк!

Удар раздробил челюсть скелета, заставив его зашататься, но этого хватило, чтобы Маркус нанес еще один удар левой в голову скелета.

Крак

Булава ударила по черепу скелета, разрушив его на куски. Вследствие этого тело скелета, теперь уже без головы, рухнуло, разбрасывая кости по полу.

...

{Вы получили 5 хр}

...

{Уровень навыка [Метание] повысился}

...

'Кажется, в этот раз было немного легче, чем в прошлый. Кажется, я наконец-то освоился, но...".

Маркус открыл свой статус.

=====

Имя: Маркус Эдевайн.

Раса: Нежить

Виды: Обычный скелет

Ранг: 0.5

Уровень: 4 (145/280 XP)

=====

НР: 22/30

МР: 0/0

Сила: 9

Выносливость: макс.

Защита: 7(+10)

Интеллект: 0 2

Жизнеспособность: 3

Мудрость: 27

Ловкость: 10 (-1)

Очки статистики: 29

=====

Навыки:

[Иммунитет к ядам]

[Некротический иммунитет]

[Иммунитет к болезням]

[Иммунитет к холоду]

[Сопротивление тьме lv:1]

[Сопротивление злу lv:2]

[Первичные чувства lv:2]

[Инвентарь lv:1]

[Рукопашный бой lv:1]

[Метание lv:2]

Слабости:

{[Тупой урон lv:8]

[Солнечный/световой урон lv:10]

[Магический урон lv:4]

[Урон ауры lv:4]

[Духовный урон lv:10]

[Огненный урон lv:9]

[Священный урон lv: Макс]

=====

'Вздых... Мне еще предстоит пройти долгий путь. В романах все казалось намного проще."

Прошло 10 дней с момента реинкарнации Маркуса в этом новом мире, и за это время он столкнулся с более чем 70 нежитью.

Сначала Маркус просто хотел сдать. Ведь если он не сможет увеличить свои физические показатели и не сможет восстановить HP, у него не будет шансов выбраться из пещеры живым.

С точки зрения Маркуса, это выглядело так, будто он начал игру на харде, и вдруг сложность перешла в адский режим, а он едва прошел этап обучения!!!

Но он не мог просто сидеть и ничего не делать. Если бы он так поступил, это было бы равносильно презрению ко второму шансу, который ему дали. Кроме того, он все еще не знал, что такое "обновление", которое дал ему Эдвард, так что, возможно, у него все еще был шанс выжить.

Поэтому через некоторое время он начал думать о том, какие еще альтернативы у него есть, чтобы выжить и стать сильнее.

Маркус не был самым умным человеком в мире, но он был способен учиться на собственных ошибках и находить решение проблем.

Первым делом ему нужно было выяснить, почему его внезапная атака на первого скелета не сработала. Он долго думал над этим, пока наконец не пришел к ответу.

Дело было в том, что, как и он, скелеты не обладали когнитивными чувствами, которыми обычно обладают живые существа, и вместо этого обладали способностью [Первичное чувство]. Но поскольку он так хотел найти выход из пещеры, ему и в голову не пришло, что скелет обладает этой способностью.

[Первичное чувство" отличалось от зрения или любого другого чувства, способность позволяла

пользователю обнаружить все в определенном диапазоне (в случае Маркуса радиус составлял всего 5 метров), что означало, что пока у его противника есть эта способность, атаковать незамеченным будет невозможно.

Единственное решение, которое мог придумать Маркус, - это воспользоваться слабостью скелетов к дробящим ударам, бросая в них камни, чтобы ранить или запутать противника, а затем добить его дробящим ударом.

Что касается того, как стать сильнее, то тут было только два варианта. Получить больше боевых навыков или найти снаряжение, которое можно использовать.

Поэтому следующие 10 дней Маркус провел, используя одну и ту же стратегию охоты. Ослабить противника, атакуя издалека, а затем приблизиться и нанести последний удар боевой булавой.

Эта стратегия оказалась невероятно эффективной, и через несколько дней он получил навык [Метание], который улучшил его прицеливание, и казалось, что предметы, которые он бросал, достигали большей скорости с меньшей силой.

Кроме того, его навык [Первичное чувство] поднялся на один уровень, и теперь он мог обнаруживать предметы в радиусе 10 метров, что давало ему большее преимущество при атаке с расстояния.

Что касается экипировки, то ему удалось раздобыть лишь немного ржавый стальной нагрудник и старый, слегка помятый шлем, который закрывал верхнюю часть черепа.

Благодаря этому защита Маркуса выросла до 17 очков, но он немного потерял в ловкости. Он нашел еще доспехи и оружие, но все они были в таком плохом состоянии, что их не стоило использовать.

Благодаря этому он смог лучше адаптироваться и избежать смертельных травм.

Что касается сломанной руки, Маркус взял одну из костей скелета, а также изношенную ткань, в которую тот был одет, и привязал ее к руке в качестве опоры.

Проверив ее состояние, Маркус наклонился, чтобы подобрать то, что скелет с мечом держал на руке.

"Металлическая перчатка в хорошем состоянии! С ней я наконец-то смогу решить проблему своих костлявых рук".

Другой проблемой, с которой сталкивался Маркус, были его руки. Будучи скелетом, он больше не имел плоти на ладонях, и это означало, что он не мог правильно держать оружие во время

боя.

Он смог решить эту проблему, обвязав ладони тканью, чтобы улучшить хват, хотя это помогло лишь частично. Но теперь, когда у него была перчатка, проблема была решена.

