

Я заметил это, когда мы были в лабиринте гоблинов, и звук, который она издавала, когда пугалась, был таким... милым.

"Хм, похоже, скоро пойдет сильный дождь, думаю, нам пора заканчивать".

"Да, эти тучи выглядят довольно зловеще, гроза начнется с минуты на минуту. Мой дом находится совсем рядом, так что я смогу избежать этого. А ты?"

"О, гостиница, в которой я остановился, находится всего в паре кварталов отсюда, я смогу вернуться в течение нескольких минут".

"Приятно слышать. Что ж... нам пора идти, пока не начался настоящий ливень", - сказала она.

Да, она была права, но... я не хотел уходить. Но глядя на темные тучи, которые надвигались с горизонта, у меня не было особого выбора.

"Ладно, тогда... думаю, увидимся в Академии через пару дней. Мне сегодня было весело", - немного неловко ответил я.

Независимо от того, было ли это свидание или нет, а оно, кстати, таковым не было, это все равно был первый раз, когда я проводил время с другим человеком. И... мне понравилось сильнее, чем я ожидал.

Все люди в моей прежней жизни были клиентами, мишенями и мучителями. О, и парень, который вырастил меня, но сказать, что он был не совсем заботливым родителем, было бы преуменьшением.

"Д-да, мне тоже. Спасибо за сегодняшний день. Ну, нам действительно пора уходить, увидимся позже!" Она улыбнулась и помахала рукой, направляясь к своему дому, в то время как ливень начал медленно усиливаться.

Я кивнул и помахал ей в ответ, а затем направился в гостиницу, торопясь, чтобы не промокнуть до нитки.

К сожалению, дождь начал лить в полную силу, прежде чем я успел дойти до гостиницы, и мне не удалось избежать промокания. Я вошел в свою комнату и вылез из промокшей одежды, затем принял теплую ванну и переоделся в сухое.

Я опустил на кровать и уставился в потолок.

Прошло меньше недели с тех пор, как я начал свою жизнь в качестве студента Академии искателей приключений, и за это время я узнал немного больше об этом мире благодаря

библиотеке Академии. Я начал с изучения карт этого мира.

Во-первых, карта мира. Платинберг, самая процветающая страна, находилась на севере. Голдвей, занимавший второе место, находился на западе. На востоке находилась страна Бронзтан, занимавшая четвертое место. Сильвланд, занявший третье место, находился в центре. Что касается Ржавых земель, наименее процветающей страны, мы находились на юге.

С точки зрения расстояния, ближе всего к нам находился Сильвланд, чуть дальше - Голдуэй и Бронзтан. Платинберг был самым удаленным.

Процветание страны во многом зависело от прилегающих территорий.

Между Ржавыми землями и Бронзтаном были леса, джунгли и болота. Между нами и Голдуэем были горы и пещеры, в основном бесплодные, если не считать слегка драгоценных камней и кристаллов - именно там проходил наш первый квест. Между нами и Сильвландом был засыпанный снегом участок земли, также довольно скудный на ресурсы.

Голдвей, Сильвланд и Бронзтан располагались на прямой горизонтальной линии друг напротив друга, причем Сильвланд находился посередине. По обе стороны от Сильвланда, от него до Голдуэя и Бронзтана простирались обширные пастбища, богатые скотом. Что касается Платинберга, то он находился на вершине прямой вертикальной линии с Сильвландом и Ржавыми землями. Земля между Сильвландом и Платинбергом была заполнена шахтами, в которых было полно очень ценных драгоценных камней и минералов. А по обе стороны от этого участка земли находились океаны этого мира.

Другими словами, между Платинбергом и Голдвеем, а также Платинбергом и Бронзтаном простирался океан.

Несколько оставшихся мест на карте были в основном пустынями и пустошами, где почти не было ресурсов и обитали тонны монстров. Они были известны как Зоны смерти, и их обычно избегали, они были отмечены на карте красными буквами О. Были также красные Х, обозначенные как Запретные зоны, но я не смог найти много информации о них.

О да, между пятью странами существовало соглашение о том, что все эти различные земли между каждой страной не принадлежат ни одной стране в частности, и любой может свободно пытаться добывать ресурсы в этих областях, это была одна из основных причин, по которой этот мир смог избежать войны так долго.

Всеми пятью странами управляли их собственные королевские семьи, демократия в этом мире, похоже, не существовала. В каждой стране существовала система искателей приключений: Академии искателей приключений для обучения потенциальных искателей приключений, Гильдии искателей приключений для ранжирования искателей приключений после окончания Академии, а также для выполнения заданий, которые искатели приключений могли выполнять, чтобы заработать деньги.

Однако помимо этого, управление каждой страной было совершенно разным.

