

Глава 2: Беспольный

Маркус был так удивлен, что на некоторое время застыл. Из своего опыта чтения манги и веб-романов на Земле он знал, как работает система и что в подобных ситуациях нужно сохранять спокойствие. Через несколько минут он окончательно успокоился и начал скрупулезно проверять свой статус.

'Ху... Похоже, что часы, которые я потратил на мангу и аниме, наконец-то окупались'.
Очевидно, Эдвард не врал о вербовке отаку для реинкарнации... Подождите, я же скелет!...
Какого черта я скелет?!

Первое, что он заметил, это то, что по какой-то причине его раса изменилась, и теперь он скелет. Хотя Маркус сначала был шокирован, он быстро успокоился.

По правде говоря, его не слишком беспокоила внезапная смена расы (если не считать облысения и потери полового органа).

Нежить была любимыми монстрами Маркуса. Почему-то ему казалось, что фэнтезийная история никогда не будет полной без включения в нее этих ходячих трупов, которые завидуют и ненавидят живых. Поэтому, когда речь заходила о нежити, он считал себя экспертом в этом вопросе.

Скелетам не нужно было есть или дышать, они не уставали, были невосприимчивы к многочисленным негативным эффектам состояния, таким как болезни, отравления, и были устойчивы к средам с враждебным климатом, таким как замерзающие тундры или места, наполненные токсинами и радиацией. Если подумать, то обменять несколько волос и все органы на бессмертное тело - не так уж плохо (по крайней мере, пока не увидишь слабые стороны этого тела).

'Ну... я знал, что у скелета будут слабости... Но это уже слишком! И я думаю, что потерял свои 5 чувств вместе со способностью говорить. Вздох... это становится все хуже и хуже' .

Характеристики скелетов не были одинаковыми в историях, которые Маркус читал, когда был на Земле. Одни могли двигаться, даже если их череп был разрушен, а другие превращались в пепел, если на них попадал солнечный свет.

Маркус не только не обладал ночным зрением, как большинство нежити, которую он знал, но и не мог пользоваться ни одним из чувств, которые были у него, когда он был человеком. С его точки зрения, он находился в пустоте, где он все еще был в сознании, но не мог ничего делать,

кроме как смотреть на экран состояния.

Но он не волновался. Если он не мог использовать свои органы чувств, когда был "живым", то технически он мог использовать что-то еще, чтобы узнать, что его окружает, иначе он был бы просто грудой костей.

После нескольких минут проверки состояния своего персонажа Маркус понял, что у него есть только два навыка, которые не относятся к пассивному типу, как иммунитеты, сопротивления и слабости. Первым из них был [инвентарь], который он получил от Эдварда.

'Хорошо, давайте попробуем... Открыть инвентарь'.

Мгновенно перед ним появилось прозрачное клетчатое окно. Инвентарь был разделен на квадратные ячейки, в настоящее время навык был 1-го уровня и имел только 9 ячеек, так что хранить много вещей было невозможно. Но с ростом уровня вместимость хранилища увеличивалась, поэтому Маркус не беспокоился об этом.

Затем он закрыл инвентарь и сосредоточил свое внимание на втором навыке, [Первобытное чувство]. Хотя Маркус не знал, что это за умение, он догадался, что оно заменяет 5 человеческих чувств, поэтому, не долго думая, активировал его.

Через секунду после активации способности все вокруг стало темным и приобрело определенные очертания. Это отличалось от зрения, если бы это можно было сравнить с любым другим чувством тела, то это была бы смесь осязания и слуха.

Конечно, Маркус все еще не мог слышать или чувствовать какую-либо текстуру, скорее он мог воспринимать белые линии разных форм и размеров, которые образовывали края окружающих его предметов.

Таким образом, он мог сказать, что находится в пещере со скалами и сталактитами повсюду. Он также мог сказать, что его тело состоит из костей, он не мог видеть цвета, но с его точки зрения, оно выглядело как черный скелет с белыми линиями, отмечающими каждую часть его тела.

'Это немного странно, но, по крайней мере, теперь я могу чувствовать что-то большее, чем просто пустоту, я не могу поверить, что я скелет. Что ж... пока что я попытаюсь понять, как выбраться из этой пещеры, а потом посмотрю, что делать. Могу ли я также эволюционировать в высшего монстра?'

В фэнтезийных романах, включающих системы, было обычным делом, когда главный герой получал способности после выполнения одного или нескольких действий определенное количество раз, завершения квестов, выполнения некоторых требований или повышения уровня.

Кроме того, если главный герой перерожден в монстра, было нормально, что после достижения определенного уровня он мог эволюционировать в более высокий вид. Маркус надеялся, что в этом случае он сможет стать кем-то сильнее обычного скелета, например, [Королем скелетов] или [Личем].

Как только Маркус закончил проверять статус своего персонажа, он начал ходить и исследовать пещеру, в которой находился. Также, поскольку у него не было оружия, он попытался найти что-нибудь, чтобы защититься от возможных вражеских монстров.

Поскольку его тело было не более чем грудой костей, он не думал, что сможет победить кого-то с пустыми руками. Но единственной полезной вещью, которую он нашел, был камень размером чуть больше его ладони. Хотя в сложившихся обстоятельствах это было лучше, чем ничего.

После 30 минут ходьбы, [Первичное чувство] Маркуса обнаружило что-то движущееся в темноте пещеры. Это была скелетная фигура, одетая в старые лохмотья с дырами, а в правой руке он держал то, что казалось боевой булавой, с рукояткой длиной около 50 сантиметров, а на конце был металлический шар диаметром 15 сантиметров с изношенными и сломанными шипами.

