

"Фух!" Зера опустилась на землю, ее руки болели, а на лбу выступил пот. Она почувствовала, что Найовми делает то же самое. Платформа поднялась достаточно высоко, чтобы зомби могли дотянуться до них. Все они вцепились когтями в движущийся цементный блок, царапая свои шкуры. Но поскольку они уже были мертвы, это вряд ли имело значение. "Это еще не конец, да?" пробормотала Найовми. Она была явно измотана, и Зера почувствовала к ней жалость. Она боролась за выживание еще до прихода Зеры и ее друзей. К тому же у Найовми ничего не было с собой. У нее не было никакого оружия. Зера покачала головой. "Не думаю, что все закончится, пока мы не достигнем последней стадии". "Ну, черт". Вернувшись к друзьям после того, как платформа достигла второго этажа, Зера поднялась на ноги; повернувшись к Найоуми, Зера протянула ей руку. Найоуми посмотрела на Зеру, ее сердце наполнилось множеством эмоций. Но самым сильным из них было чувство вины. Тем не менее, она приняла предложение Зеры и поднялась на ноги. "С этого момента между нами больше не должно быть секретов. Мы будем работать вместе, чтобы дойти до конца. И, как вы уже слышали, мы здесь не ради награды. Так что можете забрать ее домой. Что касается меня и моих друзей, мы надеемся, что можем рассчитывать на тебя, Найовми. Нам нужно, чтобы человек, ответственный за то, что вверг нас в эту неразбериху, заплатил". Найовми устремила решительный взгляд на Зеру. Она также рассмотрела остальных троих, окинув их всех взглядом. "Мне нечего предложить, кроме знаний, полученных на предыдущих этапах. Однако я думаю, что некоторые изменения уже произошли". Зера кивнула. Она почувствовала облегчение от того, что, по крайней мере, не только она одна обратила внимание на различные вещи, которые, казалось, изменились в игре. Для нее и ее друзей изменения были значительными. Она не могла сказать то же самое о Найовми или остальных игроках. Эта мысль заставила Зеру почувствовать, что она и ее друзья - особый случай. Они были изолированы по определенной причине.

Было ли это потому, что все они были детьми людей, занимающих места в правительстве? За исключением Джаспрета, это было то, что мог сказать любой, если бы их происхождение было раскрыто. Это заставило Зеру почувствовать страх перед тем, что ждет ее и ее друзей. Она и Беатрикс вместе взятые уже собирались посеять столько хаоса среди Очага. Добавьте к этому Астериэль. Может ли быть, что это была политическая революция? Только кто-то из власть имущих мог создать такое открытие и перенести его в игру. Или все это было игрой разума, а их тела по-прежнему лежали без движения в реальном мире? Пока Зера отвлекалась от своих мыслей, система игры объявила об успешном выполнении задания. [Поздравляем, игроки! Вы сможете продолжить игру командой из 5 игроков! В награду вы получите 10-процентный прирост очков здоровья, очков маны и урона атаки. Вы также получили пять полосок здоровья, которые помогут вам на следующем этапе! Жрица желает вам удачи!"]. Как и в предыдущем случае, они увидели, как на земле появилась и упала аптечка, в которой, скорее всего, были шоколадные батончики, которые они съели перед тем, как прийти спасать Найовми. Джаспрет дал по одному каждому из них. Астериэль приняла его, но отложила в сторону. Почти все они сделали то же самое. Только Найовми с голодом открыла шоколадный батончик и стала есть. Четверо друзей все поняли. Они только что съели свою долю, но для нее это была первая порция. "Так, и что теперь?" спросила Беатрикс, констатируя очевидное. Как только вопрос покинул его губы, та же голубоватая линия прочертила еще одну форму двери на том самом месте, где была предыдущая, прежде чем исчезнуть. Пятеро игроков наблюдали, как она медленно обретает форму. По сравнению с лифтом, который был некоторое время назад, у новой двери, появившейся перед ними, была ручка, и всего одна. Ее белый цвет почему-то заставил Зеру усомниться в целесообразности дальнейших действий.

Но поскольку у них не было другого выхода, это был единственный способ продолжить путь. "Вот черт", - пожаловался Джаспрет. Он посмотрел на своих друзей. "Нам лучше приготовиться на случай, если нас снова выкинут на праздник зомби". Зера кивнула. Она

приготовила свои кинжалы, предоставив Найовми держать оружие. Двигаясь вперед, она думала о том, как бы проклясть того, кто решил, что это весело - запустить людей в виртуальную игру и позволить им на собственном опыте узнать, каково это - столкнуться с монстрами, которых ты представлял и убивал в ролевых играх. Это заставило Зеру крепче сжать оружие в руке. Ее друзья последовали за ней. Когда до белой двери оставалось всего несколько сантиметров, Зера сделала небольшую паузу. Она повернулась к своей команде и окинула их решительным взглядом. "Неважно, что ждет нас по ту сторону, мы должны упорствовать", - сердце Зеры колотилось в груди. Если бы она находилась в реальном мире, ее сердце билось бы так сильно или близко к этому, как будто у нее была передозировка кофе или что-то в этом роде. Хотя она никогда не была поклонницей кофе. Он никогда не помогал ей, когда она однажды попробовала его, чтобы не заснуть для школьной работы, которую нужно было сделать на следующий день. Вместо того чтобы заставить глаза оставаться открытыми, ей пришлось бороться с засыпанием и несколько раз ущипнуть себя, прежде чем она наконец набрала последние слова. После этого случая она поклялась никогда не пить кофе и просто поддерживать себя в тонусе, не принимая ничего, если ей еще раз придется засиживаться допоздна. "Мы должны", - согласилась Беатрикс, возвращая Зеру к тому, что она хотела сказать. Кивнув головой, Зера посмотрела на своих друзей, на ее лице появилось решительное выражение. "За то, чтобы мы дошли до конца. Никто не должен сдаваться... Вы слышите меня? Никому."

<http://tl.rulate.ru/book/70450/2070616>