

-Динь!

Вскоре после короткой рутины я вернулся в игру.

Фью-ууу

Дул унылый ветерок, а я раздумывал.

Безымянная королева.

Знаете, после пересечения пустынного ущелья, окружающего Деревней Новичков, за ним следует обширная пустыня. На её окраине находится подземелье в виде пирамиды, которое весьма непросто найти.

Его финальным боссом является <Безымянная королева>.

Безымянная королева - довольно привлекательный босс, который благодаря обаянию спустя 2 года окажется в центре внимания и станет монстром, на которого "по какой-то причине" станут часто охотиться топы.

Однако сейчас Безымянная королева просто монстр-босс с очень высокими требованиями для прохождения.

-Ю Да Хи точно не должна была знать об этом месте. Неужели она просто обыскивала пустыню и нашла это место? - подумал я подперев подбородок.

Ю Да Хи и её младший брат Ю Чхан собираются убить Безымянную королеву, верно?

Так как я могу просто так их отпустить? Я не собираюсь позволять им жить хорошо в этой жизни.

о

Безымянная королева - очень важный босс. Это босс, который является ключом к охоте на монстров более высокого уровня.

Я должен первым нанести удар. У меня есть план, поэтому можно отринуть сомнения.

Я пошёл вперёд не колебаясь.

Хуууу

Дует холодный ветер.

Место, в которое я ступил, представляет собой пустырь с огромными грибовидными скалами.

<Ущелье без боли>

Открытая локация с весьма своеобразным названием. Это не подземелье, а местность, которая играет роль одного огромного спавна монстров.

Типы появляющихся монстров....

-Аааааа!

В ясном небе эхом раздался душераздирающий крик, от которого я сбился с мысли. Когда я повернул голову, вдалеке я увидел огромное тело, поднимающееся из-под скалы, похожей на гриб.

Крк кх кх кхк

Огромное тело появилось из-под земли. Человекоподобное, но без головы, а ладони обеих рук необычайно большие.

<Глиняный голем / С>

Особенности: камень, самоуничтожение, слуга.

-Размер: ? м.

-Место обитания: все континенты.

-По какой-то случайности оживший и начавший двигаться комок глины. Даже если его убить, опыт получен не будет, но, может, вы сможете получить материалы для изготовления предметов?

Пахнущая как перегной глина комьями стекала по телу монстра.

Кхк кхьи хии

Глиняный голем начал своё движение вперёд, светя красным светом из единственного глаза на груди.

Три девушки стояли там, куда направлялся голем. Отряд, состоящий из мага, мечника и лучника. Кажется, что они удивлены, увидев вылезшего из-под ног голема.

-Огненный шар!

Девушка, которая казалась магом, взмахнула своим посохом и бросила огненный шар.

[Хьюо!]

Ноги глиняного голема оказались в огне. Казалось, что он столкнулся с трудностями.

Я же посмотрел на это и прикусил язык.

-Это не сработает...

Как я и опасался, глиняный голем снова шагнул вперёд, пройдя сквозь пламя, охватившее его тело.

Крккккхк

Поверхность глиняного голема, до этого бывшая охваченная пламенем, затвердела и стала прочнее.

Три девушки, похоже, обрели уверенность.

-Глина запеклась и отвердела! Теперь будет легче наносить урон!

Девушка, которая кажется мечником, взмахнула мечом.

Чкррх!

Всё тело глиняного голема оказалось расколото.

Однако...

Кхан-кхак!

Вскоре внутри тела голема произошёл мощный взрыв.

Глиняные големы иногда после смерти самоуничтожаются с 10% шансом. Они разбрасывают свою глину вокруг себя, что, конечно, особого вреда не наносит, но...

История будет совершенно другой, если его тело будет закалено огненной магией.

Паф паф пау

Осколки твёрдой и острой глины разлетелись во все стороны, уничтожая всё вокруг.

Грохот

Скалы вокруг рушатся. Это было самоуничтожение со значительной силой.

Этого было недостаточно, чтобы привести к смерти, но этого было достаточно, чтобы снизить прочность брони. Кончено же, у трёх девушек не осталось выбора, кроме как со слезами на глазах смотреть на лохмотья, оставшиеся от брони.

Глядя на них, я щёлкнул языком.

-Глиняный голем должен атакаться не огненной магией, а водой или льдом. Растения и камни тоже подойдут.

Впрочем, такого рода стратегии станут известны постепенно. Я ничем не могу им помочь, так что нет смысла напрягаться.

Именно в этот момент передо мной появился голем.

Крайне раздражающий парень.

Ущелье без боли - рай для големов. По лору это место, где разбросаны остатки древней цивилизации, о которой никто не помнит, а големы - стражи, преграждающие путь к её сущности.

Так что вне зависимости от того, окажутся ли уничтожены их тела или нет, они стараются помешать путникам.

То же самое касается и этого голема, появившегося сейчас передо мной.

Грагх!

Как только глиняный голем появился, он протянул руку, состоящую из горных пород, и обхватил моё тело. Однако...

Слюп

Как только его рука коснулась меня, я тут же выскользнул.

