

Пасхалка.

Пасхалки - это скрытые сообщения или функции, которые ради забавы прячет разработчик.

Их нельзя рассматривать как обычную игровую функцию, и они обязательно будут сокрыты ради интереса игроков. Если же найти их слишком сложно, то местоположения пасхалок "как-бы случайно" раскрывается.

<Драконий Палач / S>

Особенности: тьма, землетрясение, немезида.

-Размер: 15 м.

-Место обитания: Пылающие земли, Нефритовые Драконьи земли.

-Дракон построил крепость и превратил местность вокруг в подобие лабиринта. Те, кто оказался в ловушке в этом лабиринте, желая заполучить сокровища дракона, наказываются демонами пыток, слугами дракона

Этот монстр в обучающей зоне не из тех, кого легко убить, однако я не могу сдаться. Если я сбегу, то потребуются по меньшей мере 10 лет чтобы вновь его увидеть.

Если он заденет меня, то я тут же умру. Здесь либо я его, либо он меня.

-Давай сделаем это.

Я начал копаться в своей памяти о 15 годах в игре.

Драконий Палач.

Что это за монстр?

Прежде всего этот монстр-рептилия принадлежит к расе драконов, являющихся одними из немногих доминирующих видов на всём континенте.

Этот парень - первый дракон которого встретили игроки.

Он появился около 10 лет спустя после запуска игры. В то время игроки сформировали огромный альянс и вели крупномасштабную войну с драконоподобными мобами.

Именно тогда этот монстр неожиданно вышел на передовую драконьего фронта.

Драконий Палач - живучий танк с огромным телом, проломивший ряды игроков.

Пытаясь победить этого парня некоторые из игроков собрали все свои силы, но оказались поражены этой похожей на бревно рукой и были убиты.

Прежде всего сложным этого монстра делает его скорость.

Сила тоже важна, но именно из-за скорости игроки не могли противостоять этому огромному телу.

Отчаяние для игроков того времени носило имя "Драконий Палач".

Однако сейчас одолеть его вполне возможно, ведь его скорость ограничена.

\*Рооаааа!\*

На данный момент, когда он заперт в учебной башне, он гораздо менее опасен.

Монстр, ранее свободно бродивший по огромному полю, сейчас заперт в столь узкой башне будучи закованным в кандалы.

Нет ничего легче этого.

\*Краахк\*

-На что ты надеешься, рассчитывая на силу? Это бесполезно.

Я неторопливо двигался избегая летящих обломков.

Когда-то, во время первого появления, этого монстра сочли непобедимым. Но прошло время и после бесчисленных проб и ошибок пожертвовавшие собой игроки выяснили схему атаки этого монстра.

Вверх, вниз, вверх, вверх, вниз...

Я усердно орудовал мечом, в то же время уклоняясь от атак Драконьего Палача.

\*Цзин Цзик Цзяк\*

Небольшие цифры урона потихоньку уменьшают здоровье Драконьего Палача.

\*Грааааааааааааа!\*

Драконий Палач сошёл с ума и начал буйствовать. Он встопорщил мечеподобную чешую во все стороны и выстреливал ею во все стороны.

-Если вы ляжете на 7 часов слева по диагонали, у вас будет квадрат, до которого чешуя не достанет?

Всё было так, как я помнил.

\*Грохот\*

Храмы вокруг рушатся.

Я быстро встал и вновь начал атаковать Драконьего Палача деревянным мечом.

\*Цзынь Цзин Храк Цзяк\*

Пошёл уже второй месяц.

Тем не менее, я нашёл трещину в стене и вышел из системы.

Когда мне требовалось поесть и сходить в туалет я ненадолго выходил из игры, занимался своими делами, а после вновь входил в систему.

Вновь и вновь я наносил удары в одно и то же место.

Это всё равно что всё время бить скалу яйцами. Каждый раз яйца разбиваются не оставляя на скале ни царапины.

Но что если яиц бесконечно много?

Даже скала в таком случае треснет.

Драконий Палач в данном случае, когда регенерация в условиях обучения невозможна, подобен этой скале.

\*Грооооааааааааххх!\*

Последний удар по Драконьему Палачу разорвал его сухожилия на ноге.

Наконец, этот монстр S-класса опустился передо мной на колени.

Вскоре после этого следующая нога тоже была отрезана, а за ней последовали обе руки.

И вот, три с половиной месяца спустя монстр был убит.

-Это... это было настоящим извращением.

-День!

Раздался звук, извещающий о повышении уровня. Я слышу, как уведомления следуют друг за другом. Насколько же он вырос?

<Ли О Джин>

Ур: 32

Звание: Новичок (без льгот)

ОЗ: 29/320

<Предметы>

-Железная броня, которую называют лучшей из лучших / С+ (мятеж)

-Обучающий деревянный меч / D (без навыка)

Уровень мгновенно поднялся до 32. В то же время ОЗ и другие характеристики также значительно повысились.

-В интернете написано что самый высокий уровень на данный момент - 25.

Я сразу же возгордился собой.

Самый высокий зарегистрированный уровень у игрока - 25, и даже если есть какие-то скрытые мастера-игроманы, их уровень вряд ли превышает 26.

Такие характеристики как сила, ловкость и стойкость обычно повышаются пропорционально уровню, но в этой игре они на самом деле не очень важны. Здесь силу игрока и его стиль игры определяет носимыми предметами.

-А теперь посмотрим что там выпало...

Я облизнулся, обдумывая какой лут я смогу получить от Драконьего Палача.

Предметы в Deus Ex Mashina ценятся в следующем порядке: аксессуары<одежда<оружие. Конечно, помимо различия цен между типов предметов, они так же различаются у видов предметов.

Таким образом среди одежды больше всего ценится броня, а среди оружия - одноручные мечи.

Конечно, двуручные мечи так же возможно использовать как одноручные, но для этого нужны невероятные физические данные, коими я не обладаю.

-Если бы я смог получить предмет А-класса или даже класса А+...

Я хмыкнул и начал обыскивать тело Драконьего Палача.

Какой предмет выпадет из этого монстра S-класса?

-Даже если это будет одно-единственное кольцо А-класса, я бы поклонился...

Среди предметов, которые доступны на данный момент высшая оценка - это С+. Кольцо А класса уже даёт невероятное преимущество.

Для справки, самый дорогой предмет который я носил в прошлом - это "Меч Казни", двуручный меч класса А+.

-Даже если бы я был голым, с одним лишь кольцом на теле, я бы смог победить абсолютно всех игроков вокруг.

Со смехом я обыскивал тело.

И в этот момент...

Я застыл, а в тело будто бы ударила молния.

-Э... это...?

Мой голос дрожал.

Из тела Драконьего Палача лился яркий золотой свет, присущий только одноручному оружию.

Одноручное оружие, когда я был бы благодарен даже за аксессуары!

Но даже если так, то каков его класс?

Я быстро вытащил этот предмет, чувствуя в руках твёрдость и прохладу оружия.

А после проверки мои глаза раскрылись так, что казалось что они выпадут.

Двуручный меч А+-класса, в прошлом укравший всё моё состояние, даже в сравнение не идёт с этим оружием!

-О боже мой...

<http://tl.rulate.ru/book/70621/3010882>