Даже если вы это показываете, почему вы показываете такую сцену и поднимаете шумиху? Здесь кто-то чуть не умер, но смешно, что он в этом время обедал с коллегами.

Отпустив кнопку (Просмотр), я забеспокоился.

Измерение R-1354.

Если этот Чхве Су Хён — тот самый Чхве Су Хён, которого я знаю, то велика вероятность, что сценой становится измерение с сильными намерениями.

- Есть боги, которые используют псевдонимы.

Есть охотники, которые поклоняются этим богам. Когда ты убиваешь монстра или очищаешь подземелье, ты получаешь очки достижений, такие как очки опыта.

Если бы ты платил государственные деньги богу, которому поклонялся, ты мог бы использовать силу этого бога. Это была история, которую я услышал, когда закончил обучение Охотника.

- Бог, который защищает большинство общественных ценностей до дня решающей битвы, становится правителем измерения.

Это было то, чего не было, когда я закончил образование. Я понимаю, почему в мире так много неизвестных богов.

Я не знаю, что произошло, но, похоже, у меня была божественность, чтобы бросить вызов этой линейке измерений.

- Ха-ха.

Я грустно улыбнулся, расчесывая свою челку, покрытую кровью.

Было странно ходить по кругу и проделать весь этот путь здесь. Тем не менее, я не знал, смогу ли я низвергнуть богов, которые довели меня до этого уровня.

Разве они этого не заслужили? Тревог больше не было.

- Участие.

[Регистрация завершена.]

[Признаем вас новым претендентом.]

[Пожалуйста, зарегистрируйте свое имя. Имя можно зарегистрировать только один раз, его нельзя изменить и оно не имеет силы.]

- Сотер.

[Зарегистрировано как «Сотер»]

Это все настройки, которые я видел прямо сейчас. Я открыл окно состояния.

[Кан Хан Гюль (Сотер)]

- Владелец измерения «Башня Испытаний».

Титул: Заместитель (5%)

Сила: C (1%)

Здоровье: C (2%)

Магия: D (10%)

Исцеление: D (21%)

Достижения: 480

Навыки:

Талант <Благословение Хранителя> <Благословение Сотера>

Окно статуса определенно отличалось от предыдущего, вероятно, из-за установления божественности.

В тот момент, когда я собирался закрыть окно состояния, я увидел другое окно состояния рядом со мной.

Когда я отвел руку в сторону, появилось второе окно состояния.

[Сообщество (Сотер)]

Должность: Менеджер

Доска объявлений

- Бесплатная доска объявлений (0)

Казалось, это пространство для общения между охотниками, принадлежащими к одной компании.

Когда я вошел с правами администратора, я смог установить все, от имени доски объявлений до обозначения рейтинга и настроек доски объявлений по классам.

Прошло меньше часа с тех пор, как я это сделал, поэтому естественно, что нет никаких постов.

- У больших богов должно быть огромное сообщество.

Это было что-то вроде инсайдерской информации. Мне, как опоздавшему, это определенно было невыгодно.

[Сотер]

Новое имя: *****

1-й уровень

Атрибут: Темный

Рейтинг: 15487

Измерение: Башня Испытаний

Всего достижений: 0

Последователи: 0

Черты <Благословение Хранителя> <Благословение Сотера>

Как только я открыл окно статуса, я быстро скрыл свое имя.

- Это позор!

Сколько бы я ни видел окно состояния, были вещи, которые я не хотел видеть. Божество сразу же сообщает о расположении божества.

Нет ничего, что соответствовало бы мне так, как это божественное имя, но это не значит, что это не так. Для меня имя Бога было чем-то вроде черной истории.

[Управление измерениями]

Название: Башня Испытаний

Описание: Измерение, которым долгое время пренебрегали. Похоже, хозяин вернулся.

Шанс завоевания измерения: 0%

Нет информации о размерах

— Что это вообще за объяснение?

Это ранит мое жалкое сердце!

Пройдя через все окна состояния, я, наконец, увидел окрестности.

* * *

Я похоронил всех четверых на маленькой клумбе у входа в башню. Чтобы я не сделал, я не смогу вернуть мертвых к жизни.

- Что-то не так.

Мы провели вместе весь день, и я не могу сказать, что все четверо погибших были так же дружелюбны ко мне.

Я не был достаточно мягок, чтобы сочувствовать своим врагам, но и не был достаточно бессердечен, чтобы быть нечувствительным к смерти того, на чьей стороне я был какое-то время.

Оставив горечь позади, я положил руку на огромную дверь.

[«Башня Испытаний» узнала своего владельца.]

[После очистки вы становитесь владельцем этажа.]

[Вход на первый этаж.]

[Деревня гоблинов]

Этажность: 1 этаж

Цель: уничтожить деревню гоблинов.

Награда: права администратора 1-го этажа.

Информация немного отличалась от информации о подземельях, но состав был почти таким же. Опустив окно состояния, я огляделся.

Знакомая форма лугов и лесов приветствовала меня. Если и была разница, то на этот раз я был не в группе, а соло. Из леса появился гоблин.

