

Глава 15: Поиск босса

После того, как Чжан Шань вышел из игры и перекусил, он продолжил фармить на карте с кроликами. Он ничего не нашёл, пока не появился в сети Тысяча Миль Едет Один.

«Быстрее приходи, брат. Чего ты там один фармишь? Приходи ко мне. Я такой медленный. Ветреная Мелодия ещё не вошла в сеть».

«Хорошо, сейчас прибегу».

Ему не нужно было покупать ничего. У него было достаточно патронов. Чжан Шань направился прямо к карте с монстрами 10-го уровня, ориентируясь на данные о местоположении своего сокомандника. По пути он встречал монстров всех уровней, а также других игроков, которые фармили монстров.

Карта Нового Света действительно была довольно большой. Он всё ещё был в деревне новичков, а на дорогу до области с монстрами 10-го уровня у него ушло более 20 минут. У Чжан Шаня ещё были боты, поэтому трудно было представить, как он будет бегать по следующим картам. Он надеялся, что сможет как можно скорее получить ездовое животное, чтобы сэкономить время на карте.

Когда он закончил пробегать «Верховую поездку на тысячу ли в одиночку», он обнаружил, что держит в руках топор и сражается с козой. Он нанес более 100 единиц урона молниеносно. Коза ударила его всего около 20 раз. Прессинга вообще не было. После того как Чжан Шань обменял с ним немного низкоуровневого белого снаряжения для силачей, он сразу же присоединился к атаке.

ОПЫТ, который давал монстр 10-го уровня, был действительно хорош. Одна рогатая коза давала более 100 ОПЫТА. Если его разделить на двоих, то каждый получит более 50 ОПЫТА. Это было более чем в 10 раз больше, чем от кролика. Конечно, у монстра было и очень много ХП. Всего у него было 2 000 ХП. Если бы Чжан Шань сражался в одиночку, то не знал бы, чем все это закончится. Его сила атаки составляла всего 70 единиц, и ему пришлось бы нанести 30 ударов. До сих пор он не смог заполучить оружие, которое мог бы использовать. Его сила атаки была действительно жалкой.

"Брат, твой урон меньше половины моего. Ха-ха". Thousand Miles Riding Alone был очень горд собой. Это было похоже на то, как старший брат заботится о своем младшем брате.

"Я ничего не могу поделать. Я все еще использую мушкет новичка. Из аксессуаров у меня только кольцо первого уровня. Мне все еще не хватает ожерелья и еще одного кольца. Как же это не может быть трагедией?" Чжан Шань тоже потерял дар речи. Разница в экипировке становилась все более очевидной. Ему нужно было быстро повысить уровень до 10. После того как он покинет деревню новичков, будет намного удобнее обмениваться с другими предметами экипировки.

"Когда выйдут в сеть Wind-Blowing Wind Chimes и остальные?" — спросил Чжан Шань.

"Не знаю. Эти большие шишки очень заботятся о своем здоровье. Хотя они и играют в игру, это никак не влияет на их расписание".

"Я действительно не понимаю, как гильдия Storm смогла стать одной из десяти лучших гильдий, играя таким образом". Чжан Шань был немного озадачен.

Разумеется, играя в игру, они либо вредят своей печени, либо используют свои деньги. Когда они сталкиваются с оборудованием или предметами, которые им нравятся, большие шишки, подобные им, даже глазом не моргнут, потратив миллион синих монет.

Я все еще не понимаю мир больших шишек.

В этом нет ничего особенного. Несмотря на то, что они сильно инвестируют, это не обязательно означает, что они теряют деньги. Если они инвестирует много, они не только получают удовольствие, но после того, как станут известными в игре, у них также появится множество способов заработать деньги. Например, они могут делать рекламные акции, давать эксклюзивные интервью или даже вести прямые трансляции. В любом случае, чем они знаменитее, тем быстрее они заработают деньги. Они могут заработать больше, чем тратят. Просто большинство людей не смогут выдержать огромные инвестиции на ранних этапах. Более того, если они потерпят неудачу, все это будет напрасным.

Какое происхождение у Ветрозвона и других? Они богаты во втором поколении?

«Должно быть, они представители второго поколения. Но вот только я не знаю, к какой категории второго поколения они относятся. Понятия не имею, принадлежат ли они ко второму поколению богачей или политиков. Слышал, что они из второго политического поколения. Но не уверен, правдивы ли эти слухи».

«А как насчет Гильдии Шторма? Что люди говорят о Грозе Миров?»

