

[Подключение...]

[Запуск системы безопасности путём распознавания голоса.]

[Синхронизация...]

[Синхронизация завершена.]

Ли О Джин

Ур: 32

Звание: Обычный авантюрист (без льгот)

ОЗ: 320/320

<Предметы>

-Режущий шквал / одноручное оружие / S / немезида

-Ботинки из красной кожи / обувь / С+ / землетрясение

Я проверил свой профиль. После убийства босса в обучающей зоне я уже одолел множество монстров, но уровень всё ещё не повысился.

-Ах, на что я надеюсь, постоянно открывая и закрывая профиль? Просто возьми и смирись.

Я махнул рукой и закрыл окошко, закрывавшее мне вид. В дальнейшем его лучше не открывать.

-Но окошко с предметами я буду открывать часто.

Заместо профиля я открыл инвентарь, взглянув на предмет, который получил некоторое время назад.

<Бронзовый щит Древней цивилизации / С+ >

"Древний щит, сделанный очень старым способом. Слишком стар, чтобы давать какую-либо защиту. Прекрасно отражает лицо своего хозяина.

-Защита +10

-? (особый)

Это довольно большой щит, сделанный из бронзы и отливающий голубым. На поверхности было 5 борозд, выглядевшие как следы от когтей большого зверя.

Хоть это и предмет С+-класса, у него неожиданно плохие характеристики. Настолько плохие, что получив этот щит, игрок может выбросить его, сказав, что это дерьмо.

На самом же деле его ценность в скрытой особенности. По этой причине я не выбросил этот предмет, выпавший из бронзового голема, оставив его в своём инвентаре.

-Он такой блестящий от того, что это был глаз бронзового голема.

Для того, чтобы быть глазом голема, этот щит был наполирован до блеска. В особенности его внутренняя часть, которая была похожа на зеркало, и в котором я мог увидеть своё отражение.

Проведя рукой по поверхности, можно почувствовать следы от когтей.

-Дракон.

По лору этот щит когда-то предотвратил атаку дракона, так что раньше он являлся довольно высококлассным предметом. Сейчас же, однако, от него нет никакой пользы, да и использовать его можно лишь как зеркало.

Драконы и демоны. Две расы, которые доминируют в мире Deus Ex Machina.

Предстоящая битва между драконами и демонами вскоре поглотит мир. Одно из глобальных обновлений принесёт с собой Катаклизм, какого раньше никто не видел. Это будет через 5 лет.

Но я намерен ускорить его появление. До этого же я должен быстро повысить уровень и собрать предметы.

Когда я увидел следы драконьих когтей на бронзовом щите, моё сердце, естественно, забилося быстрее. Я повернул голову и посмотрел на песчаные дюны вдалеке.

Они лежали подобно полумесяцу. Рядом стоял небольшой городок. Кактус, достаточно высокий, чтобы достать до неба, гордо стоял посреди песчаного ветра. На кактусе были отростки, напоминавшие баночки, и оттуда вытекала вода, образуя ручей. Вокруг его русла располагались палатки и хижины, собравшиеся в небольшую деревню.

-Пустынная деревня Кетус. Наконец-то нашёл.

Я почувствовал облегчение. Отряхнув лицо от песка, я направился к деревне.

Как и ожидалось, при подходе к деревне ко мне подошёл стоявший у входа старик.

-Рад встрече. Я мэр этого города. Если вы не возражаете, хотели бы вы услышать историю этого города? Кетус, находящийся здесь город, раньше был столицей древнего королевства Родия, разрушенного в результате великой войны между драконами и демонами. Даже сейчас, в день, когда дует песчаный бриз, старая королева надрывно кричит, но звук её голоса уносит ветер...

[Пропустить]

Нет необходимости в столь подробном рассказе. Всё, что я хочу, это быстрое повышение уровня и дорогие предметы.

Пропустив слова мэра, я прошёл мимо.

-Купите оружие!

-Тебе не нужно зелье?

-Пожалуйста, зайдите к священнику за благословением...

В пустой, ведь игроки ещё не пришли сюда, деревне разносились только гулкие голоса NPC. Посреди всех этих предложений я направился в магазин по продаже верблюдов.

-Есть разные виды верблюдов. Пожалуйста, выберите...

-Самого дешёвого – твёрдо произнёс я торговцу.

-Самый дешёвый верблюд стоит 500 золотых.

С милой улыбкой торговец дал мне верблюда.

Верблюд выглядел довольно реалистично. К тому же это он мягкий и натренирован для хорошей езды, так что это отличный способ передвигаться по пустыне.

