

Обслуживание в ресторане продолжалась до 10 часов вечера.

Все посетители расходились по домам, полные похвалы за проделанную работу. Когда последний клиент покинул ресторан и они закрыли входную дверь, Тео позвал всех в зал.

«Ребята, все было идеально. Я не мог бы желать более совершенного дебюта. И я хотел бы чтобы поблагодарить каждого из вас, кто сделал все это возможным», — улыбнулся им Тео.

«И чтобы отпраздновать успешное открытие ресторана, мы приготовили еду и напитки. Итак, наслаждайтесь!» - воскликнул Тео.

Как только он закончил говорить, то услышал ряд звуков в своей голове. Он предположил, что это уведомление от системы о завершении миссии, но проигнорировал его, наслаждаясь небольшой вечеринкой, которую они устроили.

«Кексик, как тебе? Тебе понравилось? Ты же не доставляла Джун неприятностей, верно?» — спросил Тео Аврору, потягивая вино.

«Нет, старший брат, работать с сестрой Джун было весело», — ответила Аврора с милой улыбкой, поедая лазанью.

«Да, босс, Аврора мне очень помогла», — подтвердила Джун.

«Замечательно!» — улыбнулся Тео.

Они все прекрасно провели время, и поев, распрощались и разъехались по домам.

Когда Тео ехал домой в машине, он заметил, что Аврора рядом с ним уже спит. Он улыбнулся.

«Должно быть, она устала. Она работала целый день», — подумал он.

Тео разбудил Аврору, когда они приехали к дому. Они зашли в свою квартиру и каждый принял душ перед сном.

Тео валялся на кровати, смотрел все непрочитанные уведомления квеста.

[Поздравляем! Вы выполнили квест:

«Построй своими руками!»

Описание: Настало время создать собственный стартап.

Требования: Вы должны создать стартап, который вы спланируете и разработаете самостоятельно. Вы не можете купить существующий бизнес и реструктуризовать его.

Награды:

100 000 долларов.

1 000 опыта]

[Оценка завершения квеста...]

[Динь! Миссия завершена:

Ранг выполнения: S]

[Выдача наград...]

[День! Вы получили 100 000 долларов на свой банковский счет]

[День! Вы получили 1 000 опыта]

[День! Вы получили навыки режиссера и монтажера]

[День! Поздравляем! Вы поднялись с уровня 5 до уровня 6!]

[День! Вы получили 4 свободных очка атрибута и 1 счастливый лотерейный билет]

«Вау», — растерялся Тео.

Он не ожидал, что его миссия будет оценена. Но он был счастлив, что вложив в это столько сил, получил потрясающий навык, который станет решающим подспорьем для его будущих планов.

«Система, активируй навык», — мысленно приказал он.

Внезапно в его голове появился наплыв информации о том, как снимать и редактировать видео.

После завершения процесса он запросил у системы описание навыка.

[Навыки режиссера и монтажера— уровень 1 (0/100): способность снимать фильмы, сериалы или анимационные фильмы, доводя их до совершенства. А также навык редактировать кадры и объединять отснятый материал в произведение искусства.]

«Это потрясающе! Теперь я, наконец, могу начать планировать открытие своей студии!» — воскликнул он.

«Система, покажи мой статус», — приказал он.

[День!]

Ведущий: Теодор Грей

Уровень 6 (0/3000)

Возраст: 18 лет

Наличные: 256 890 долларов США

Чистая прибыль: 6 090 000 долларов США

Собственные коммерческие компании:

100% акций — кофейня «Blue Cloud» (\$ 600 000)

90% акций — издательство «Fuji Jump Co.» (\$ 990 000)

100% акций - ресторан «Искра» (\$ 4 500 000)

Атрибуты:

Сила: 20

Интеллект: 20

Энергия: 19

Очарование: 20

Свободные очки атрибутов: 4

Счастливые лотерейные билеты: 1

Навыки:

Управление бизнесом - Уровень 8 (156/8 000): умение вести бизнес к успеху.

2. Еда и напитки —Уровень 8 (500/6000): умение создавать и доводить до совершенства еду и напитки.