- Это похоже на то, что мы видели в подземелье.

Я тихо вытащил два кинжала из-за пояса.

* * *

[Вы прошли первый этаж Башни Испытаний.]

[Получено в награду права администратора 1-го этажа.]

Поскольку этаж был похож на подземелье под названием «Деревня гоблинов», зачистить его не составило труда.

- Это ужасно.

Какими бы легкими ни были трудности, было, конечно, трудно делать то, что мы четверо хотели сделать, в одиночку.

- Честно говоря, это было захватывающе.

Теперь, когда битва закончилась, мое состояние было полным.

Теперь, когда битва закончилась, мое состояние было не лучшим. После того, как я вставил кинжал в ножны, мои ноги расслабились, и я упал на пол.

[Первый этаж]

- Вы получили права администратора.

- Администратор: Кан Гюль

- Доступны другие настройки.

В других настройках были различные настройки, включая настройку сложности.

— Это раздражает, так что оставлю это, пока что.

Я действительно чувствовал себя администратором игры. Выпив небольшое восстанавливающее зелье, я приготовился покинуть первый этаж. Этот момент.

- Кто здесь?

Я огляделся, притворяясь незнающим. Став управляющим первого этажа, все тела гоблинов были убраны.

- Я должен быть единственным на этом этаже.

Даже если кто-то был здесь, они не были поблизости.

- За пределами леса.

Я открыл карту, но ничего не нашел.

- Это призрак?

Шутка ли, на самом деле призраки были немного застенчивы. Закрыв карту, я направился в место, где почувствовал себя странно. Я вышел на пустой пустырь и увидел незнакомца.

- Ты выглядишь молодо.

Мужчина прислонился к дереву и дрожал, глядя на труп гоблина. Он был весь в грязи и имел множество шрамов на теле, так что можно было сказать, как яростно он сражался, чтобы убить гоблина.

Эта испуганная фигура была лицом человека впервые в своей жизни, убившего живое существо. Подойдя поближе, я понял, что на нем была школьная форма.

Я впервые видел такой вид школьной формы, но почему-то я подумал, что это школьная форма, которую можно часто увидеть в Корее. Он тоже был похож на корейца.

- Я же стер всех гоблинов.

Я не знаю, что случилось. Мужчина, весь в слезах и с насморком, выплевывал всевозможные ругательства и бормотал.

- ...Ублюдки, твари. Ты человек? Вау!

Когда я увидел его внешний вид, я вспомнил, как впервые совершил переход между измерениями.

После убийства гоблина в Дьявольском лесу меня рвало и я плакал почти неделю.

Оглядываясь назад, можно сказать, что стать мишенью монстра было легко, потому что в то время не существовало техники выживания.

Он был так напуган, что даже не заметил, как я в панике приближаюсь к нему.

[Прошу прощения. Все в порядке?]

- Аааааааа! Что за бред! Аааа!

Прежде чем он успел заговорить, он закричал. Прислонившись спиной к дереву, он огляделся и побежал к трупу гоблина.

Он отчаянно вытащил застрявший в груди кинжал. Ударив еще раз маховиком в кровь, брызнувшую на его тело, он вернулся к дереву с кинжалом.

- Ты, ты что? Где ты! Где ты! Покажись!

Он сел спиной к дереву, размахивая кинжалом и крича.

Он с ума что-ли сошел?

Я обогнул дерево на полпути и подошел к нему.

[Я перед тобой.]

Его лицо побелело от моего ответа. Он открыл рот с дрожащим голосом.

- Эй, не ври! Где ты!

[Я действительно перед тобой.]

- Не играй со мной!

Он попытался воткнуть кинжал в меня. Я не хотел, чтобы меня ударили ножом, поэтому слегка повернулся, чтобы уклониться от атаки, и потянулся, чтобы схватить его за запястье.

В этот момент моя рука прошла сквозь руку мужчины.

[Что?]

- Что с моей рукой... Кто ты?!

Услышав мой ропот, он вздрогнул и выронил кинжал.

Он попытался поднять упавший кинжал, но его рука так тряслась, что он продолжал его ронять. Когда я увидел, что даже моя рука ранена, я покачал головой.

- Кажется, он не видит меня.

Сначала я подумал, что этот парень был воспоминанием, живущим в этой башне. В настоящее время эта башня находится в аварийном состоянии.

Размерный сбой — это не то, о чем можно просто сказать на уровне, когда машина сломалась. Деформация во времени или пространстве также была включена в некоторые из сбоев. Если это так, то можно было встретить человека из прошлого, вошедшего в башню, и человека, которым я являюсь сейчас.

— Что, черт возьми, здесь происходит?

Парень передо мной был обычным старшеклассником в Корее, как бы я на это ни смотрел. Я не мог не задаться вопросом, почему он был заперт в такой башне.

Пока я держал рот на замке, он огляделся и сказал.

- Кто ты? Где ты?

Я убедился, когда увидел, как он разговаривает и смотрит на странное место.

Дело в том, что я не могу представить себя этому парню.

http://tl.rulate.ru/book/70816/2026584