

Отдаленный звук рога заставил Зеру и ее друзей закрыть уши. Она огляделась и приложила палец к губам. Четверо друзей смотрели друг на друга, каждый из них оглядывался по сторонам и внимательно слушал. Гррр. "Вы слышали это?" Зера повернулась налево, звук рычания был слабым, но она была уверена, что что-то слышала. Астериэль подошла ближе, ее прежняя уверенность постепенно ослабевала. Все четверо знали, что рог каким-то образом разбудил любого зверя, который поджидал их на данном этапе. "Нам пора двигаться, - прошептала Беатрикс, боясь, что ее обычная манера говорить привлечет нежелательное внимание. Зера поймала ее взгляд и кивнула, медленно шагнув вперед. "Давайте двигаться группой", - предложил Джаспрет, взяв на себя инициативу. Он обменялся взглядом с тремя, обратившись лицом к нависшей впереди опасности. Зера прикрывала тыл, а Астериэль и Беатрикс стояли спиной друг к другу, лицом наружу, прикрывая противоположные стороны, с оружием наготове. Положив пальцы на спусковые крючки, все четверо двигались так бесшумно, как только могли, следуя примеру Джаспрета. Гррр. Зера снова услышала этот звук. На этот раз он был громче. Она услышала, как Беатрикс пробормотала проклятие. "Лучше бы это не было реконструкцией зомби-апокалипсиса, или к черту того, кто придумал эту игру". "Я думаю", - начала Астериэль, ее дыхание стало немного коротким, как будто у нее был приступ астмы. "Я думаю, что уже слишком поздно для этого, ИО". Бах! Астериэль выпустила пулю, заставив своих друзей уставиться на то, во что она целилась. Небрежно упав на землю, человек с разорванной и гниющей плотью подтвердил их подозрения. "Мне неприятно это говорить, так как это может показаться плохим предзнаменованием или, по крайней мере, повторением, но", - Джаспрет глубоко вздохнул и сделал паузу, наблюдая, как упавший зомби шевелит рукой, используя землю, чтобы медленно встать на ноги. Гррр. "Э...", - он запнулся, делая шаг назад. "Беги!" Это был правильный выбор.

В тот момент, когда они бросились вперед, из поврежденных машин выскочили еще два зомби и опрокинули бы их, если бы они не отошли в сторону. У одного из оживших мертвецов глазницы были пусты. Взглянув на них, Зера скорчила гримасу, повернула тело, наводя пистолет, чтобы выстрелить хотя бы одному из них в голову. "В голову, да?" - крикнула она, не только чтобы спросить, но и чтобы напомнить своим друзьям, что нужно сделать, чтобы их преследователи остались мертвы после того, как они их убьют. "Точно!" раздался единодушный ответ ее друзей в грохочущей земле, предупреждая их о приближающейся орде. Бах! Бах! Бах! Зера не была идеальным стрелком. Она промахнулась в первых двух случаях, но вздохнула с облегчением, увидев, как третий выстрел попал одному из преследующих их зомби прямо в лоб, заставив его споткнуться и упасть на землю. "Возможно, нам нужно найти место, где можно хотя бы укрыться! У нас не будет ни единого шанса, если пятьдесят или около того нападут на нас все сразу!" воскликнула Беатрикс, нажимая на курок, когда один зомби вышел с той стороны, которую она охраняла. "Согласен! Бег и стрельба отнимают много энергии!" добавила Астериэль, ее пистолет стрелял одновременно, так как на них надвигались все новые и новые зомби. Зера поворачивала голову вправо и влево, пытаясь найти хоть какое-то укрытие, куда можно было бы добежать, прежде чем их окружают. Большинство разрушенных зданий выглядели не слишком многообещающе. К тому же, что если они окажутся в ловушке? Внутри может прятаться еще больше зомби. Ругаясь себе под нос, Зера вспомнила, что может лучше разведать местность с помощью системной карты. Это была небольшая корректировка с ее стороны. "Карта." Вызвав полупрозрачный экран, Зера многозадачно следила за зомби, которые могли появиться позади них, и в то же время смотрела на огромный план сцены, представленный перед ней. "Можешь ли ты быть более полезной и помочь нам найти безопасное место для укрытия?" [Анализируя...] Глаза Зеры расширились.

Она смотрела, как ее экран увеличивает изображение небольшого здания справа от них. Оно замигало зеленым, давая Зере понять, где именно оно находится. "Ребята! Поверните направо! Я нашла безопасную зону!" - крикнула она, явно пытаясь заставить Джаспрета сделать это. "На

сколько процентов ты можешь быть уверена, Зи?" Если бы у нее была возможность пристукнуть Джаспрета в данный момент, Зера с радостью бы это сделала. Однако она могла только вздохнуть. "Или мы направляемся к нему, или встречаем встречную орду лицом к лицу! Выбирай!" Повернув направо, Джаспрет сразу понял, что должен принять решение. "Я виню в этом тебя, Зи!" крикнул Джаспрет. Зера только фыркнула в ответ, внимательно наблюдая за тем, куда они направляются, через свой полупрозрачный экран, который, как она поняла, могла видеть только она. Задним числом она подумала, что игра каким-то образом значительно улучшилась. Ранее, как она помнила, они могли видеть экраны друг друга. Но теперь, похоже, доступ к ним был только у нее. И это было только одно. Но она могла только предполагать. Либо так, либо она и ее друзья были на испытании с самого начала. Они были единственными, кто не знал о награде. Но теперь, когда она подумала об этом, даже если бы они заметили это объявление, никто из них не стал бы рассматривать это как мотивацию для игры. Они бы все равно играли в игру. "Почему на этот раз опять я виновата?" спросила Зера, выпустив пять пуль в сторону трех зомби, которые успешно прокладывали себе путь к ним, заходя сзади. "Ты забыл, что говорил, когда мы были с большой мамой-медведицей?" Зера пробормотала проклятие. "Это ты начала!" ответила она, защищаясь. Бах! Зеленый квадрат, мигающий на экране Зеры, был рядом. Она почти почувствовала облегчение, желая дать отдых уставшим ногам. "Мы близко! Это тот, что в центре. На его вывеске нарисована большая бабочка!" отметила она, наблюдая, как исчезает экран. Они действительно были так близко.

Однако всего в нескольких шагах от него Джаспрету пришлось остановиться, сделать разворот и подтолкнуть своих друзей бежать обратно. "Красный код!"

<http://tl.rulate.ru/book/70450/2070591>