3. Гроссмейстер боевых искусств — ур. тах: вы обладаете боевым опытом мастеров более тысячи боевых стилей. У вас есть все необходимые теоретические знания и все, что вам остается сделать, это тренироваться. Используйте знания на практике, чтобы стать настоящим гроссмейстером. (Ваше обучение в тысячу раз быстрее, чем у обычного человека)

4. Искусство и дизайн — уровень 6 (1 567/3 000): знания о различных художественных концепциях, а также способность рисовать и проектировать.

5. Навык Божественный Повар — Уровень 1 (500/5000): у вас есть возможность превращать простую еду в изысканные блюда, которые оценят даже небожители.

6. Навыки режиссера и монтажера— уровень 1 (0/100): способность снимать фильмы, сериалы или анимационные фильмы, доводя их до совершенства. А также навык редактировать кадры и объединять отснятый материал в произведение искусства.]

Тео проанализировал свое состояние.

«У меня не так много денег, потому что в этом месяце было слишком много расходов, но со следующего месяца компания начнет получать сумасшедшую прибыль».

«Вау, мой собственный капитал составляет более 6 миллионов долларов. Но большая часть капитала приходится на ресторан. К сожалению, ресторану потребуется время, чтобы достичь такой суммы прибыли».

«Стоимость акций компании «Fuji Jump Co.» составляет почти 1 миллион, я думаю, что к завтрашнему дню она будет достигать 1 миллиона. В таком случае еще один квест будет считать законченным».

«Почти все мои характеристики на пределе. Но сколько бы я ни тренировался, я не могу добиться повышения показателя «энергии». Пожалуй, улучшить эту характеристику может только система».

«Навыки тоже повысились за последние недели».

Пройдясь по всем пунктам, Тео сказал:

«Система, присвой одно очко энергии».

Внезапно он почувствовал необъяснимое чувство. Он почувствовал, что его тело наконец-то стало сбалансировано, и теперь он мог бы без труда пробежать 3 марафона.

[День! Хозяин достиг предела характеристик для своего возраста. Теперь статистика будет повышаться только за счет свободных очков атрибутов]

«Что ж, я предвидел это», — подумал он.

Тео также обратил внимание, что он достиг предела, с учетом возраста. Он сделал вывод что могут быть люди старшего возраста с более высокими характеристиками, чем у него.

«Система, присвой 3 очка интеллекту», — приказал Тео.

Он почувствовал, что его ум стал яснее, а способность понимания вещей повысилась.

«Более высокий интеллект жизненно важен для повышения уровня моих навыков, и я должен повышать их уровень всеми возможными способами, потому что повышать уровень учебной становится все труднее», — размышлял он.

«Система, использовать «Счастливый лотерейный билет»», — взволнованно приказал Тео.

Все подарки, которые он получил от лотерейного билета, так или иначе помогали ему. Так что он с нетерпением ждал что же ему выпадет на этот раз.

[Начинаю крутить Колесо Фортуны...]

Тео снова увидел крутящуюся рулетку.

Примерно через 1 минуту рулетка перестала вращаться.

[День! Поздравляем! Вы получили навык игры на фортепиано, ранг: гроссмейстер (0/5000)]

«Фортепиано? Потрясающе! Я всегда восхищался людьми, умеющими играть на пианино, но теперь я сам гроссмейстер!» — с волнением подумал Тео.

«Система, активируй навык».

Тео вдруг почувствовал огромный поток хлынувшей в его голову информации о конструкции фортепиано, истории создания, правилах настройки, названия элементов, способность, улучшающую музыкальный слух и многие другие навыки, связанные с профессиональной игрой. И естественно, сам навык игры на пианино.

Теперь Тео был гроссмейстером.

Тео также заметил, что тренируясь, он может повысить свое мастерство.

«Гроссмейстер — это не высший уровень мастерства? Я думаю, мне придется начать тренировки, чтобы узнать, есть ли следующий уровень», — думал Тео, проваливаясь в страну грез.

<http://tl.rulate.ru/book/70527/1982850>