

-Вы действительно хотите выставить этот предмет на аукцион?

NPC были рады видеть новый предмет на своём аукционе, и когда я кивнул, список лотов был обновлён.

<Железная броня, которая поёт о славном прошлом / С+>

"На первый взгляд это обычная броня, но в тот момент, когда на вас нападает враг, более сильный, чем вы, наружу выскакивают скрытые ядовитые шипы"

-Защита +35

-Атака +10

-Сила яда +5

-Доступен навык "мятеж" (специальный)

Предмет, полученный от Короля скелетов. Эта броня обладает хорошей защитой и улучшает характеристики, а мятеж - это навык, который отражает получаемый урон обратно во врага. Можно сказать, что это навык идеально подходящий для тех, кто любит сражаться с противниками сильнее себя.

Когда товар С+ класса появился на аукционе, все взгляды оказались прикованы ко мне.

-О боже мой, где ты это взял?

-С какого моба выпадает этот предмет?

-Ух ты! За сколько ты хочешь продать этот предмет?

Я решил не отвечать. Лучше я уйду на час или около того, пока не определится окончательная цена.

Время - это деньги.

Но когда я как раз собирался уходить...

-Эй, постой!

Какая-то девушка остановила меня.

-Что такое?

На мой вопрос она с покрасневшим лицом ответила:

-Ты действительно собираешься уйти в таком виде?

Услышав её слова, я опустил взгляд на своё тело.

Обнажённое тело.

Теперь я был полностью голым, потому что снял <Железную броню, которую называют лучшей из лучших>.

Всё что у меня есть - это Бритва в руках.

-А что не так?

Когда я задал этот вопрос, девушка стараясь не смотреть мне в глаза сказала:

-Ничего такого, но... похоже что единственной одеждой которую ты носил была та броня, которую ты только что выставил на аукцион, а снаружи много монстров и это опасно. Почему бы тебе не надеть какое-нибудь снаряжение? Просто это немного непристойно и...

Произнеся всё это она указала на свои лоты с предметами.

Кожаные доспехи, тканевая рубашка, чешуйчатый нагрудник... Но все они относятся к классу D.

-Сколько это стоит?

На мой вопрос девушка с улыбкой ответила:

-Кольца, ожерелья, шлем, обувь, штаны и верхняя одежда... за всё это я дам цену в 300000.

Однако, хоть это и привлекательная цена для новичков, для меня эти вещи абсолютно бесполезны, от чего не стоят своих монет.

Решив не тратить ни копейки, я отрицательно покачал головой.

-Неужели ты действительно хочешь ободрать меня до нитки?

Девушка, услышав эти слова, скорчила забавное выражение лица.

-Можешь ли ты говорить такое когда уже полностью голый?

Однако мнение других людей для меня не имеет значение. Я вновь решительно покачал головой.

-Лучше не носить ничего, чем носить что-то подобное.

После этого я развернулся и быстрым шагом покинул аукционный дом.

Снаружи дул приятный ветер, а я стоял посреди центральной площади города, голый и с Бритвой в руках.

-В любом случае монстры, на которых я планирую охотиться, это монстры, на которых остальные игроки охотится совершенно не в состоянии.

Бритва. Это оружие, которое дарует гарантированную смерть. С ней в руках ношение тяжёлых доспехов становится абсолютно бессмысленным. Ношение лёгкой брони или перчаток и обуви гораздо эффективнее, как и ношение аксессуаров, таких как ожерелье, серьги и кольца.

В любом случае один порез равносителен смерти. Так зачем мне тяжёлая броня?

-Ху-ху-ху-ху...

Мой смех вырвался наружу.

Если так подумать, то когда много играешь, весь доступный контент в какой-то момент заканчивается, и тогда такая же мёртвая вода* как и я начинает создавать контент сама ради удовольствия.

*Напоминаю, что это обозначение старых игроков, которые давно не впускали в свои ряды новичков.

-О да, различные дерьмовые челленджи - достаточно интересный и пугающий контент для наслаждения ~

Зачистка подземелья голыми руками, рейд босса без брони, прохождение заданий с закрытыми глазами...

-Думая об этом, я вспомнил множество случаев, когда ходил зачищать множество подземелья с голым телом. Хотя тогда это было от того что у меня не было денег на одежду из-за долгов.

И я вновь делаю это. Конечно, ситуация немного отличается, но на мне снова нет одежды, ведь так?

-Ха-ха-ха!

Я стою голый, с опущенной головой и смеюсь себе под нос.

Игроки, что увидели меня, обходят меня стороной и слегка дрожат.

-Что за...

-А? Какое извращение! Оппа, давай уйдём отсюда!

Но, как я уже говорил, мнение окружающих не важно. Это мой выбор.

И тут...

-Динь!

В моих ушах прозвучал звук уведомления.

-Что? Уже?

Я поднял голову с озадаченным выражением лица. Обычно аукционы длятся 72 часа после регистрации предмета, однако есть исключение, когда цена лота начинает превышать первоначальную в 10 раз. После этого аукцион автоматически закрывается и человек, заплативший в 10 раз больше первоначальной цены может сразу после этого забрать товар.

