

Может быть, примерно через полчаса.

Или, может быть, лучше сказать "только через полчаса"...

Хелиан думал о бесполезных вещах, уставившись в потолок, вжавшись всем весом в удобное мягкое кресло.

...Настало время, когда он дошел до предела, не обращая внимания на факты.

Заставляя свой мозг работать, несмотря на то, что в нем все было наперекосяк, он пытался перечислить возможности, которые могли бы объяснить эту ситуацию.

"....Возможность 1 - Пока я играл в Tactics Chronicle, в фоновом режиме произошло революционное обновление, которое радикально изменило ИИ. Аналогично и 5 органов чувств, они были улучшены вместе с ИИ.

Отрицательно.

Это невозможно.

Хотя возможно внедрить такой высококлассный ИИ в ближайшего помощника короля, на обновление и обработку в фоновом режиме уйдут десятки часов.

Начнем с того, что подобных анонсов не было.

VR-игры, использующие систему ASP, имеют строгие правила на этот счет, чтобы предотвратить любые маловероятные случайности. Они ни за что не стали бы проводить масштабное фоновое обновление без объявления об этом, тем более когда в игру играют люди.

Что касается 5 чувств, то это полностью противоречит правилам.

Чтобы не перепутать игры виртуальной реальности с настоящей реальностью, были введены строгие правила для игр ASP системы VRS.

Примером такой ситуации может быть имитация вкуса.

Во время альфа-тестирования системы ASP возникла большая проблема, когда в игре воссоздавались вкусовые ощущения, заставляя людей думать, что они поели, даже если они сделали это только в игре.

Учитывая эту проблему, система ASP сделала чувство вкуса таким, что, хотя вы можете

попробовать что-то в игре, это не будет ни плохим, ни хорошим.

Что касается осязания, они ограничили ощущения так, чтобы они не были близки к реальности.

Такие меры были предприняты для того, чтобы игроки не были удовлетворены своей игровой жизнью, что оказало бы негативное влияние на общество.

На заре появления игр VRS такие правила, не выполняемые должным образом, стали проблемой общества.

Спонсируемый контент

По существу, для руководства невозможно внедрить такие реалистичные чувства в игру через фоновое обновление. Не говоря уже о приостановке обслуживания Tactics Chronicle, такой крупный инцидент привел бы к разорению всей их компании.

"Возможность 2 - грандиозный розыгрыш. Это реальный мир, и меня перенесли в место, похожее на игру, пока я спал". Лив только что была настоящим человеком, а ее волчьи уши и хвост были аксессуарами. Другими словами, очень хороший косплей".

Отрицательно.

Это также было невозможно.

Зачем кому-то понадобилось воссоздавать целый замок, чтобы разыграть одного человека?

<http://tl.rulate.ru/book/70626/2223936>