

Глава 8: Эволюция.

Прошло около года, и я значительно расширил свой словарный запас и теперь могу говорить несколькими полными предложениями. Я также научился ходить и бегать, хотя мои родители все еще беспокоятся за меня. Они все еще думают, что я слепой. Неужели они не видят, что я могу ориентироваться в доме?

Уровень [Чувства маны] растет все медленнее и медленнее. Наверное, я получаю все меньшую отдачу от ЕХР, когда вижу вещи. В начале я наслаждался хорошим усилением, вероятно, из-за высокой плотности маны. Но теперь я привык к этому, и это уже давно перестало причинять боль.

Конечно, когда я научился чувствовать элементарную ману, я быстро набрал несколько уровней. Если я хочу и дальше повышать уровень своего единственного способа "видеть" мир, мне придется искать или придумывать новые способы чувствовать ману. Навскидку, я мог бы перейти к более низкой плотности маны, так как это было бы чем-то новым, но мне придется покинуть этот архипелаг, так как прямо над нами находится узел лей-линий - найти ману в бедной местности будет непросто.

Кроме того, хотя я теперь могу чувствовать элементарную ману, люди по-прежнему выглядят как силуэты; похоже, у них мало элементарной маны, если она вообще есть. Я пытался научиться видеть их уникальную ману, но это гораздо сложнее - все они выглядят одинаково.

[Общий навык 1: Чувство маны 17/40]

[Общий навык 2: Терпимость к боли 15/30]

[Общий навык 3: Снижение урона души 1/10]

[Общий навык 4: Устойчивость к токсичности маны 5/20]

[Общий навык 5: Очарование 5/10]

[Общий навык 6:]

[Общий навык 7:]

[Общий навык 8:]

[Общий навык 9:]

[Общий навык 10:]

После встречи с драконом мой уровень [Устойчивость к токсичности маны] повысился на несколько уровней. И даже мой уровень [Чувства маны] от огромного количества маны, вытекающей из него. В остальном, у меня было несколько возможностей использовать и практиковать свое очарование, которое по-прежнему развивается в хорошем темпе.

Быть ребенком было ужасно скучно, особенно без всяких технологий. Сейчас у меня есть погремушка и несколько матерчатых кукол, но мне не слишком интересно с ними играть. Вместо этого я занимаюсь изучением полезных вещей. Например, [Чувствовать ману]. И хотя наблюдение за маной людей не принесло особых результатов, я пытаюсь почувствовать разное количество маны в предметах и увеличить расстояние, на котором я могу чувствовать ману.

Я ожидал, что сегодняшний день будет нормальным, хотя прошло уже почти год. Не было никакого реального способа отслеживать дни. Год здесь мог длиться пятьсот дней или всего триста. Я понятия не имею - пока.

Теперь, однако, я знаю, что прошел ровно год с моего рождения - откуда я это знаю? Благодаря этому.

[Тинг! Поздравляю! Теперь вы можете пройти эволюцию расы!]

Очевидно, можно повысить свой расовый класс. Кроме того, эволюция - не совсем верное слово, но оно ближе всего. Если я переведу язык моей системы на язык этого мира, это будет читаться как:

Тин! Хо! Jiun tl yanamoduma!

Должен сказать, что когда я это понял, это очень помогло мне запомнить язык, но, к сожалению, ничего не помогает, если я не знаю слов; он просто переходит на английский.

[Тинг! Изменить Руналимо на Видящий Ману Руналимо?]

[(Основной)]

[Требования: Быть не моложе 1 года; иметь не менее 10 уровней в "Чувстве маны"; иметь 3 прорыва в "Чувстве маны".]

[Сильный Руналимо, способный чувствовать и видеть колебания маны и предсказывать мана-погоду в Нексусе и других меньших скоплениях лей-линий маны. Способен узнать, когда произносится заклинание, и действовать раньше, чем другие узнают об атаке.]

[Примечание: любые навыки, ставшие расовыми или объединенные с текущим расовым навыком, не могут получить больше уровней.]

Похоже, это объединит мои навыки [Духовное зрение] и [Чувство маны]. Поскольку я не получу больше уровней и, следовательно, застряну с тем, что у меня есть, я откажусь от этого или, по крайней мере, подожду, пока не подниму навык выше.

[Тинг! Заменить Руналимо на Руналимо Обжору Боли?]

[(Основной)]

[Требования: Быть не моложе 1 года; иметь не менее 10 уровней в Терпимости к боли; иметь 2 прорыва в Терпимости к боли.]

