

Глава 28: Тройное убийство

Сначала он отправился на биржу и обменял оставшиеся золотые монеты на синие. На данный момент курс золотых монет все еще падал, так что не было необходимости оставлять так много. Ему нужно было оставить лишь несколько десятков золотых монет для использования.

Ранее, когда он обменивал золотые монеты в Восточной столице, курс составлял около 1:6. Теперь он упал до чуть более 1:4. После обмена более 20 000 золотых монет на вырученные синие, их стало меньше 100 000. Это была потеря в размере от 20 000 до 30 000 за каждый раунд.

После обмена золотых монет Чжан Шань телепортировался в продуктовый магазин и купил достаточно патронов и корма для животных, чтобы хватило на несколько дней. Он также купил несколько больших красных зелий.

Большое красное зелье могло восполнять 500 единиц здоровья за один прием. Для игроков на этом этапе игры этого было вполне достаточно. Просто оно стоило 50 серебряных монет, что было дороговато. К тому же у него было длительное время восстановления - полминуты. И выпить зелье можно было всего один раз за бой.

Закончив, он отправился в мастерскую портного, чтобы увеличить свою сумку до 95 слотов. Чжан Шань планировал долго сражаться. За пределами города члены гильдии Бури и гильдии Неба и Земли все еще сражались друг с другом и устраивали засады.

Чжан Шань был готов оставаться снаружи и фармить монстров на случай, если он станет краснознаменным за убийство. В конце концов, его оружие и Рука Мидаса были привязанными предметами. Даже если он умрет, они никуда не денутся. Теперь он никого не боялся. Он бы убил всех, кто доставит ему неприятности.

После того, как на складе были положены на хранение все материалы и прочие предметы, которые на данный момент не использовались, кроме необходимых припасов, оставалось только недавно заменённое оружие, Прекрасный Мушкет.

Атрибуты этого оружия 10 уровня всё ещё были довольно хороши. В конце концов, это было фиолетовое снаряжение 10 уровня. На текущем этапе оно определенно могло считаться снаряжением высокого класса. Если бы его выставили на аукцион, ставка началась бы как минимум с 10000 золотых монет.

Чжан Шань поразмыслил и решил, что откажется от аукциона. В гильдии, должно быть, ещё много людей, у которых не было фиолетового оружия. Он хотел спросить, не хочет ли его кто-нибудь.

По командному каналу...

«Где вы там дерётесь?»

«Пустошь Бо Ван. Босс Божественного артефакта, приходи скорее».

«Я буду там прямо сейчас».

«Кому-нибудь нужен фиолетовый мушкет 10 уровня? Если его никто не хочет, я в первую очередь выставлю его на аукцион».

Бл*дь! Тебе не жалко! Люди с божественными артефактами ништяк! Не продавай! Гони сюда! Я дам за него 10.000 золота! Мое оружие до сих пор синее! — возмущенно крикнул Пушка Бури.

— Без проблем, щас приду.

— Брат Сикс Гуан, будь осторожен. Эта шелупонь из Небесно-земной гильдии наняла кучу пушечного мяса, чтобы нам мешать. Наверно, у городских ворот полно народу. Не сдохни раньше, чем успеешь пару шагов сделать.

— Не кричи. Они сами к смерти рвутся, пусть валят обратно в город.

— Бл*дь, такой борзый с божественными артефактами.

Телепортировавшись к городским воротам, Чжан Шань побежал в пустоши Бо Ван.

Едва отойдя от городских ворот на пару десятков шагов, Чжан Шань заметил, что за ним увязалось несколько человек.

= Хотя Чжан Шань заметил, что за ним следовало немало людей, он не хотел иметь с ними дела. Ему хотелось как можно скорее встретиться с другими членами гильдии. Те, кто дежурил у городских ворот, были по сути пушечным мясом. Они были одеты в мусорный шмот. Было похоже, что у них даже не было никаких навыков. Плохонькие, одним словом.

У Чжан Шаня были фиолетовые ботинки. Пусть это и было всего лишь снаряжение 5-го уровня, но и скорость передвижения они увеличивали на пять. Обычные люди в таком слабом снаряжении не смогли бы догнать его, не говоря уже о том, что игроки типа «Ловкач» могли бежать быстрее.

Он очень быстро оторвался от преследователей за спиной и убежал на некоторое расстояние. Чжан Шань заметил, что впереди главную дорогу загораживали трое. Судя по их игровым именам, он понял, что их нельзя просто так оставить.

Хотя он мог бы сбежать, обойдя по тропинке, Чжан Шань не стал этого делать. К чёрту их, это можно будет счесть возможностью испробовать его божественный артефакт.

Трое игроков: Сабля «Убийца Неба и Земли», Стрела «Пронзающая облака Неба и Земли», Дым «Неба и Земли». Берсерк, лучник и маг огня. Команда для ПВП была довольно хороша.

За ним гнались, а впереди дорогу перекрыли. Чжан Шань даже не стал раздумывать, он просто бросился вперёд, и трое игроков гильдии «Небо и Земля» с другой стороны тоже быстро приблизились.

Когда обе стороны сблизилась на расстояние атаки, Сабля «Убийца Неба и Земли» направилась к Чжан Шаню. Чжан Шань не мог уклониться от этого умения. Атака не могла быть прервана, если только у него не было навыка смещения. Если его атакуют, он мог только принять удар.

К счастью, у умения «Атака» был только эффект замедления без оглушения.

