

Открыв глаза, я попытался максимально сосредоточиться, расплывчатые пиксели собирались в кучу и чёткость изображения перед глазами наконец стала нормальной. Мир передо мной выглядел так же реально как тот, в котором сейчас находится моё тело.

Ну а теперь о том, что находится прямо передо мной:

Сейчас я смотрю на город, могу с полной уверенностью сказать, что знаю этот город, так как видел его очень часто в различных фильмах. Этот город Лос-Анджелес. Точнее это то что от него осталось. Сам город находится в руинах. Такое ощущение что произошёл какой-то катаклизм или же ядерная война, большая часть города уничтожена взрывной волной, а то что осталось это огромные небоскрёбы. Которые кстати разрушены на половину или частично словно скалы, сточенные на берегу океана.

Осмотревшись на все 360 градусов, я заметил, что многие из разрушенных зданий уже поглотила всевозможная растительность, и город начинает захватывать джунгли. Где-то по краям улиц стоят проржавевшие машины, велосипеды, мопеды, автобусы, такое ощущение, что в один миг случилось что-то такое эдакое и все люди были уничтожены, а техника частично всё это пережила и сейчас медленно сгнивала и придавалась земле.

Стояла пасмурная погода, небо затягивала чёрными тучами, видимо скоро начнётся гроза.

Осмотрев свои руки и тело, я заметил, что выгляжу иначе чем в реальности.

Я подошел к одному из стеклянных небоскрёбов и увидел в нём своё отражение. У меня были длинные черные как уголь волосы, ярко жёлтые глаза, спортивное телосложение и рост чуть ниже моего. Но самое интересное, что на голове у меня было два звериных ушка, и походку они кошачьи.

- Ррр! Мяу!

Крикнул я самому себе в отражении.

-Что же это было довольно забавно. Но пора собраться с мыслями, пожалуй, открою свой инвентарь и посмотрю, чем он меня порадует.

И так что у меня есть: лазерная катана, +45 к атаке, и пометка к ней «Прорезает любую сталь как масло, при достаточной ловкости и наличии маны у персонажа, а также можно отражать любые огнестрельные атаки, и парировать с её помощью против любого холодного оружия».

И ещё одно примечание мелким шрифтом: «при недостаточной мане может быть отключён, так как оружие питается напрямую через владельца, если его силы иссякли оружие становится лишь стальным клинком».

- Да уж, надо быть очень осторожным с этой катаной, если переусердствовать в бою можно остаться и без маны, а из-за этого стать безоружным.

Посмотрим, что у меня есть ещё:

Два кинжала, +25 к атаке каждый, закаленный адамантит, сверх прочный металл, который пробивает любую броню кроме адамантитовой.

- Отлично, это может мне пригодится, если катана выйдет из строя, можно использовать их.

10 парализующих дротиков, вырубает цель на 2-3 часа, яд действует только на живые организмы, категорически запрещается использовать на андроидах и других роботоподобных расах.

- Это что ещё такое, какие ещё андроиды и роботоподобные расы, ещё чего не хватало!

Амулет медитации, надев его на себя, вы можете заняться медитацией и восстановить жизненные силы, а также пополнить недостаток маны, «примечание можно использовать не более двух раз в день».

- Довольно полезная вещь, но нужно использовать её с умом.

В инвентаре ещё осталось всевозможная еда, на подобии сухих пайков, воды и энергетиков, и в примечании написано, что этих запасов хватит на 3 дня.

- Три дня, а я буду здесь десять если протяну до последнего дня, значит придется искать пропитание, а может прикончить босса на третий день и не париться, глядишь справлюсь, и экзаменатор меня похвалит, поставит высшую оценку и скажет, что другие два испытания мне и не нужны. Размечтался конечно!

- Игрок поздравляю вас с ознакомлением с инвентарём! Откройте инвентарь и нажмите на иконку «инфо». Здесь вы получите информацию об основном задании, а также второстепенных, которые будут появляться по ходу вашего путешествия. Заметьте, что обязательное выполнение только для основного задания, второстепенные на ваше усмотрение, но за их выполнения вы будете получать бонусы в этом мире, а также вы можете повысить балы за прохождение первого испытания, которые определённо зачтутся при вашем поступлении в колледж.