Маркус взял перчатку, немного потряс ее, чтобы убрать оставшиеся внутри кости, и надел ее. Сразу же его защита поднялась еще на два очка, доведя общее количество очков до 19.

Маркус продолжал идти по пещере в течение нескольких часов, пока наконец не наткнулся на маленькую, очень ветхую хижину.

'Хм... Это уже четвертая хижина, которую я нашел. Значит ли это, что в прошлом здесь был какой-то подземный город или поселок?'

Когда неделю назад Маркус нашел первую хижину, он подумал, что наконец-то выбрался из пещеры, в которой находился. Но потом он с удивлением понял, что до сих пор не всплыл на поверхность.

Хотя [Первичное чувство] было полезным, оно все же уступало зрению или другим органам чувств, поскольку не имело достаточного радиуса действия, а также не могло различать цвета и текстуры. Использовать его было все равно, что пытаться видеть сквозь туман. По этой причине Маркус не осознавал истинных размеров пещеры, в которой он находился.

Пещера была колоссальных размеров, а большое количество туннелей делало ее похожей на огромный подземный лабиринт.

Маркус пришел в состояние повышенной готовности. Три предыдущих раза хижины, которые он встречал, были пусты, но он не мог позволить себе ослабить бдительность. Одна ошибка - и он может быть тяжело ранен или убит.

В правой руке он держал свое оружие, приготовившись ко всему, что может из него выйти. Затем он взялся за ручку двери и медленно потянул ее на себя.

Кряк

"Грррр?"

"Аааррр"

"Проо"

'Это, я, кажется, ошибся домом... Извините за неудобства...'

Маркус закрыл дверь так быстро, как только мог, и пустился бежать. Позади него стены хижины рухнули, когда орда человекоподобных существ протаранила их, намереваясь преследовать его.

'БЛ*ТЬ, БЛ*ТЬ, БЛ*ТЬ! ПОЧЕМУ ЗДЕСЬ ТАК МНОГО ЗОМБИ?!'

За первые несколько дней бесцельных блужданий Маркуса ему попадались только скелеты, но это не означало, что они были единственной нежитью в округе.

Однажды он уже столкнулся с зомби и узнал две вещи, которые (помимо гниющей плоти на теле) отличают их от скелетов.

Зомби, вместо того чтобы обладать [Первичным чувством], как скелеты, обладали пятью чувствами, как при жизни, хотя и более ослабленными. Другим важным отличием было то, что зомби были немного медленнее скелетов, но обладали большей живучестью и защитой.

Когда Маркус столкнулся с зомби в первый раз, он попытался использовать тактику нападения с расстояния. Но не только камни не сработали, но и зомби обнаружил его. Затем он попробовал сразиться в ближнем бою, но булава, похоже, не нанесла большого урона.

После этого Маркус убежал, обдумывая, как победить зомби, и придумал, как напасть тайком. Позже, когда он снова встретил зомби, он сильно ударил его по голове, убив его мгновенно.

Маркус был уверен, что сможет победить зомби в схватке 1 на 1, если будет осторожен в атаках и будет целиться в голову. Но на этот раз их было слишком много, и он не мог прожевать.

К счастью, Маркус был немного быстрее и смог оторваться от преследователей на достаточное расстояние. Проблема заключалась в том, что зомби, похоже, не собирались сдаваться и, вероятно, с их неограниченной выносливостью, не будут делать этого, пока не потеряют из виду свою добычу. Поэтому единственным выходом оставалось бежать, пока они не скроются из виду.

Но после того, как он пробежал довольно долго, [Первичное чувство] заметило впереди на тропе огромную трещину, ширина которой, казалось, превышала 5 метров. Не раздумывая, Маркус побежал к трещине и прыгнул так далеко, как только мог...

Хотя он и врезался в край на другой стороне расщелины, ему удалось перебраться через нее и, используя все свои силы, чтобы не упасть в пропасть, он наконец смог подняться на другую сторону.

Через несколько секунд его преследователи настигли его, Маркус был готов снова бежать, но тут зомби, не сбавляя скорости, упали на дно обрыва.

"ГТТГРРРРР...!"

"АААРРРРРРР...!"

ТХУД! ШЛЕПОК!

По мере их падения звук, издаваемый криками зомби, которые разносились по всей пещере, медленно затихал, сменяясь звуком чего-то разбивающегося, когда оно превращалось в кашу. Конечно, Маркус не мог ничего этого слышать.

Наконец, когда все зомби упали, Маркус прилег на землю, чтобы немного отдохнуть. Но в этот момент система завалила его уведомлениями.

...

{Вы получили 150 XP}

...

{Вы повысили уровень}

...

{Вы получили 12 очков статистики}

...

{Уровень навыка [Первичное чувство] повысился}

...

'Это считается их убийством?! Но эти парни совершили самоубийство... буквально!

Хотя Маркус и не убил их напрямую, он все равно получил огромное количество опыта, но даже если это выглядело немного странно, он не собирался жаловаться на это. В конце концов, он чуть не погиб, но риск стоил того, и он смог подняться на уровень выше, а его навыки значительно улучшились.

Но как только Маркус подумал, что все закончилось, система выдала ему несколько последних уведомлений.

...

{Пользователь убил большое количество монстров-нежити за короткое время}

...

{Условия выполнены}

...

{Вы получили титул [Убийца нежити]}

...

{Убийца нежити: Атаки против врагов-нежити увеличены на 10%}

....

'Я ещё получил титул?!'

<http://tl.rulate.ru/book/70974/1902147>