

"Там!" шепотом крикнула Астериэль. Она указала на одно из разрушенных зданий. На нем было написано огромное число. Они не могут позволить себе поднимать столько шума. Зомби приходят ордами, и лучше было не сталкиваться с ними, чем пытаться уничтожить половину населения. "Семь", - пробормотала Зера. "1-0-7. У нас три номера. Еще два, и мы сможем отпереть замок". "Надеюсь, они сработают для обоих замков". Беатрикс скрестила пальцы за спиной, желая, чтобы это действительно было так. В противном случае им пришлось бы подбирать другой код для другого замка. А это наверняка займет немало времени. Слежка за зданиями с номерами и так отнимала у них много времени. Чудо, что не было ограничения по времени, иначе они могли бы уже запаниковать. "Представьте, если бы часы тикали, и нам пришлось бы быстро все выяснить. Вот было бы весело, правда?" Джаспрет приложил палец к губам, покачивая головой на замечание Беатрикс. "Мы с Зерой уже говорили что-то подобное о зомби. И посмотрите на нас сейчас". Беатрикс закатила глаза, фыркнув в ответ. "Если это действительно произойдет на следующем этапе, я буду винить в этом тебя". Джаспрет сузил взгляд в сторону Беатрикс. "Поверь мне, этого не случится". Беатрикс высунула язык в его сторону. "Как ты думаешь, что случится, если одного из нас укусит зомби?" воскликнула Астериэль, когда они оглядели очередной угол, ища четвертый номер. Зера повернулся к ней. "Я бы даже не вызвалась это выяснить". Зера содрогнулась от мысленного образа превращения в зомби, как это показывали в телепередачах и фильмах. Она скорчила гримасу, ей не нравилось то, что она видела. "Я имею в виду, мы станем зомби или нас отправят обратно в приют?" "Ни один из этих вариантов не кажется мне привлекательным. Поэтому я предпочитаю остаться в живых и довести эту игру до конца". Беатрикс надулась.

На следующем повороте Джаспрет остановил их группу, ненадолго отведя их в укрытие за куском разрушенного здания. Уголкем глаза он заметил трех-четыре зомби, бродивших поблизости. Никто из них не подумал о глушителях, пока выбирал оружие. В дальнем конце он увидел еще десять человек. Если бы они начали открыто стрелять по зомби за небольшой стеной, то вызвали бы орду, а это была не самая лучшая идея. Затаив дыхание, четверо друзей напряженно вслушивались в любой звук, который помог бы им понять, где могут находиться их враги. Крепко сжимая оружие, они молчали и ждали, не теряя бдительности, чтобы не пропустить ничего, что могло бы представлять опасность. Гррр. "Может, они вообще съедят нас живьем? Я имею в виду, существуют ли они вообще?" прошептала Астериэль. Ее вопрос заставил Зеру задуматься о том, существуют ли они на самом деле. Что случится, если один, или два, или все они будут укушены? В инструкциях к этому раунду говорилось, что они не должны заразиться. Но как они могут заразиться, если зомби совсем не настоящие? "Мы можем только предполагать. Все, что мы могли сделать, это играть в игру. Возвращение в убежище не дает нам покоя. Если мы проиграем этот раунд, что если мы вернемся по спирали, но с другой группой? В итоге ко второму этапу нам придется сражаться друг с другом". Джаспрет вздохнул. Он заметил, что Зера смотрит на него. "Мы могли бы просто выйти прямо здесь, не так ли?" Она скрывала свое раздражение. Шум, который они издавали, не был чем-то неслыханным. Самым сильным чувством зомби был слух. "Простите." пробормотала Астериэль, прижавшись к неровной стене здания. На задворках сознания Зера безмолвно желала, чтобы произошло какое-нибудь чудо. Что угодно. Глядя на красноватый горизонт, она надеялась, что внезапно появится вертолет, который спасет их. А если нет, то хотя бы поможет им отвлечь зомби.

Когда у нее появилась возможность взглянуть себе под ноги, только тогда Зера подумала об использовании того, что было в их окружении. "Чертов идиот". пробормотала она, опускаясь на землю и подбирая небольшой камешек. Она покатила его в ладонях, думая, куда бы его бросить, чтобы создать шум, который хотя бы привлечет внимание зомби. Мгновенно сообразив, что она хотела сделать, Джаспрет присел и подобрала камень среднего размера у его ног. Они коротко обменялись взглядами. У каждого в руке было по камню. "На счет три".

начал Джаспрет. Зера кивнула ему, ожидая сигнала, а Астериэль и Беатрикс стояли на страже, не теряя бдительности. "Три!" Джаспрету удалось прокричать без крика. Его голос не превышал минимальной громкости шепота, но этого было достаточно, чтобы подать сигнал к броску. Зера наблюдала, как ее маленький камешек приземлился в нескольких футах от них, на мгновение привлекая внимание зомби в периметре. Но этого было недостаточно, чтобы они успели убежать, прежде чем несколько монстров догонят их. У среднего камня Джаспрета была лучшая возможность. Он приземлился дальше от камешка Зеры и создал более громкий шум. Но все равно, они все еще были не в том положении, чтобы убежать и выжить. Им придется пробиваться через встречную орду, которая, несомненно, настигнет их. "У меня все еще есть одна граната. Мы можем использовать ее и продолжить наш план. Как только мы найдем последние оставшиеся цифры, мы сможем попасть в безопасную зону или здание, или что там у них". "Нет", - тут же возразил Джаспрет. "Мы должны оставить это на случай гораздо более ужасной чрезвычайной ситуации. Сейчас нам просто нужно использовать наши головы", - он сделал паузу, чтобы выпустить дрожащий вдох, прежде чем продолжить. "Если вы выпустите гранату, нам придется бежать, как будто завтра не наступит, и надеяться, что мы сможем найти другое здание, чтобы спрятаться. Иначе наше выживание в этом раунде будет фатальным". "Хм", - Астериэль посмотрела на своих друзей. "

У меня есть предложение, но я не думаю, что кому-то из вас оно понравится". "Все равно скажи." подбодрила Зера. Астериэль глубоко вздохнула. Она сжала пистолет в руке. "Зомби - не быстрые бегуны. Мы можем легко обогнать их, несмотря на их численность. Но наша проблема в том, что они передвигаются группами". "Не может быть", - покачала головой Беатрикс. Она посмотрела на Астериэль, заранее зная, что та уже имеет в виду. Астериэль прочистила горло, на некоторое время проигнорировав ее замечание. "Слушай, я знаю, что это рискованно, но нам нужно разделиться. Таким образом, мы разделим зомби и пройдем большее расстояние. Если ты видишь другой способ, как нам действовать, то пожалуйста". Зера кивнула в сторону Астериэль. "Я согласна с Астериэль в этом вопросе. Это действительно стратегическое решение, но да, очень рискованное. Но это лучшее, что у нас есть на данный момент". "Уф..." вздохнула Беатрикс. "Отлично, так что теперь, кто с кем идет?"