Система так быстро тараторила правила, что я еле уловил суть, но вроде бы всё понятно. Практически сразу после оповещения системы я вновь зашел в инвентарь и перешёл на вкладку «инфо» - основное задание:

«Основное задание: Убить тёмного рыцаря» местоположение самое высокое здание, которое осталось в Лос-Анджелесе «Аон-тауэр» 83 этаж пентхаус.

Также появилось второе задание, второстепенное, но выделенное оранжевым, как и основное:

«Победить главаря тёмных ассасинов» местоположение: район возле небоскрёба Аон-тауэр».

Так ну с заданиями понятно, теперь нужно определить, что же мне делать дальше и как только я об этом подумал пришло оповещение:

- Задания приняты игроком! Подсказка, оденьте снаряжения и проверьте свои показатели перед началом путешествия.

Я сделал точно, как сказала система, одел всё снаряжение и увидел краем глаза свои показатели:

- Игрок № 77

- Уровень 1

- Здоровье 350 ед

-Защита 100 ед

- Мана «неизвестно» нет магического свитка для активации

- Сила 50 ед

-Ловкость 70 ед

- Выносливость 100 ед

- Дополнительные способности не открыты или не изучены.

Довольно короткий список, что касается маны, где же взять этот свиток, чтобы проверить, есть ли она у меня вообще и смогу ли я использовать магию как сказал экзаменатор.

День первый. Разведка местности.

Именное такое побочное задание мне вышло, как только я закрыл свои характеристики. Я приступил к разведке и пошел, не спеша изучать город. Тучи затянулись и в скором времени точно пойдет ливень, поэтому нужно определиться с начальной базой.

И вот спустя примерно час разведки территории я заметил первых существ в этом виртуальном мире. Это были огромные белые волки размером с лошадь. Их было трое, не большая стая. Они убили какую-то дичь и сейчас поедали её. Я не много засомневался стоит ли мне вступать с ними в хватку или же пройти мимо пока они меня не заметили, но тут пришло сообщение:

-Второстепенный квест открыт: убить трёх белых волков и собрать с них: 3 куска мяса, 3 шкуры, и 3 клыка белого волка. Награда 1000 очков опыта, плюс свиток малого огня.

Значит всё-таки сражение. Ну так тому и быть. Я достал свои два кинжала, в моей голове уже набросал план боя. Решив убить первого волка метанием кинжала из засады, я прикончил его с одного удара, видимо из-за моей не плохой ловкости, когда я кинул кинжал, он набрал такую бешеную скорость, что едва был замечен для глаз. У волка не оставалась и шанса, как кинжал за доли секунды впился ему в череп и расколол его надвое. Два других зверя оскалились на меня, у них вырвался рык из пасти, и они резко начали приближаться ко мне.

У меня в руках остался ещё один кинжал, я смог увернуться от их резкой атаки, которая была по центру, подпрыгнул в воздух с помощью паркура, изогнув своё тело максимально возможно, и оттолкнувшись от ограды какого-то строения взмыл вверх. Волки точно не ожидали от меня такой ловкости, я воспользовался их замешательством и приземлился на спину одного из них, обхватив его за шею обоими руками, и в мгновение перерезал его глотку кинжалом.

Он взвыл, но тут же затих. Второй готов успел я подумать про себя. Третий зверь сначала хотел отступить и попятился назад, но я решил не упускать момент и оскалил свои клыки, их появление и моя ловкость связана с тем, что я нахожусь в новом теле, которое на половину человеческое, наполовину от вида кошачьих. Я был словно гепард или тигр, настолько мои инстинкты обострились, а зрачки расширились и время словно замедлилось.

И вот когда волк почувствовал, что я брошусь в атаку, повернулся ко мне спиной и решил сбежать. Как раз в этот момент я решил пролететь в подкате прямо под его брюхом и распорол его поперек - от хвоста до его огромной пасти.

- Изменение в квесте: «Волки были повержены. Квест выполнен на 75%».

- Отлично, все три волка убиты.