[Получив удовольствие от боли, вы научились восстанавливаться от того, что причиняет вам вред, делая такие действия несущественными, чтобы вы могли получать больше удовольствия.]

[Примечание: любые навыки, ставшие расовыми или объединенные с текущим расовым навыком, не могут получить больше уровней.]

Нет! Я не мазохист. Хотя регенерация звучит неплохо.

[Тинг! Сменить Руналимо на Благословенная Миру Руналимо?]

[(Основной)]

[Требования: Быть не моложе 1 года; быть благословленной богиней Миру.]

[Благословлена самой богиней красоты и творчества. У этой расы не будет проблем с вдохновением, а талант в искусстве и ремеслах будет даваться легко. Многие будут завидовать вашей сияющей и трансцендентной красоте.]

[Примечание: никакие навыки не будут потеряны или слиты.]

Честно говоря, это звучит очень здорово!

[Тинг! Сменить Руналимо на Призрачного Руналимо?]

[(Основной)]

[Требования: Быть не моложе 1 года; иметь проклятый навык "Астральная проекция".]

[Что-то похожее на призрака, но все еще живого. У этой расы есть врожденная способность превращаться в нематериального на ограниченное время и занимать тела других людей, хотя их способность адаптироваться к враждебной среде снижена.]

[Примечание: Навыки могут быть утрачены или заменены.]

Да, нет. Скорее всего, моя адаптация к Нексусу будет заменена, а жить в таком месте, не имея возможности оттуда уехать, будет все равно что бросить меня на сковородку. Хотя она считается "основной", я догадываюсь, что это относится к уровню, так что она явно лучше других.

[Тинг! Заменить Руналимо на Всевидящего Руналимо?]

[(Основной)]

[Требования: Быть не моложе 1 года; обладать проклятым навыком "Истинное зрение".]

[Ничто не может скрыться. Ничто не может быть скрыто. Вся ложь раскрывается, и все истины обнажаются перед вашими глазами.]

Заманчиво, особенно этот "мажорный" уровень. Но если пользоваться глазами слишком больно, то это бесполезно.

Единственные, кого я бы рассмотрел, это Видящий Ману и Благословенная Миру, и из них двоих Благословенный Миру выигрывает, так как я все равно смогу выровнять уровень и использовать [Чувство маны]. Кроме того, похоже, что со временем я все равно смогу делать то, что делает Видящий ману, просто нужно знать, что искать.

Еще один момент, который стоит учесть: Мне не нужно развиваться прямо сейчас. Если я подожду, классы могут стать лучше, но я не буду. Почему? Ну, "Благословенная Миру", похоже, не станет лучше, если не добавить какое-то требование к навыку, чтобы сделать его лучше; а если это так, то может появиться замена навыка, а значит, мне придется еще подождать, чтобы получить лучшую альтернативу.

И еще один момент: Скорее всего, мне придется ждать годы, пока я смогу получить другие навыки. Меч, магия, музыка или какое-нибудь ремесло. Все это может пополнить список эволюций и как-то изменить их. Или я могу эволюционировать сейчас и получить эти навыки к следующей эволюции. Поскольку раса не развивается, кажется, что единственный способ

сделать ее сильнее - это эволюционировать в более совершенные версии расы.

И последний аргумент - Миру Благословенная сказала, что мой природный талант будет увеличен, что облегчит получение навыков и их уровень, я надеюсь, и, следовательно, лучшие эволюции рас. Лучше всего получать вещи, которые помогают твоему росту, как можно раньше, чтобы ты мог расти как можно быстрее.

С этим я мысленно утверждаю Благословенная Миру Руналимо, и все становится черным.

[Раса: Благословенная Миру Руналимо]

[Расовая черта 1: Генерация маны]

[Отказавшись от ненужных теперь физических качеств своего родительского вида, Руналимо вместо этого получили повышенную скорость генерации маны на (170%).]

[Расовая черта 2: Зрение духа]

[Старая черта, присущая родительскому виду. Эта раса настроена на духовный слой и способна видеть духовных существ.]

[Расовая черта 3: Питательное молоко]

[Пережив почти полное вымирание от голода, эта раса в темные времена прибегала к любым способам, чтобы не поддаться проклятому акту каннибализма. Молоко этой расы очень питательно, обеспечивая существо всеми питательными веществами за один прием пищи.]

[Расовая черта 4: Обостренные чувства]

[Старая черта, которая оттачивалась и сохранялась на протяжении веков, и хотя она уже не служит Руналимо так, как их родительскому виду, эта раса по-прежнему обладает очень острым слухом, обонянием и зрением.]

