

Глава 3: Если я умру, то...

- Так что вы решили?

Выжидающе смотрел парень на мужчину перед собой. Видеть шиноби в мультике и в живую совсем разные ощущения. Кардинальное отличие можно заметить лишь по одному отношению.

Здесь не было какой-то политики о сохранности граждан или чего-то подобного. Любой, абсолютно любой шиноби может убить мирного жителя и ему на первый раз это простят. Какая деревня вообще будет сразу же наказывать за "случайность" одну из своих боевых единиц? А если это боевая единица имеет за собой огромную силу, которая пригодится в войнах? Такому шиноби вообще многое сходит с рук.

- Тебе далеко до ближайшего поселения, что будешь делать? - Вместо ответа Сакумо задал встречный вопрос. У него уже в голове стал зарождаться кое-какой план, и если он сработает, то в деревню прибудет ещё один юный кандидат в армию деревни.

- Спрошу у кого-нибудь про ближайшее поселение.

- То есть меня...

- То есть вас.

- А дальше?

- Не знаю, я многое ещё не знаю. Хотелось бы привести мысли в порядок. Да и заработать надо немного денег на жизнь, иначе помру с голода или холода.

- У меня есть план по лучше. - Хатаке ещё раз проверил мальчишку перед собой, который всё больше смахивал на его сына. - Как ты смотришь на то, чтобы вместе со мной отправиться в скрытую деревню листа?

Вопрос поставил юношу в тупик. Разве может так повезти? Чтобы сам Сакумо Хатаке предложил свою помощь неизвестному мальчишке.

- А это нормально? Вы же меня совсем не знаете, а вдруг я шпион другой деревни.

- Я умею читать ауру. И твоя уж точно не настроена враждебно по отношению ко мне.

Ветер подул в другую сторону, заставляя волосы Хатаке, затянутые в длинный хвост, развиваться в правую сторону.

- Хорошо, мне всё равно некуда больше идти...

В следующую секунду произошёл хлопок, который оставил после себя некоторое количество белого дыма. Олег отреагировал сдержанно, ему не в первой уже наблюдать за таким. Но он не ожидал, что и против него будет использована данная техника.

Стоило дыму рассеется, с другой стороны снова послышались звуки. Повернув свою голову, Олег увидел мужчину, которого недавно видел напротив себя.

- Что это?

Отыгрывал он незнайку. Ему, как человеку из другого мира было гораздо тяжелее это сделать. Так как все техники он видел и знал, но ребёнок его возраста не должен иметь эту базу знаний. Поэтому и пришлось корчить из себя глупенького, но холодного паренька.

- Техника теневого клонирования, очень полезна в некоторых миссиях. - Хатаке подметил про себя спокойствие ребенка, который должен был быть обычным деревенским мальчуганом. - Меня, кстати, Сакумо Хатаке зовут. А тебя?

Снова впал в ступор парниша. Не мог же он сказать своё русское имя. Но помимо имени, сразу же всплыл вопрос о понимании языка этой вселенной. Он говорил так легко на этом новом для него языке, будто на родном.

В системе напротив имени была лишь одна надпись, что давила на глаза.[Имя: необходимо назвать]

- У меня нет имени. Наверное, оно когда-то было, но я его не помню. Дайте какое-нибудь своё, чтобы подходило мне.

Сумел выкрутиться Олег в своей манере. С чем, с чем, а вот с соображаловкой у него всегда было в порядке. Хотя по другому на вершину мира в современном мире и не выйти.

- Сора. Как тебе имя Сора?

Ответил джоунин, в который раз доказывая свою доброту к незнакомым людям. Будь на его месте кто-то другой, скорее всего, Олег бы уже давно лишился своей головы. Хотя тут и далеко ходить не надо. Члены команды Сакумо уже были нацелены на то, чтобы покончить с проблемой.

- Подойдёт, спасибо... - Олег, а точнее теперь Сора встал напротив шиноби. - Что дальше?

- Я постараюсь аккуратнее, но тебе скорее всего будет нехорошо в первые несколько раз.

Схватил тот парня и переместился за десяток метров поляны. Парочка мужчины и мальчишки появилась прямо на ветке дерева.

И если первый стоял как ни в чём не бывало, то второй сразу же согнулся в калачик, выдавливая из себя слюни. Еды-то не было, за всё время пребывания он ещё ни кусочка в рот себе не положил. Поэтому не чему было выходить.

Но эффект от перемещения это не отменяло. Голова шла кругом, будто он протестировал одну из страшных каруселей в парке аттракционов. Тошнота же на протяжении нескольких минут не отпускала.

- Фух,фух... Что это было? Почему мне так плохо?

Простонал парень, головные боли не собирались уходить. Хорошо, что не усиливались, но и данного эффекты было достаточно, чтобы ребёнок мучился.

- Ты в первые переместился в пространстве. Данный эффект проследует всех детей твоего возраста. Вот только обычно они после первого перехода сразу же отрубаются, а ты выдержал. - Сказал Сакумо, не упоминая таких гениев как он.