Дыгыдык дыгыдык

Я ехал через деревню на верблюде.

Восклицательные знаки были повсюду. Меня звали многочисленные квесты, но я их все проигнорировал. Если это не скрытый квест, то большинство наград обычно плохие или бесполезные.

Я проехал на своём верблюде через всю деревню.

После пересечения песчаной дюны вдалеке начала проявляться большая пирамида.

<Останки забытой Древней цивилизации / В>

Пирамида была так велика, что её нельзя было разглядеть целиком. Это подземелье, в котором появляются монстры В-класса.

Именно к нему я сейчас и стремлюсь.

-Я должен атаковать его.

Я взглянул на пирамиду. На самом деле видна была лишь её часть. Как и в случае с айсбергами, над землёй была видна лишь малая часть, остальное же скрыто под землёй. Там же притаились и огромное монстров.

Это не тот уровень сложности, который невозможно пройти в одиночку, особенно если я соберу все свои силы, но есть причина, которая заставляет меня колебаться.

<Останки забытой Древней цивилизации / В>

"Войти могут только те, у кого есть группа от 2 человек и более."

" ! Обязателен хотя бы 1 персонаж женского пола среди членов группы."

Я не могу войти один, ведь условия входа слишком жёсткие. Должна быть задействована группа как минимум из 2 человек, среди которых должна быть женщина. Прохождение в одиночку невозможно.

Если бы новички это увидели, они начали бы жаловаться на столь нелепые требования.

Но на самом деле лишь я знаю, что это незначительное на первый взгляд условие на деле является ужасающей ловушкой.

-Хм.

Я начал осматривать подземелье.

Видны были некоторые особенности. Тела гигантских скорпионов у входа и несколько горшочков из кактуса, в которых хранят воду.

-Здесь кто-то проходил.

Я повернул голову и посмотрел на пирамиду-подземелье.

Кто-то сейчас внутри. Скорее всего это Ю Да Хи и её команда.

<Безымянная королева>

Монстр-босс, контролирующий Останки забытой Древней цивилизации.

Когда Ю Да Хи и Ю Чан обсуждали планы о нападении на этого босса, я подслушал их из машины женщины-риэлтора.

-Я не могу уступить им первую зачистку этого подземелья.

Я вёл своего верблюда, нахмутив брови.

Сейчас ненавистные мне брат и сестра Ю зачищают подземелье. Я должен попасть туда как можно скорее.

Но без группы как минимум из двух человек и персонажа женского пола войти в пирамиду нельзя. Для меня, играющего только в одиночку, это довольно сложная ситуация.

-Но способ есть.

Я улыбнулся и отогнал своего верблюда подальше от подземелья.

Разве есть в мире что-то невозможное? Если войти в подземелье в одиночку невозможно, то я использую один трюк.

-Если установить пустыню как точку В, а среднюю скорость его движения в 40 километров час, то через день из точки А...

Я закрыл глаза и закончил свой расчёт. Как ни странно, хоть я и могу ошибиться при умножении чисел из таблицы, вычисления связанные с игрой у меня получаются отлично.

-Если бы я знал математику так же хорошо и в реальности, я бы сразу поступил бы в Сеульский национальный университет.

Я горько застонал и подошёл к верблуду.

*

*

*

Я разок топнул ногой.

Если мои расчёты верны, то он где-то здесь.

-Он точно рядом.

Я стоял посреди совершенно пустой, безлюдной пустыни.

Х-чик

Я взял Бритву и перерезал верблюду шею. Ничего не поделать, ведь я привёл его сюда именно для этого.

Шшшч

Горячая кровь залила песок пустыни. Песок стал тёмно-красным.

Я наблюдал за тем, как верблюжья кровь медленно просачивается в песок.

-Давай, давай, давай...

Прошло несколько минут.

Ду ду ду ду

Начала ощущаться лёгкая вибрация. Вскоре она стала такой мощной, что заставила дрожать всё тело.

Вшу вшу вшу вшу

Вдалеке взметался в воздух песок. Огромный бугор из песка приближался.

Какая бешеная скорость!

Я открыл глаза.

-Пришёл!

Вшшш-кух

В то же время труп верблюда всосало в землю.

Кхак кхак кхак

Звук дробления костей был невероятно реалистичным. Вскоре из земли поднялось что-то огромное.

Вшуух кххх

Песок разлетелся во все стороны.

Самый большой из ранее виденных монстров показал свой уродливый вид.

<Песчаный червь / А+>

Чудовище, которое я так и не смог поймать ни разу за 15 лет.

Самый настоящий монстр среди боссов!

<http://tl.rulate.ru/book/70621/3069216>