[Хооо?]

Голем в непонимании прищурился, а затем снова протянул руку и схватил меня.

Слюп

Но, естественно, моё тело вновь выскользнуло наружу.

<Гель Костяной улитки / D>

"Смазка, выделяемая Костяными улитками во время спаривания. Она очень скользкая, потому что в ней много любви."

Гель, который я создал благодаря помощи Молочного паука, собрав 1000 единиц слизи Костяных улиток.

Я окунулся в этот гель и теперь энергично бежал со скользким и голым телом.

[Хо хк ха хин!]

Бесчисленные големы преследовали меня, но я не собирался охотиться на них. Это из-за того, что они не дадут мне никакого опыта, сколько бы раз я их не убил.

Эти ребята, которые постоянно мешают во время сбора материалов и квестовых предметов, меня невероятно раздражают, от чего я решил обмазаться гелем.

Благодаря этому мне больше не нужно иметь с ними дело.

Слюп слюп слюп

Всякий раз, когда я попадал в тиски големов, я просто выскальзывал, поэтому я смог избежать многих големов. Я привлёк к себе много агрессии монстров, но это было преимуществом, сэкономившим много времени.

Бух кух кух

За мной двигались бесчисленные големы, образовавшие огромную волну монстров. Всё ущелье трясло от звука их шагов. Другие игроки, увидевшие это, раскрыли рты.

Конечно, удивительно, что удалось привлечь столько големов, но...

-Почему у него такой внешний вид?

-Обнажённое, обмазанное в масле тело и красные сапоги?

-Я раньше ничего подобного не видел.

-Бля! Что это у него в руке? Шило? Что он сможет им заколоть...?

-Ой, он похож на извращенца. Ужасно. Почему я не могу просто жить нормальной жизнью?

-Мои глаза! Должна ли я сообщить о нём?

Поднялся шквал критики, а игроки женского пола были особо возмущены.

Но взгляды других сейчас не важны для меня.

-Где же...

Даже в этот момент я окидывал окружение холодным взглядом.

На моей памяти 13 лет назад один из ранкеров дал такое интервью:

-Из-за големов все относятся к Ущелью без боли как к бесполезному месту, однако я считаю, что это самая важная локация. Более того, спрятанного там скрытого босса необходимо поймать. Если же пройти мимо, то ценные ресурсы с него безоговорочно будут утеряны.

Да. Я направляюсь именно к нему.

Самый важный скрытый монстр-босс сейчас спит в заброшенной шахте, которая является самым отдалённым местом в Ущелье без боли.

-Ещё никто не ловил этого парня.

Первоначально, спрятавшийся здесь босс был бы пойман примерно пол года, и лишь через два года после этого станет известна реальная стоимость предмета, который он даёт.

Но я собираюсь ускорить это событие!

-Эй.

Как только я подошёл ко входу в заброшенную шахту, из-за скалы позади раздался голос, окликнувший меня. Когда я повернул голову, я увидел трёх девушек, смотрящих на меня с сердитым выражением лица, которых я встретил ранее.

Они зашли так далеко?

-Что ты сейчас делаешь?

Одна из них, видимо лидер, задала мне вопрос. Когда же я наклонил голову, она нервно сказала:

-Зачем тебе водить за собой големов, которых даже не можешь убить, потому что их слишком много?

В этот момент я подумал, что её голос мне знаком.

-А!

Хорошо, я вспомнил.

Ранкеры и будущие про-геймеры, работавшие под прозвищем "Три мушкетёра". Если мне не изменяет память, они трое должны быть сёстрами.

Ли Гым Би, Ли Ын Би и Ли Дон Би.

Все они окончили известные колледжи и известны тем, что сдали экзамены по юридическим вопросам, администрации и по иностранным делам соответственно. Из-за их выдающейся внешности они также станут моделями игрового журнала Intelli Gamer. Однако...

-Это не имеет к вам никакого отношения.

Это не означает, что я стану заискивать перед ними. Я не хочу делать это лишь из-за того, что они станут известны в будущем.

-Старшеклассники должны готовиться к экзаменам. Почему же вы играете в игры?

Когда я выплюнул это, глаза драгоценных сестрёнок полезли ко лбу.

-Что?! Кто ты?! Откуда ты знаешь, что мы будем готовиться к экзаменам? Ты сталкер?!

Ой. Я сказал что-то не то? Тогда мне лучше молчать.

-Эй! Так ты на самом деле агро-сталкер!

-Откуда ты знаешь, что мы готовимся к экзаменам?!

-Отойдите подальше, сестрёнки, я сейчас сломаю пол!

Они начали сходить с ума от гнева.

Да вот только даже если драгоценные сестрёнки решат не рушить это место...

Гул

Событие уже началось.

-Хм? Что...

Ка-бум

В тот момент, когда три девушки почувствовали что-то необычное, все грибовидные камни вокруг рухнули.

[Хоооо!]

Из под земли поднималось что-то огромное.

В то же время в наших ушах прозвучало предупреждение.

[Внимание! Появился скрытый босс!]

<http://tl.rulate.ru/book/70621/3049962>