Я начал разделывать свою добычу, собрал столько мяса сколько нужно было, а также шкуры и клыки. И система сразу засчитала что квест выполнен на 100%.

Ваш уровень повышен до третьего-распределите свои очки уровня.

Изучив свой бой, я решил всё вкачать в ловкость, для этого стиля это будет самое то. За каждый уровень мне полагалось 4 не распределенных очка, то есть 8 очков я вложил в ловкость.

Примерно ещё через час я наткнулся на заброшенный торговый центр в котором было видно множество белых волков. Похоже те трое были лишь разведчиками, а это уже главная стая.

Волков было примерно не меньше 20 штук, и это было их логовом. Я решил посмотреть появился ли квест. Да и он появился, но не всё так просто:

- «Квест : убить стаю волков 0\21, убить вожака стаи 0\1, собрать с них шкуры и клыки 0\22, дополнительное задание, занять логово и основать здесь первую базу. Дополнительные условия «скрыты» вы не можете взять квест пока не будут открыты дополнительные условия.

- Что за чёрт, ещё и дополнительные условия, которые скрыты и как мне это понимать. Я конечно навряд ли сейчас смогу разобраться со стаей, но что мне остается.

Сделав пометку на карте, где находится логово я решил пройтись на север от этой точки.

Пройдя примерно пару километров на север через эти каменные джунгли, я увидел полуразрушенный крытый футбольный стадион, из глубины которого был слышен вой волков и их рычание. Я решил посмотреть из далека, что же там такое происходит. Не спеша, используя максимальную скрытность пробрался на трибуны, и то что я заметил поразило меня и в то же время подвергло в шок.

На стадионе было примерно 8 белых волков и один вожак ну или волк, который был по крупнее раза в два обычных, а рядом с ними лежало 4 убитых волка и большая туша ещё одного вожака. А тем, кто был напротив них – поразила меня своим звериным взглядом и жадной крови. У неё были рваные раны, не большие, но всё же было видно, что её не слабо так задело и кровь стекала у неё по руке и плечу, видимо один из волков вцепился ей прямо в плечо и изранил его вместе с рукой. В каждой её руке было по катане, которые светились бело лазурным светом, как из фильма про джедаев. На лице была хладнокровная улыбка, светло серые глаза и такого же цвета волосы, и два кошачьих ушка как у меня. Ростом она была как я, но вот тело излучало гораздо большую грациозность. Точно всё вкачала в ловкость!

Сейчас она еле дышала, уставшая, но не намеренная сдаваться и биться до последнего.

Встав на трибунах, стараясь больше не использовать скрытность я что есть сил побежал к ней, доставая на ходу два своих кинжала.

Когда я уже практически добежал до неё, она наконец заметила меня. Встретившись взглядом, я кивнул ей дав понять, что нападению на волков сзади, пока они отвлечены на неё. Решив нацелиться на вожака что по крупнее, я вновь использовал подкат и проскользнул под ним, распарывая ему брюхо. Он совсем не ожидал нападения из-под кишка и не успел даже среагировать, тут же упал замертво. Но теперь другие волки переключились на меня увидев, что их второй вожак погиб. Примерно пятеро из восьми бросилось в мою сторону. Я

моментально запрыгнул на одно из волков и словно отпружинивая от него поднялся в воздух, чтобы ударить сверху, а когда приземлился, мне удалось кинуть один из кинжалов в одного из волков, который уже прыгнул в воздух нападая на меня. А другой кинжал при посадке я вонзил в череп следующему волку.

Пока мое сражение шло полным ходом, я увидел, что кошка-девушка, тоже уже разобралась с двумя волками и спешила ко мне. И тут, когда она приблизилась ко мне на расстояние 10 метров она прокричала.

-Используй свою катану! Слова активации маны: «даруй силу небес!»

Я решил послушаться её, так как уже был безоружен лишившись сразу двух кинжалов. Достав катану, я произнёс:

-«Даруй силу небес!»

- Оповещение системы, использование маны разблокировано. Внимание! Открыты особые способности!

В мгновение моя катана окрасилась оранжевым цветом, а спустя минуту она уже окрасилась в красный от крови убитых врагов. Я сразу же уничтожил ещё двух волков, что напали на меня в этот миг.