Чжан Шань проигнорировал берсерка Небосводный Великоострый Меч Дракона. Берсерк не мог убить его мгновенно. Сначала он разберется с двумя дистанционными атакующими.

Чжан Шань проигнорировал Небосводный Великоострый Меч Дракона и напрямую атаковал мага и лучника позади воина.

Бах! Огненный маг Небосводный Дым упал на землю. В это время Небосводный Великоострый Меч Дракона отнял более 300 единиц здоровья у Чжан Шаня.

Чжан Шань даже не посмотрел на него. Он продолжил атаковать лучника. Бах! Бах! Два выстрела, и лучник рухнул на землю. В этот момент второй удар берсерка все еще не достиг цель. Скорость атаки Чжан Шаня была просто слишком быстрой.

Выпив большое зелье здоровья, он выстрелил в Небосводный Великоострый Меч Дракона. С Божественным Ударом десятикратный урон мгновенно убил его.

Три участника гильдии Sky and Earth пали на землю, выронив немного всякого хлама. О, нет! Небесный и Земной Дракоборческий Меч бросил зеленый плащ! Какой он крутой! Зеленый плащ 10 уровня мог бы увеличить его здоровье на 1200. Это было как раз то, в чем остро нуждался Чжан Шань.

«Черт! Каково это — владеть божественными артефактами!»

Изрекая чушь, Небесный и Земной Дракоборческий Меч превратился в луч белого света и отправился в город, чтобы воскреситься. Остальные двое уже не лежали на земле: они превратились в белый свет и исчезли.

В мгновение ока погибло трое человек. Преследователи, которые шли за ними, еще не успели их догнать. Чжан Шань подобрал с земли предметы и ушел.

Божественный артефакт был потрясающим: убивая одного человека каждые 10 шагов, он не оставлял пути побега на тысячи миль.

Проблема заключалась в его красном имени. Количество его грехов составляло 20. Берсерк не учитывался в бою с Чжан Шанем. Двое других были первыми атакованы Чжан Шанем. Первое красное имя Чжан Шаня в Новом Свете было получено таким образом.

Впрочем, это всего лишь игра. Красные имена были обычным делом. Если вы не провоцировали других, то провоцировали вас.

К счастью, после выхода из деревни новичков избавиться от красного имени было несложно. Каждый час в сети уменьшал количество грехов на 10, а убийство монстров уменьшало еще быстрее.

Единственным неудобством красного имени было то, что с ним нельзя было вернуться в город. Если бы обладатель красного имени вернулся в город, он был бы заперт в маленькой темной комнате, что также уменьшало количество грехов на 10 в час. Это было бы очень сложно.

Другое дело, что вероятность выпадения красного имени после смерти значительно увеличилась. Предметы в его рюкзаке определенно выпадут, а снаряжение, которое было на нем, также может выпасть. Это зависит от удачи.

Но кого это волнует? В конце концов, божественные и духовные артефакты являются привязанным снаряжением, так что они не выпадут. Что касается всего остального, это не имеет значения. Чжан Шань сейчас был полон уверенности.

Чжан Шань быстро бежал по пустыне с красным ником. Время от времени он наткнулся на других игроков, но, к счастью, никто его не останавливал.

Он надел зеленый плащ, и его HP достигло 1550. Это было потрясающе.

«Где ты в Пустоши Бо Ван? Я почти там».

«Беги еще полчаса после входа на карту. Мы фармим монстров на карте. Это все монстры 15-го уровня без магического сопротивления, каждый может фармить».

...

"Неужели бежать так далеко?"

Было хреново не иметь маунта. Ему пришлось бежать ещё полчаса. Сколько же времени игра заставляет игроков тратить на бег по карте?

"Есть ли кто-нибудь из гильдии Heaven and Earth в пустоши Бо Ван? Выходя из города, я столкнулся с несколькими. Убив их, я стал красным именем".

...

" Не знаю, как на улице, но на карте их сейчас нет. Будь осторожен. Если увидишь хоть кого-то, беги, и побыстрее. В любом случае им не удастся тебя догнать."

"Понял."

Зайдя на карту демонов, Чжан Шань взглянул на местоположение своего напарника. Оно действительно было далеко, и он решил бежать не спеша.

Чжан Шань помчался к своему напарнику, внимательно следя за окружением. И хотя теперь он был очень силен, чрезмерная самоуверенность ему ни к чему. Если кто-то оглушит его, его легко добьёт серия ножевых ударов.

Обычное оглушение его не пугало. Главное, никому не подпускать себя достаточно близко, чтобы его оглушить. Больше всего следовало опасаться атаки Стрелка — Метеоритной стрелы. Применить этот навык можно было с очень дальнего расстояния. Если не увернуться вовремя и позволить оглушить себя на пять секунд, исход будет тот же — смерть.

По пути ему изредка попадались игроки, по двое-трое фармившие монстров. Жан Шань уворачивался, если мог, а если не мог, то торопливо пробежал мимо, пока другие дрались с монстрами.

Пробежав около получаса, он не попал ни в одну передрагу. Постепенно он приближался к другим членам гильдии.

Хотя у Жан Шаня было красное имя, никто не подошел к нему, чтобы нанести пару ударов.

В конце концов, всем нужно было поднять уровень. За исключением членов Неба и Земли, в остальном игровом мире все было относительно мирно. Главной целью было повышение уровня, так что они старались не затевать драк.

<http://tl.rulate.ru/book/70492/3708589>