Ржавые земли, может быть, и не очень процветающие, с более слабыми искателями приключений и бедными ресурсами, чем другие страны, но это было самое приятное место для жизни с точки зрения обращения, это была одна из двух стран, где рабство было запрещено, плюс тут не было классовой системы, что означало, что независимо от того, насколько вы богаты или влиятельны, вам не разрешалось ущемлять сограждан, даже если они были грязными бедняками или не имели никакого имени.

В остальных четырех странах существовала классовая система, которая делила граждан на дворян, средний класс и крестьян. Бронзтан был единственной из тех стран, где рабство было объявлено вне закона, и хотя у них была классовая система, дискриминация не одобрялась.

Сильвланд и Голдуэй действовали довольно схоже. Обе страны имели действующую систему рабства и открыто дискриминировали своих граждан из крестьянского сословия, которые также были источником рабства. Основное различие между ними заключалось в том, что Голдвей был довольно жесток по отношению к гражданам среднего класса, хотя ходили слухи, что ситуация начинает меняться.

Что касается Платинберга, то в их классовой системе были только дворяне и крестьяне, без промежуточного звена, и почти каждый крестьянин был рабом или неоплачиваемым работником, нормой было то, что каждый дворянин имел несколько рабов в этой стране.

Методы ведения торговли и бизнеса в каждой стране зависят от ее ближайшего окружения. Например, Платинберг выделялся, когда речь шла о соли и морепродуктах, благодаря океанам, расположенным рядом с ним, а Сильвланд был лидером, когда речь шла о скоте, благодаря богатым пастбищам на востоке и западе. Большинство мяса, которое вы найдете в Ржавых землях, было импортировано из Сильвланда, поскольку в этой стране были только кабанье и птичье мясо, которое она получала из лесов, расположенных рядом с ней.

Итак, что произойдет, если вы столкнетесь с группой искателей приключений из другой страны во время выполнения задания?

Ну, у Платинберга были союзы и пакты о ненападении с Голдуэем и Сильвландом, поэтому всем их искателям приключений было запрещено воевать друг с другом. У Голдуэя также есть такой пакт с Сильвландом. Бронзтан также заключил договор с Сильвландом.

У Ржавых земель не было пакта ни с одной из других стран, в основном потому, что у нас было меньше всего ценных предложений, когда дело касалось торговли и ресурсов, поэтому другие страны ничего не выигрывали от союза с этой страной. Между Ржавыми землями и Сильвландом, а также Бронзтаном осуществлялись незначительные импортные и экспортные операции, но это был лишь минимум, ничего официального.

Из-за этого искатели приключений Ржавых земель редко пытались выполнять задания, связанные со сбором ресурсов в районах, расположенных слишком близко к другим странам.

Из-за отсутствия каких-либо договоров о ненападении другие искатели приключений, с которыми мы могли бы столкнуться, могли бы свободно напасть на нас, если бы им этого захотелось.

Они не будут опасаться возмездия, поскольку Ржавые земли не в состоянии объявить войну или даже выступить против других стран.

Еще одно существенное различие между Ржавыми землями и другими странами - это расположение резиденций в стенах. У нас есть королевский замок в центре страны, а вокруг него беспорядочно разбросаны здания.

Например, вокруг гостиницы, в которой я остановился, находились магазин одежды, торговец фруктами, пекарня и несколько домов. В других странах, между тем, были свои деления и районы, например, различные жилые районы для каждого класса, определенные торговые и продуктовые районы и так далее.

Хотя в Ржавых землях было сложнее ориентироваться и легко заблудиться, потому что большая их часть выглядела одинаково, это было даже приятно, когда все было так тесно связано. Когда я впервые попал в этот мир, я не был в восторге от того, что оказался в наименее процветающей стране, но теперь я даже рад.

Мне может и нравится убивать, но когда речь идет о свободном времени, я всегда хотел проводить его нормально. Даже в своей прежней жизни, когда я не выполнял задания по убийству, я был обычным подростком отаку и геймером, и я наслаждался этой расслабляющей стороной своей жизни не меньше, чем захватывающей убийственной стороной, если не больше. В старом мире у меня не было друзей, поэтому единственным источником удовольствия для меня были цифровые развлечения. Аниме, сериалы, фильмы, игры... порно и т.д.

...возможно, это было слишком.

Если бы я переродился в одной из более процветающих стран этого мира и оказался не на той стороне их классовой системы, вряд ли я смог бы расслабиться в такие выходные дни. Прошло чуть больше двух месяцев с тех пор, как я впервые перевоплотился в этом мире. И по большей части это было не то, чего я ожидал.

Но знаете что?

Я начал наслаждаться своей новой жизнью и с нетерпением ждал, что будет дальше.

Пока же я собирался просто расслабиться и наслаждаться выходными.