

Зера прищурила глаза, чтобы получше рассмотреть окружающую обстановку. Ее и ее друзей привели на крышу здания безопасной зоны. С высоты они могли видеть всю сцену, на которой они находились, и количество зомби, бродивших вокруг. В тех местах, которые, по мнению Зеры, подверглись бомбардировке, к небу поднимался дым. Звуки рычания были слышны даже с того места, где они находились, и Зера могла только представить себе, что будет, если они бросятся прямо на зомби внизу. Половина дорог в окрестностях была запружена зомби. Среди них были обычные, которые шли медленно, и суперзомби, которые могли обогнать их, если те спотыкались. "В игре сказано, что мы должны уничтожить зомби, прежде чем перейти на следующий уровень", - прокомментировала Астериэль, опустив взгляд на полчища зомби под ними. "Но как мы сможем убить их всех за один раз? У нас же не сотня гранат". Зера повернулась к Астериэль. "У меня только одна граната", - Зера пыталась прикинуть, как они смогут решить задачу по уничтожению всех оставшихся оживших мертвецов, чтобы перейти на следующий этап. "Если бы мы только смогли заманить их всех в одно место, граната могла бы сработать. Нам придется нацелить наши пушки на всех оставшихся". "Это неплохая идея", - присоединился Джаспрет. "Но наша следующая проблема - как собрать их всех в одном месте и где? Где будет идеальное место?" Наступила гулкая тишина, охватившая пятерых игроков, каждый из которых размышлял о том, что можно сделать, чтобы использовать гранату и прикончить большинство зомби, бродивших вокруг. "Тюрьма", - заявила Найовми, привлекая внимание четверых друзей. Она выглядела задумчивой. "Что если платформу можно опустить назад, и мы могли бы собрать их там? Как только граната будет брошена, нам нужно выбраться". "Все здание взорвется", - тут же возразила Беатрикс. "

Но на самом деле это может быть вариантом номер один. Мы можем бежать так быстро, как только можем, и посмотреть, что произойдет. В конце концов, если бы нам удалось поймать их всех, мы бы перешли на следующий уровень по спирали, верно?" Зера поймала взгляд каждого из них. На самом деле это была неплохая идея. Они могли бы пойти на это. Но была большая вероятность того, что ворота на следующий уровень не появятся в одно мгновение или, по крайней мере, не перебросят их туда, как только бомба взорвется. Готовы ли они были рискнуть? Глядя на полчища и полчища зомби под ними, Зера даже не была уверена, что здание безопасной зоны сможет вместить их всех. Все больше и больше казалось, что у них будет больше шансов, если они спрыгнут вниз со здания и сразятся с ожившими мертвецами лоб в лоб. Но в этом случае они будут сражаться часами, и эти монстры будут продолжать наступать на них, пока не прикончат последнего. Кто знает, сколько времени это займет? Первый вариант был вполне осуществим. Но, возможно, он находился не в том здании, в котором они находились. "Нам нужно найти более широкое здание, которое сможет удержать зомби", - заявила Зера. "А как насчет зомби внутри этого здания или в каждом здании? Как мы заставим их выйти?" высказалась Астериэль. "Игра, вероятно, выпустит их всех в какой-то момент. Нам нужно выработать стратегию". подбодрил Джаспрет. "У Астрид есть повышение скорости. У Зеры есть граната. Я думаю, мы могли бы что-нибудь придумать с этим. Ты согласна?" Беатрикс оглядела своих товарищей по команде, в последний раз опустив взгляд на Зеру. "Согласна. Во-первых, нам нужно придумать, как выбраться отсюда. Во-вторых, мы должны найти здание, чтобы собрать зомби. В-третьих, если мы хотим, чтобы все они вышли, мы должны очень громко шуметь, взывая к ним". Зера сделала паузу. "Четвертое?" спросил Джаспрет. "Стратегия?" Зера кивнула в ответ. "Нам нужна стратегия, которая не может потерпеть неудачу. У нас будет план А и план В. План С и план D для подстраховки. И для того, чтобы это произошло, мы должны работать вместе".

- \*Год: 2770 Местонахождение: Студия Каликс, город: Сион Руки Эрзы Рейнхарт неудержимо тряслись, когда она прижала ладонь к губам. Сцена, представшая перед ней, была настолько ужасна, что слезы начали литься из ее глаз. Она упала на пол, ее ноги потеряли силу, чтобы выдержать ее вес. Авалон лежала рядом с Лиамом Фордом, следующим в очереди на место в

правительстве Очага. Капли крови покрывали землю под ними, и никто из них не двигался. Руки Эрзы продолжали дрожать, даже когда она услышала шаги, приближающиеся к комнате. Она поспешно поднялась на ноги и заползла под кровать, закрыв дрожащими руками рот. "Ты уверена, что они мертвы?" Глубокий мужской голос эхом разнесся по комнате, заставив сердце Эрзы гулко забиться в груди. Она не может быть раскрыта, иначе ее может постигнуть та же участь, что и ее подругу. Эрза забилась под кровать, боясь, что мужчина, идущий к безжизненным телам Авалона и Лиама, увидит ее силуэт. Слезы непрерывно текли по ее лицу, и у нее не было возможности остановить их. Но ей нужно было молчать. Если она хотела выяснить, кто сделал это с Авалоном, Эрза не должна быть поймана. "Можете проверить, сэр. Пульса нет", - ответил другой голос первому. Произошел обмен насмешками. "Я доверюсь твоему мнению. Это его заслуга. Он не годился на роль правителя Очага". Эрза услышала, как мужчина выругался и ушел, а его люди последовали за ним. Когда она снова осталась одна, Эрза посмотрела на мертвое тело Авалона, лежащее в нескольких дюймах от нее. Слезы хлынули потоком, когда она подумала, что могла бы спасти ее от ужасной участи, если бы заставила ее дожидаться окончания свадьбы, чтобы сообщить Лиаму прекрасную новость. "Мне жаль, Авалон", - прошептала она. "Я обещаю, что найду тех, кто виновен в твоей смерти. Пусть карма заставит их заплатить за то, что они сделали", - всхлипывала она. "Пусть ты обретешь покой, Авалон".

<http://tl.rulate.ru/book/70450/2070617>