-И за сколько же золота был продан предмет?

Я поспешно открыл инвентарь.

Иконка <Железной брони, которая поёт о славном прошлом> изменила свой цвет на полупрозрачный, а после исчезла, а вместо неё в инвентарь было помещено огромное количество золота.

85 миллионов золотых. В пересчёте на реальные деньги это больше 8 миллионов вон.

-Ха-ха-ха! Вот это настоящий бизнес!

Я рассмеялся от волнения. И ведь это только предмет С+-класса. Конечно, <Железная броня, которая поёт о славном прошлом> имеет действительно выдающиеся характеристики среди С+-класса, но этого совершенно точно недостаточно, чтобы получить подобную цену.

Всё это только из-за того, что в начале игры люди готовы дать любую цену, чтобы позже находится в топе игроков.

-А мне нравится это. Нервничайте, клиенты, в будущем я лишу вас ваших денег.

Конечно, позже по законам рынка предметы С+-класса потеряют свою ценность, но высокоуровневые предметы всё ещё будут продаваться по астрономическим ценам и через 10 лет.

Итак, мне нужно продавать предметы С+-класса в начале, а после начать продавать высокоуровневые предметы вытесняя с рынка низкоуровневые.

-В прошлом я зарабатывал деньги в реальности и тратил их в игре. Теперь же всё будет наоборот, и зарабатывая деньги в игре я перенесу их в реальность.

Я чувствовал счастье думая о том, как заработаю много денег, как вдруг моё настроение испортил чей-то голос.

-Эй, извращенец.

За что он так грубо? Я ведь просто смеялся, наслаждался одиночеством и это было прекрасно!

Внезапно мой затылок начал покалывать. Когда я обернулся, я увидел четырёх мужчин стоящих за моей спиной.

16, 17, 17, 18.

Над их головами были значения их уровней. Конечно, игроки могут выставить на обозрение свой уровень, но делать это вовсе не обязательно.

Но от этих игроков исходил тонкий, до боли знакомый запах разложения...

Гнилая вода**.

**Люди которые начали издеваться над другими игроками.

На данный момент мы находимся на территории Деревни Новичков. Эта область настроена таким образом, что по достижению 15 уровня вы больше не сможете войти в неё вновь. Поскольку я вышел из обучающей башни уже с 32 уровнем, я всё ещё могу находиться здесь, но как только я выйду за пределы деревни, вернуться я уже не смогу.

Это условие создано для того, чтобы высокоуровневые игроки не запугивали новичков, однако некоторые люди злоупотребляют этим. После намеренного повышения уровня до 15-го они продолжают повышать уровень охотясь на новичков.

В общем, обычно новички после перехода на 15 уровень покидают Деревню Новичков, однако эти четверо мужчин всё ещё здесь.

Как же я не хочу этого делать...

-Эй, ранее ты выставил на аукцион довольно хороший товар. Где ты его нашёл?

-Это не та броня, которую бы ты смог получить на своём уровне. Ты получил её за выполнение задания?

-Если ты смог её заполучить, то и мы сможем. Рассказывай давай, где нашёл.

-Если не скажешь, мы будем следовать за тобой и мешать повышению уровня. Ты ведь ещё только на 10-м?

Каждый из них был вооружён железными мечами, длинными копьями и щитами.

На самом деле все вещи выглядят потрепанным, но если ты новичок, то и это будет устрашающим.

Хорошо, я попляшу немного под вашу дудку.

-Я расскажу! Расскажу, где получить эти доспехи.

Когда я съёжился как кроткая овечка и тихонько кивнул, лица четырёх мужчин наполнились ликованием.

-О? Уговоры подействовали?

-Я думал, что он извращённый псих, потому что он снял с себя всю одежду, но он оказался нормальным парнем.

-Эй, направь нас туда, быстро.

-Конечно, конечно! Мы сейчас же пойдём туда. Кстати... что мне надеть? Мне немного неловко идти голым рядом с вами.

Четверо мужчин встали лицом к лицу, немного поговорили, а потом зашли в ближайший магазин и купили там кожаную броню за 10000 золотых.

-Эй, надеть это.

-Спасибо.

Я склонил голову и принял броню.

Это довольно хороший предмет, ведь чтобы купить его, нужно иметь тысячу вон в виде реальной валюты.

Забавно, что я пересчитываю все игровые деньги в реальные. Это довольно большое изменение, ведь раньше я действовал ровно наоборот.

-Пацан, направь нас быстрее и скажи, есть ли на пути монстры. Батя разберётся с ними.

Четверо мужчин рассмеялись так, словно услышали самую весёлую шутку на свете.

-А если соврёт, то убьём пацана и заберём все его вещи.

-А это что, не очевидно?

В это время я глубоко в душе хихикал над своим хитрым планом.

Самая мёртвая из мёртвых вод - гнилая вода. Даже для меня, того, кто стал нефтью от застоянности, они - верх убоинства. Но я улыбнулся и сказал:

-Для начала направимся в тихое и неприглядное местечко.

<http://tl.rulate.ru/book/70621/3017905>