«Как бы лучше сказать... Среди десяти сильнейших гильдий Гильдия Шторма определенно не является самой могущественной. Они могут быть даже на последних местах. Тем не менее, даже если они внизу списка, они все еще одна из десяти самых крутых гильдий. Мы не можем их недооценивать. Что касается Грозы Миров, то тут я затрудняюсь ответить. Мне кажется, что он играет за эту гильдию так, будто это пустяк. Он также очень расслабленный. Например, когда я схватил его босса в игре, на меня не посыпались запросы на охоту. Казалось, он не придает этим вещам особого значения. Ему не хватает немного властности, но с такими людьми легче всего ладить».

«Тогда как же он сумел привести Гильдию Бури в десятку лучших? Этого не должно было случиться. Нелегко выжить в игре, если ты недостаточно властный. Все придут и станут издеваться над тобой». Чжан Шань был немного в замешательстве.

«Хехе, каким бы добрым ни был человек, всегда найдутся моменты, когда он выходит из себя. Даже Будда может потерять самообладание. Раньше Гильдия Бури была всего лишь маленькой гильдией. У них было всего несколько десятков сильных игроков с мощным снаряжением. Некоторым людям это начало завидовать, и они постоянно нападали на них. Знаешь, чем это закончилось? Буря Мира потратил кучу денег на то, чтобы нанять множество игроков. Они убивали членов большой гильдии до тех пор, пока те не разбежались. После этого они больше не осмеливались заходить в игру. С тех пор Гильдия Бури стала одной из десяти лучших гильдий. Сила денег безгранична». Тысяча Миль, Едущий в Одиночестве, сказал с вздохом.

«Это тоже хорошо. Я просто ненавижу, когда крупные гильдии сражаются и убивают друг друга. Они даже не дают людям играть в игру по-настоящему. Кажется, не о чем сильно беспокоиться».

«Брат, ты слишком много мечтаешь. Думаешь, легко занять место в первой десятке гильдий альянса? Это золотая вывеска, представляющая собой бесчисленные ресурсы и преимущества. Как же кто-то может на нее не позариться? Просто жди. Великое волнение наступит позже. Игра предстоит долгая».

«Эх, забудь. Давай оставим это на волю судьбы. Я просто хочу спокойно фармить монстров».

Они продолжали фармить, разговаривая. Эффективность была неплохая. Чжан Шань повысил Хедшот до 9 уровня. Вероятность его срабатывания составила 4,5%. Это было очень впечатляюще. Кроме того, оба владели Тяжелым Ударом. Они могли время от времени использовать его и фармить очень быстро. На монстра уходило около 20 секунд. Опыт Чжан Шаня также медленно рос.

Вспоминая о навыке, Чжан Шань вспомнил, что освоил Приручение 1-го уровня. Однако приручить можно было только не оскверненных животных. Где их найти, он не знал. Во всяком случае, он ни разу таких не встречал.

— Великий, не встречались ли вам не оскверненные животные?

— Нет, а что? Такие монстры бывают? Разве смысл этого Нового мира не в войне между людьми и демонами? Кроме людей, здесь должны быть лишь оскверненные монстры.

— Не может быть. Ко мне в карты кроликов попался учебник навыка Охотник. А Приручение может приручать только не оскверненных зверей. Если есть такой навык, то должен быть и подходящий монстр для приручения. — Уверенно проговорил Чжан Шань.

«Что ж? Вы наколдовали еще одну книгу умений на кролика. Вместе с навыком восстановления от Wind Chime кролик уже дал нам две книги умений. Неужели кролик такой щедрый? Почему он не дал нам книгу умений Берсерка?» Тысяча миль в одиночку ревновал.

«Зависть уродует людей. Брат, не увлекайся. Если вы не можете найти подходящее чудовище, навык приручения бесполезен. Вы тратите один из моих очков навыков». 3

«Черт возьми! Тот, кто сыт, не знает, чего алчет голодный. Пришли мне навык и дай посмотреть».

Приручение: Уровень 1; Есть шанс приручить неоскверненное животное, чтобы оно стало питомцем игрока; после приручения характеристики питомца увеличатся на 10%; время перезарядки: 30 секунд; расход очков магии: 30 очков; Классовое требование: охотник.

«Значит, существуют неоскверненные монстры? Это крутой навык. Если охотник принесет с собой питомца, разве это не круто? Человек может фармить монстров, не получая урона». 3

«Нормально. Мне просто нужно найти подходящего монстра. Вероятно, в деревне новичков их больше нет. Давайте поговорим об этом в будущем. Кстати, книги навыков в Новом мире было очень трудно найти. Прямо сейчас у меня даже не было ни одного полезного навыка. Мои очки магии были только для показухи». Чжан Шань не мог не пожаловаться.

free□□□□v□l.□омъ

«Это правда. Я все еще владею только навыком «Удар падающего листа». Во мне совсем нет

изящества берсерка. По крайней мере, дайте мне такой навык, как «Атака»».