[Расовая черта 5: Подпитка маной]

[Приспособившись к среде с низким содержанием пищи и постоянному голоданию, эта раса теперь пассивно потребляет ману для поддержания телесных потребностей. Стоимость регенерации маны увеличивается тем больше, чем больше требуется для поддержания жизни.]

[Расовая черта 6: Чистоплотность Руналимо]

[Непрерывное стремление к чистоте и заботе о внешности дает этой расе (+50%) к сущности красоты после купания и выполнения действий по поддержанию внешнего вида. Чем больше забота, тем выше бонус, вплоть до (250%) и минимум (100%).]

[Расовая черта 7: Глаз перфекциониста]

[Следуя постулатам Миру, эта раса уделяет большое внимание совершенствованию своих искусств и ремесел. Благодаря этому умению недостатки легко заметны и никогда не остаются незамеченными. Кроме того, чем больше творческой сущности у представителя этой расы, тем быстрее он учится и осваивает свои искусства и ремесла.]

[Расовая черта 8: Адаптация к Нексусу]

[Адаптация к враждебной среде Нексуса, даже если из окружающей среды выкачивается большая часть маны, сделала эту расу более устойчивой к жаре и токсичности маны.]

[Расовая черта 9: Вдохновляющее величие]

[Преданность искусствам и ремеслам сделала Руналимо более творческими, давая им (+250%) к сущности творчества.]

[Расовая черта 10: Дети Миру]

[Будучи преданными и горячими последователями богини Миру, Руналимо могут легче применять ее сущность красоты и творчества (+250%).]

Кажется, что половина навыков была усилена. Это [Генерация маны], [Чистота Руналимо], [Глаз перфекциониста] и [Вдохновляющее величие].

Самое лучшее улучшение - это, очевидно, [Глаз перфекциониста], который теперь масштабируется с сущностью творчества.

Я проснулся от этих сообщений и только сейчас заметил, что мама и папа смотрят на меня. Трудно уловить выражение их лиц, но что-то должно было измениться. Мама и папа говорят тихими голосами.

– Момара?

– Ты эволюционировала, да? – спрашивает папа. Приятно знать полные предложения.

– Это ведь не было проклятием? – обеспокоенно спрашивает мама.

– Никакого проклятия, Благословенная Миру! – отвечаю я, не имея причин скрывать ответ.

Оба моих родителя вздыхают с облегчением. Затем их охватывает волнение. Неужели они действительно думали, что я выберу эволюцию на основе чего-то вроде проклятых навыков?

Мои родители взволнованно переговариваются, при этом упоминается "Миро".

Я встаю и хватаюсь за перила своей кровати.

– Время купания? – спрашиваю я. И мама, и папа вдруг понимают, почему они пришли ко мне первыми.

После кормления - серьезно, меня уже можно отлучать от груди - мы отправляемся в ванную. Сейчас идет снег, погода в Нексусе всегда меня удивляет. Не знаю, как в остальном мире, но здесь, в Нексусе, нет времен года - в один день может идти снег, а на следующий - быть очень жарко. Но я узнал, что когда это происходит, то одновременно возникает большой приток какого-то элемента.

Элемент молнии вызывает, как вы догадались, грозы. Элемент льда, очевидно, приносит холод и снег. Огонь - тепло. Более запутанным элементом является земля. Которая, похоже, не имеет привязки к погоде. Элемент света плох в дневное время. На все становится трудно смотреть, и у людей возникает опасность перенапряжения глаз - но только не у меня! Темнота делает день очень тусклым, а ночью люди обычно спят, хотя если кто-то выйдет ночью во время темного шторма, он может упасть с причала - хотя большинство, если не все, старше определенного возраста умеют плавать.

Естественно, как и зонтики, существуют дымчатые очки для борьбы со светлыми штормами. Во время темных штормов используются лампы со светящимися кристаллами, которые постоянно установлены в нескольких местах, например, вокруг купален, а во время светлых штормов они становятся ультра яркими; в конце концов, у них один и тот же элемент.

За год жизни я заметил одну вещь: после каждой бури, особенно после земной, кузнецам приносят больше руды. Или больше кристаллов и драгоценных камней, основанных на элементах. Я предполагаю, что они растут или становятся более настроенными во время бурь, принося удивительно много обновленных ресурсов из обычно не возобновляемого материала.

