[Добро пожаловать, игроки! Поздравляем с прохождением через ворота! Ваши награды были добавлены автоматически! Жрица желает вам удачи!]. Одновременно с этим полупрозрачный экран исчез перед ними. Механический голос все еще звучал в их ушах. Врата исчезли из виду, и четверо друзей вместе с Найовми оказались посреди заснеженной земли. Зера сразу же пожалела, что у нее нет более подходящей одежды, так как от холода у нее заскрипели зубы. Сосны окружали их с каждой стороны обширного пространства. В центре была открыта небольшая тропинка, ведущая в неизвестном направлении. Эти деревья также были покрыты толстым снежным одеялом. С каждого конца, с того места, где они стояли, с севера и юга, не было видно ничего, кроме широкой белизны. Зере хотелось закрыть глаза. На белое окружение было больно смотреть. Но за одно она была благодарна: ветра не было. Если бы он был, то непременно заморозил бы их всех до смерти. "Может, в следующий раз они предложат смену одежды? Или хотя бы предупредить нас, какая обстановка будет на следующем этапе? Здесь так холодно. Черт!" воскликнула Беатрикс, потирая руки. Астериэль и Зера разделяли те же чувства. Все их аватары были плохо одеты для такой обстановки. "Так не пойдет". пробормотала Найовми. Она повернулась к четырем подругам. "Приготовьтесь, это не первый этап, где вам нужно только отбиться от большого босса". Джаспрет перехватил взгляд Найовми. "А что будет на втором этапе?" Услышав какие-то движения откуда-то слева, группа замерла. Найовми уставилась на сосны. Ее глаза были сужены, а в руке она сжимала винтовку. Она подняла ее, прицеливаясь, ее глаза сфокусировались на прицеле, находя цель. Беатрикс последовала за ней, направляя оружие слева направо, в то время как остальные приготовились к удару. У них даже нет защитных жилетов, и, конечно, их одежда не была пуленепробиваемой. "На втором этапе".

Найовми говорила тихо, стараясь, чтобы только их маленькая команда слышала, что она хотела сказать. "Мы соревнуемся с другим набором игроков. Мы должны бороться, чтобы пройти в следующий этап". "Ты имеешь в виду", - Зера вдруг почувствовала, что ее сердце пропустило удар. "Нам нужно победить другую команду, чтобы перейти на следующий уровень?" Найовми кивнула. Она не хотела вспоминать о друзьях, которых потеряла на этом пути. "Следующие этапы будут примерно такими. Этап 1 - это, по сути, только тренировка. На втором этапе и далее начинается уничтожение". "Что за черт? Это делает нас убийцами, если мы побеждаем в каждом раунде? Каждый игрок действительно умирает, или это просто игра?" Беатрикс уставилась на Найовми. Найовми глубоко вздохнула, ее взгляд метнулся на левую сторону, где, как она чувствовала, кто-то наблюдал за ними. "У меня нет ответа. Но я сейчас здесь, с тобой. Так что считайте это моим ответом на ваш вопрос". "Знаете что, ребята? Пожалуйста, не умирайте. Давайте держаться вместе до конца. Я не могу представить, как разлучаюсь с каждым из вас. Одна мысль об этом уже разбивает мне сердце". причитала Астериэль. "Эй, давай не будем об этом. Хорошая новость в том, что мы не можем умереть. Мы все еще можем закончить игру и выйти из нее. Правда, Найовми? Это не будет иметь значения, если мы не сможем дойти до конца вместе?" "Я не знаю. Я еще не настолько близко подошла к концу, чтобы иметь подходящий ответ. Ты и я были втянуты в эту игру, не имея о ней ни малейшего представления. Если мы случайно..." "Утка!" закричала Беатрикс, спасая их всех от встречного снежка. Найовми пробормотала проклятие, стреляя из винтовки в движение, которое она увидела краем глаза. "Укройтесь за деревьями. Вперед!" - приказала она, подталкивая команду переместиться за дерево, по одному на каждого. Издалека послышался свист, а вслед за ним - дождь снежков.

Однако вместо того, чтобы обычный лед разлетелся после удара о землю или кору дерева, он разорвался, как бомба, создавая щепки на деревьях и трещины на земле. "Снежная пушка? Как смело!" Джаспрет присвистнул. "Мне тоже начинает не нравиться твое веселье, Джей". Беатрикс закатила глаза. "Сосредоточься! Нам нужно найти других игроков и начать уменьшать их количество, пока они не победили нас". напомнила Найовми, отгоняя группу

друзей. Зера прищурилась, оглядывая окружающую обстановку. "Сейчас нам нужно быть серьезными. Больше никаких игр". Зера отметила, что у них есть Найовми и Беатрикс. У каждой из них было дальнобойное оружие, что было бы полезно в их нынешней ситуации. Ей и Джаспрету с Астериэль нужен был бой на ближней дистанции. Хотя Астериэль тоже может метать кинжалы, но она не могла гарантировать, что они автоматически вернутся в ее руки. Или вернутся? "Эй, А..." "С этого момента используй свои имена игроков. Это опасно, когда кто-то узнает твою настоящую личность". Найовми сорвалась с места, прежде чем Зера успела обратиться к Астериэль. "Астрид." Зера продолжила, ее глаза на мгновение переместились на Найовми. Астериэль повернулась к Зере и улыбнулась. "Черт, это первый раз, когда я слышу, что ты называешь меня по имени. Это странно". Зера пожала плечами. "Лучше перестраховаться, чем потом жалеть. В любом случае, ты пробовала метать эти свои кинжалы?" Астериэль посмотрела на оружие в своих руках и покачала головой. "Нет, еще нет. А что?" "Мне интересно, может ли оно действовать на большом расстоянии и магически возвращаться к тебе". Глаза Астериэль расширились. "Я никогда не думала об этом. Хочешь проверить это сейчас?" "Хм...", но прежде чем она смогла остановить ее, Астериэль метнула один кинжал в сторону дерева, которое безобидно стояло напротив нее. Оно было не так далеко, но и не в пяти дюймах от нее. Кинжал застрял на дереве на минуту, после чего исчез и снова появился в руках Астериэль. "О, ИО, мне не нужно твое оружие. Эти кинжалы такие классные". "ЕЕ?" брови Найовми нахмурились. "

Злая чародейка. Я ленива, простите". Найовми кивнула в ответ Астериэль. "Evil Enchantress, Астрид. Кто еще?" "Чары." уточнила Зера. "Мастер Трикстер к вашим услугам, госпожа!" воскликнул Джаспрет. Найовми не спеша перехватила взгляд каждого из них, казалось, запоминая, кто есть кто. "Хорошо, теперь нам нужен план. Босс сцены еще не вышел. Но пока он не торопится, мы можем сначала уничтожить других игроков". "Согласен, и первый шаг, который мы можем сделать, это определить их местонахождение. Ты и ЕЕ можете взять на себя ответственность за дальние выстрелы. Астрид тоже может присоединиться к вам. Вы трое можете возглавить работу по обнаружению с помощью оружия. Я и хитрец можем разработать несколько подлых атак, когда они будут обнаружены". "Неплохо. Но нам нужна приманка, чтобы заставить их выйти", - Зера посмотрела на своих спутников и прочистила горло после нескольких секунд молчания. "Я буду приманкой".

http://tl.rulate.ru/book/70450/2070558