Как раз в тот момент, когда они увлеклись разговором, в сети появилась Ветер-дует-мелодии-ветра.

Чжан Шань обменял ей маленького синего и некоторое белое оборудование.

«Красавица Мелодии, те, кто прокачался быстрее всех, насколько далеко они от 10-го уровня?» — спросил Тысяча Миль Езды в Одиночку.

«Трудно сказать. Я слышала, что больше половины игроков 9-го уровня уже прокачались».

= «Как эти люди могут быть такими быстрыми? Мы ведь даже с боссом сражались и на еще один уровень повысились. Теперь мы только на 9-м и где-то 10 000 EXP набрали. А твой брат? Сколько у него уже EXP? У него же есть все шансы первым выйти из деревни новичков?» — наперебой спрашивал Одинокая Прогулка Тысячи Миль у Перезвона Ветра.

«Мой брат всего на 10 000—20 000 EXP нас опережает. Не так уж они и быстрее нас прокачиваются. Да и ты, все-таки, с оранжевым оружием — у тебя урон гораздо выше. Это остальные больше стараются. Мы вот два часа отдыхали. Должно быть, немало тех, кто до сих пор не отключился».

В этот момент Чжан Шань перебил: «Да не зазнавайтесь вы. Я-то еще на 8-м уровне. Мне до 9-го еще немного не хватает».

«Хе-хе».

А кстати, может найдем босса? Так лучше фармится. Он не только хороший шмот дропает, но еще и качаться быстро. Если еще одного положим, так, может, и на 10 уровень поднимемся, - сказал Тысяча Ли Верхом.

- Ты это брось. Король кабанов и так был ого-го, про такое место и говорить нечего. Там, если и будет босс, так он там уровня десятого. А кто ж его побьет, - безнадежно сказал Чжан Шань.

- Это как сказать, - Ветерок Звон подумал и говорит: - Король кабанов он же оранжевый босс, поэтому и сильный такой. А здесь должен быть фиолетовый или даже синий. Если так, то он не должен быть таким уж сильным. Да и Маленький Секретарь еще после обеда книжку умений для класса Защитник купил. «Сердце Защитника», пассивное повышение запаса здоровья и «Провокация» - для битвы с боссом самое то. Единственное, непонятно, найдем ли мы тут подходящего босса.

“О? На карте есть такое? Я пойду поищу босса. У меня есть ботинки, чтобы быстро бегать. Я посмотрю на карте у козла. Я проведу полчаса в поисках по всей карте. Я вернусь, если не найду,” взволнованно сказал Чжан Шань. 1

Прямо сейчас, ему очень нравилось сражаться с боссами. Он не только быстро повышал свой уровень, но и ключевым было то, что его снаряжение срочно нуждалось в обновлении, особенно оружие. У него даже было мушкет новичка. Он не мог терпеть это совсем. Что может быть быстрее, чем сражаться с боссом за снаряжение? 1

“Быстро иди и ищи его. Как только мы найдем его, мы первым делом проверим его характеристики, чтобы увидеть сможем ли мы победить его,” сказал Тысяча Миль Владеющий Одиночеством.

“Хорошо, Я отправлюсь первым. Пожелай нам удачи.”

Чжан Шань начал бегать по всей карте. Как только он видел на карте красную точку, он подходил поближе. По пути он также столкнулся с Штормом Мира и Маленьким Секретарем.

...

Маленький Секретарь: Почему ты бегаешь один?

Чжан Шань: Я ищу босса. Если я его найду, то позову вас.

Шторм Мира: Ладно, но если увидишь оранжевого, даже не пытайся. Ты его точно не сможешь победить.

"Понял".

Время текло медленно. Кроме Шторма Мира и Маленькой Секретарши, он не видел других игроков. Возможно, сильных игроков в этой деревне новичков было не так много, и они еще не успели прокачаться.

Чжан Шань обыскал всю карту с козами, но так и не увидел босса. Они все были одинаковыми, как одержимые однорогие козлы, и он не видел никаких других особых монстров.

Может, на этой карте вообще нет боссов? Это невозможно. Такая большая карта, так не должно быть. Чжан Шань продолжал размышлять, гадая, не упустил ли он что-нибудь.

<http://tl.rulate.ru/book/70492/3708422>