- Я не настолько слаб, чтобы просто падать от маленького перемещения. Сейчас отдышусь, и можно продолжать...

Пришлось потратить несколько минут на восстановление. И только Сора встал на ноги, Хатаке переместился к нему за спину и подставил кунай к горлу.

- Ты же не думал, что так легко попадешь в деревню. Кто ты? Говори!

- Ха... Ну что это за шутки? Если хочешь убить, убивай, но знай... - Парень специально сделал театральную паузу, чтобы его слова имели больший вес. - ...ты убьешь невинного ребёнка.

- Это была всего лишь проверка.

Ухмыльнулся мужчина, убирая холодное орудие убийства обратно в подсумок. Возможно для него это и было проверкой. Только вот, что за проверка? Всё больше вопросов возникало в голове у Сора, которые он благополучно умолчал.

Так как в ответ ничего не было сказано, парочка продолжила своё путешествие до деревни. Не сказать, что весь путь до привала был радужным и интересным.

Первое время парень всё время мучился с головными болями, пока не отрубился прямо на руках Хатаке после очередного перемещения.

- Сильный...

Дал оценку тот, закинув мальчишку на спину. Теперь ему ничего не мешало ускорить ход. В данный момент клон старался доставить юношу как можно ближе к Конохе, так как они потратили много времени на то, чтобы Сора более-менее привык к перемещениям.

- А? Где это я?

Приоткрыл глаза Сора, который пытался сквозь непроглядную темень уловить хоть какие-то знакомые очертания. Но скорость, с которой Хатаке перемещался, ему не позволяла этого сделать.

- Проснулся? Мы почти добрались к деревне, но я скорее всего не дотяну. Поэтому тебе придётся в одиночку дойти, хорошо?

- Вы тоже клон?

- Да.

- Понятно.

Никак не сопротивлялся парень. По крайней мере ему самому следовало попасть в Коноху. В деревню, где происходят одни из самых ужасных сюжетных поворотов.

Да и теперь, если он захочет скрыться, то его спокойно найдут. У шиноби есть свои скрытые способы отыскать нужного им беглеца. В крайнем случае есть отряд ищущих.

Чтобы не тратить время зря, Сора подумал о своей системе, с которой уже давно должен был разобраться. И чем раньше, тем лучше.[Имя: Сора (фамилия неизвестна)]

[Принадлежность: беженец]

[Ранг: обычный ребёнок]

[Возраст: 5 лет]

[Общая сила: 10]

[Сила: 4(17/100)]

[Выносливость: 6(76/100)]

[Скорость: 4(04/100)]

[Интеллект: 9(1/100)]

[Инвентарь]

- Пилуля восстановления выносливости: x3

- Пилуля восстановления чакры: x1

- Взрывные печати: x15

- Кунаи: x5

- Бутылка воды: x3

- Сэндвич: x4

[Навыки]

[Торговля]

[Магазин]

Перед глазами появилась маленькая система, которая была в несколько раз меньше, чем в первый раз. Заметку Сора себе сделал на будущее.

А вот то что было с его характеристиками, его немного удивило. Он сумел поднять интеллект и выносливость. Что именно давали эти характеристики, было непонятно до сих пор. Если в играх характеристики были как-то связаны с предметами, то в реальности всё было совсем по-другому.

То что нужно было усиленно думать или нажимать, чтобы хоть как-то взаимодействовать, Сора понял чуть ли не сразу, когда из-за его мыслей перед ним появилась система.

Если с силой и скоростью всё было более-менее понятно, то вот интеллект и выносливость могли иметь совсем иной смысл.[Выносливость - в характеристику входят: регенерация, общая выносливость тела, стойкость. При повышении этой характеристики вы становитесь менее восприимчивыми к атакам]

"Значит я обязан буду прокачивать выносливость, чтобы меня случайно не убили. Или же все силы приложить к развитию скорости. Вместо того чтобы принимать атаки на себя, от них

лучше увернуться." - Первая характеристика сразу же дала ему пищу для размышлений, но на подходе была и вторая.[Интеллект - влияет на вашу обучаемость, а так же на количество и контроль чакры. В мире шиноби советуем развивать именно эту характеристику]

"А вот и самое интересное. Чакра, да? Я вот что-то вообще не чувствую что-то внутри себя. Хотя эта загадочная энергия есть в каждом живом существе. А может её я и чувствую от деревьев?" - Такой человек, как Сора, был жаден до знаний, но в меру. Он понимал, если сделает лишний шаг, то его может ждать лишь один конец, который явно не сулит светлого будущего.

Поэтому, хоть рядом и был источник информации, который мог ответить на вопросы, но рисковать сейчас не стоило. Для начала нужно было добраться до легендарной деревни.

Спасибо за чтение и поддержку!

Прошу вас поставить лайк и пятёрку этому фанфику, вам не сложно, а мне приятно. Мотивируя меня лайками, вы тем самым ускоряете выход глав!)

<http://tl.rulate.ru/book/70814/1899568>