Естественно, снег в этом жарком месте долго не пролежит, но вода в ванне будет намного прохладнее и во время бури из ледяных элементов покажется теплой.

Во время купания я привлекаю к себе много внимания. Я часто слышу "Веша". Зная, что "ве" - это волосы, я могу предположить, что с моими волосами что-то случилось во время эволюции.

– Веша? – спрашиваю я родителей, глядя на них и указывая на свою голову.

Мама немного думает, потом берет в руки кончики моих волос.

– Веша, – и кладет руку мне на голову, – Веша.

А, теперь понятно. Кончики моих волос другого цвета. Вопрос в том, какого цвета? Я очень хочу узнать, но чтобы это сделать, мне придется открыть глаза и испытать тонну боли. Похоже, я никогда не узнаю.

[Тинг! Великая сущность, Песчаный Элементаль, был убит драконом Эрандуром.]

Хм, хорошо. Почему меня об этом оповещают? Я смотрю на маму и наклоняю голову.

– Это случается примерно раз в десятилетие. Когда что-то становится сверхсильным и умирает, шок от этого охватывает весь мир.

Значит, когда умирает Великое Существо, или Сущность, как его называли, все получают уведомление. Что-то в том, что он настолько силен, накладывает отпечаток на систему, и как только это отпечаток удаляется, он распространяется по всему миру. Кроме того, там упоминается, кто является истребителем, так что нет невоспелых героев или какого-либо способа фальсифицировать убийство или убить его так, чтобы никто об этом не узнал.

Как только мы возвращаемся домой, мама и папа уходят на работу. Я снова заперта в спальне, мне скучно до безумия. Грохот? Скучно. Куклы? Не мое. Разгромить комнату? Я не хочу быть таким ребенком. Спать? Пустая трата времени. Я хочу заняться чем-то продуктивным. Например, поднять уровень навыков. У меня ничего не получается с [Чувством маны], и у меня нет других навыков, над которыми можно было бы поработать. У меня есть эта штука с связью, но я ничего об этом не знаю.

Вообще-то у меня есть еще два навыка, над которыми я могу работать, технически, но их очень больно использовать. На самом деле, просто [Истинное зрение] и [Астральная проекция] не причиняют боли. Это просто, знаете, рискует тем, что я никогда больше не вернусь в свое тело - не такая уж большая проблема.

Вообще-то, у меня была одна мысль на этот счет, и я обдумывал ее в своей голове. Помните кирку, которую я создал давным-давно? Что если я создам спасательный канат? Привязать к

своему телу?

Ладно, решено. Я попробую [Астральную проекцию] с веревкой, но если я не смогу сформировать веревку или она не работает, я откажусь от этого навыка - никогда больше не буду им заниматься.

С этими словами я медитирую и вскоре возвращаюсь в пространство души, к своему барьеру.

Я концентрируюсь на барьере души, создавая дверь. Я мысленно создаю веревку, обвязанную вокруг меня и прикрепленную к двери, длинную веревку, которая будет удлиняться по мере необходимости. Я напрягаю свои нервы и осторожно выхожу за пределы барьера души. Веревка все еще держит меня на привязи, и я могу вынырнуть наружу и плыть по воздуху.

Через некоторое время я начинаю чувствовать себя немного смелее. Я уплываю все дальше и дальше в темноту. Пока барьер души не стал едва различим. Я прекращаю движение и оборачиваюсь назад. Мое тело? Не знаю, оно похоже на сферу. Может быть, это место, где моя душа находится в моем теле?

Наверное, мне стоит вернуться в свое тело сейчас - не стоит задерживаться, пока мне не станет хуже. Кто знает, может, какой-нибудь дух пролетит мимо и попытается меня съесть. А может быть, какой-нибудь мрачный жнец попытается пожрать мою блуждающую душу.

С этой содрогаящейся мыслью я возвращаюсь по веревке обратно и возвращаюсь в свой мир.

[Тинг! Астральная проекция достигла требований для прорыва. Теперь Астральная проекция продолжит совершенствование после 20-го уровня!]

[Тинг! Астральная проекция получила уровни 2-5!]

[Астральная проекция: Вы отправили свое сознание за пределы своей души, рискуя потерять себя в процессе. Этот навык поможет вам стать мастером Астральной проекции.]

[1st Прорыв: Вы сделали первый шаг к тому, чтобы стать настоящим мастером Астральной проекции, привязав себя к своему телу и убедившись, что никогда не собьетесь с пути.]

<http://tl.rulate.ru/book/70932/2505459>