Даже если он выглядел как обычный слабый учебный монстр, Маркус не думал, что сможет победить скелета в лобовой схватке, поэтому он выбрал самый безопасный вариант: напасть на врага сзади как можно незаметнее и быстро закончить бой.

Он начал приближаться как можно осторожнее, стараясь, чтобы его противник не заметил его, он был уже в нескольких шагах, готовый к атаке, с камнем, нацеленным на череп незащищенного скелета, когда без предупреждения...

'Хах?!'

Скелет развернулся и своей боевой булавой ударил Маркуса по левой руке, вызвав в ней перелом. От силы удара он упал спиной на каменистую землю и теперь был совершенно беззащитен.

Скелет был готов нанести удар, но Маркус оказался быстрее и ударил противника по ноге, отчего тот потерял равновесие, и булава упала на землю. Маркус не стал упускать эту возможность, он встал, взял камень и изо всех сил ударил им по черепу своего врага, отчего тот упал.

Но Маркус не остановился, он ударил скелета ногой по голове со всей силой, которую могла дать ему статистика силы, так что у скелета отлетела нижняя челюсть, а он продолжал наносить удары, не давая ему возможности контратаковать.

Крэк, Снэп, Крэк, Снэп!

После 10 минут безжалостного избиения голова скелета, наконец, разлетелась на куски, и он перестал двигаться. Маркус был морально истощен, поэтому после победы над скелетом он лег на землю.

'Хаф... Это... оказалось сложнее, чем я думал, но, по крайней мере, я справился. Честно говоря, в романах это казалось намного проще".

Маркус хотел осмыслить случившееся, чтобы не совершать подобных ошибок в будущем. В этот раз ему повезло, и он сломал только руку, но если бы он не ударил скелета по ноге в тот момент, то он был бы мертв!

Но в этот момент система завалила его уведомлениями.

Дзинь!

....

{Пользователь получил навык [Рукопашный бой]}

....

{Пользователь впервые победил [Обычного скелета], будет начислено 5 дополнительных очков опыта}

....

{Вы получили 5 XP.}

....

{Вы повысили уровень}

....

{Вы получили 12 очков статистики.}

....

Когда Маркус закончил читать системные сообщения, он был более чем доволен результатом.

Всего за один бой ему удалось повысить уровень и получить новый пассивный навык, а также 12 очков стага. Плохо было только то, что даже после повышения уровня его НР не регенерировалось.

[НР: 27/30]

Несмотря на то, что удар булавы скелета не отличался особой силой, Маркус все еще был слаб к тупому урону, поэтому даже простой удар почти разрушил его руку и отнял 10% его НР.

'Хм... Думаю, я смогу это исправить, если добавлю больше очков жизненной силы. Теперь... Как мне их распределить?

Количество очков, которые мог получить Маркус, было ограничено. Кроме того, поскольку у скелетов нет органов и мышц, они не могли повышать свои показатели через тренировки, как живые существа. Поэтому ему придется очень тщательно выбирать, как их распределить.

Поэтому через некоторое время он решил попробовать вложить два очка в интеллект.

Текущий интеллект Маркуса был равен 0, как и его МР. Если эта система работала так же, как в фэнтезийных романах, то интеллект представлял собой магический потенциал индивидуума.

Поэтому, если бы он смог увеличить свой интеллект, то смог бы получить МР и, надеюсь, получить навыки, связанные с магией. Но когда я пытаюсь расставить очки для статов...

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям для выполнения этой функции}

Это несколько не удивило Маркуса. Будучи обычным скелетом, вероятность того, что он сможет использовать магию, была очень мала. В конце концов, он был всего лишь слабым монстром и, вероятно, не мог получить ману, пока не достигнет более высокого уровня или не получит определенный навык. Поэтому он решил увеличить другие показатели.

Но то, что произошло дальше, чуть не заставило его нижнюю челюсть упасть на пол. Он попытался распределить свои очки силы, когда...

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям для выполнения этой функции}.

Маркус был очень удивлен этим. Он подумал, что это может быть ошибка в работе системы, и попытался увеличить другие показатели. Но...

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям для выполнения этой функции}

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям для выполнения этой функции.}

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям для выполнения этой функции.}

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям к выполнению этой функции.}

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям для выполнения этой функции...}

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям...}

{ОШИБКА...}

После 10-минутной попытки распределить очки статов Маркусу удалось увеличить свою Мудрость всего на 2 очка. Но поскольку он не был уверен, какую функцию это имеет, он решил оставить все как есть.

Как Маркусу удалось увеличить свою мудрость, было ясно, что это не было ошибкой системы.

Поразмыслив некоторое время, Маркус пришел к двум возможным выводам о том, почему его система не работает должным образом.

Первый заключался в том, что это работа какого-то неизвестного существа, вмешивающегося в работу системы. Но поскольку у него не было доказательств, а он все еще мог увеличивать свою мудрость и приобретать навыки, он отбросил этот вариант.

Вторая возможность была связана с его расовым изменением.

Как скелет, я не имею ни мышц, ни органов, поэтому я не могу увеличить свои физические показатели, я также не могу увеличить свой МР, потому что у меня нет магического потенциала, и я не могу восстановить потерянные НР ".

Поскольку он ничего не мог сделать, чтобы исправить ситуацию, Маркус просто лежал и "смотрел" на потолок пещеры.

Но одно было точно... Он был слабым скелетом с бесполезной системой, по определению, он был бесполезен.

<http://tl.rulate.ru/book/70974/1902138>