И вот мы уже стояли с кошкой-девушкой спина к спине, осталось лишь вдвое волков, но они и не думали сдаваться. Я резко повернулся к моей напарнице, взобрался по её телу наверх и оттолкнувшись ногой от её плеча взмыл в воздух и при приземлении отсек голову одному из волков, что стоял передо мной. Второй волк отвлекся на этот выпад и поплатился за это жизнью – кошка-девушка взмахом двух катан отсекла ему голову скрестив их в ударе.

Во время этого сражения я и не заметил, как во всю уже шла гроза, и вот мы стоя друг на против друга, смотрим в наши дикие кошачьи глаза, и окровавленные лица с кровью убитых врагов на губах. Мы не знали убирать ли нам своё оружие в ножны или же продолжать бой.

Простояв так пару минут, она всё же первая убрала оружие в ножны и сказала довольно грубоватым голосом:

- Спасибо за помощь конечно! Но я не просила об этом! Я бы справилась и сама, а так пришлось делить с тобой очки опыта.

Краем глаза я уже заметил, что мой уровень возрос до шестого, всего лишь за одни бой.

- Всегда пожалуйста! Хотя ты и не особо рада помощи. Но когда я увидел столько волков, и что против них всего лишь одна девушка, я поспешил на помощь!

- Ха! Эдакий принц на белом коне! Думал, наверное, сейчас спасу её, и она сразу же бросится ко мне в объятия в качестве благодарности!?

- Ей! Не чего я такого не думал. Я просто решил помочь девушки, в ситуации в которой силы были не равны. Ну как мне тогда показалось. Сейчас взглянув как ты сражалась, я понимаю, что ты справилась бы и сама.

- Конечно! Какой у тебя уровень!?

- Уровень!?
- Да, ты что ли тупой!? Уровень твой?
- Теперь шестой. Что сразу то на оскорбления переходить?!
- А что ты тупишь то! Шестой говоришь, значит это, наверное, твой первый день?
- Да, откуда ты узнала?
- У меня уже 20 уровень и я здесь третий день!
- Третий день? 20 уровень? Так ты тоже игрок?
- Верно, игрок - мой номер «67»
- Приятно познакомится! Мой номер «77»
- Ха видимо ты прочитал правило мелким шрифтом, что в этой игре нет наших имен, только номер экзаменуемого. Молодец, похвально! Может ты и не тупой! Ха-Ха!
- Естественно, я всё прочел! Ведь если сказать имя, сразу отнимут 50 очков от испытания.

И тут я услышал звук от принятого квеста, точнее он был обновлен:

-Квест : убить стаю волков 0\21, убить вожака стаи 0\1, собрать с них шкуры и клыки 0\22, дополнительное под задание, занять логово волков и основать здесь первую базу. Дополнительные условия «открыты» вы можете взять напарника в пати и вместе с ним выполнить задание.

Когда я прочёл изменения в квесте, заметил, как 67мая посмотрела на меня с ухмылкой на её кошачьем лице.

- Эй! Ты ведь тоже прочел квест на лого волков? Не хочешь объединится на время этого квеста? Перережем всех этих волчат и получим куча опыта!?
 - Я не против, буду рад принять твою помощь!
 - Договорились, тогда сделаем не большой привал, залатаем раны и выдвинемся в путь.
 - Хорошо, заодно и посмотрю свои статьи после открытия маны. Кстати, большое спасибо, ты очень вовремя помогла мне её разблокировать!
 - Пожалуйста! Я удивлена что ты её сам не открыл, ведь свиток выпадает с магических молний-шаров, которые есть почти на каждой крыше высотки в этом городе.
- Блин, что же у меня такая за разведка была, что я даже на высотку не поднялся ни на одну.
- Я отвел взгляд при этом замечании и решил её отвлечь:
- Ну что пойдём, я видел здесь не большую поляну где можно восстановить силы, и использовать там медитацию.
 - Хорошо 77мой, двигаем!

И вот так у меня в пати появилась кошка-девушка под номером «67».

<http://tl.rulate.ru/book/70580/2011925>