[WELCOME TO PRIESTESS ONLINE!] Игрок, Жрица приветствует вас в Zen. Вы больше не находитесь в реальном мире. Но все, что происходит с вами здесь, будет влиять и на вас там. Будьте уверены, чтобы не умереть! Вам будет дано 5 шансов пополнить очки здоровья, когда оно достигнет нуля, и продолжить игру, преодолевая большого босса и испытания на каждом уровне. Как только вы достигнете предела в 5 жизней, вас отправят в убежище 7X0X и будут ждать вашего приговора. Жрица наградит команду из пяти игроков, достигшую последнего уровня, сотней миллионов кредитов. Предупреждение: Вам не разрешается обманывать в игре. Следуйте правилам и получите приз! Жрица желает вам удачи! [Правила игры] -Вы начнете игру как команда из четырех игроков. Работайте вместе, чтобы победить большого босса. -На каждом этапе вам предстоит пройти определенные испытания. -Авольные игроки будут жестоко наказаны. -Будьте убийцей босса, и вы получите прибавки к HP, AP и MP. -Вам будет предоставлено оружие, уровень которого можно повышать по мере прохождения игры. -С каждым полученным очком маны и повышением уровня вам будет открываться все больше оружия. -Работайте со своей командой! Пятый игрок будет добавлен к вашей команде, когда вы перейдете на второй этап. -У каждого игрока будет своя система - используйте ее с умом! [Animal Affinity - руководство по выбранному вами духовному животному] Ворон - "личность-трикстер" - поможет вам увидеть поток маны во враге. Определив источник, вы сможете манипулировать им в своих интересах. Колибри - "миротворец" - дает доступ к ловкости и приспособляемости к окружающей обстановке. -Снимает негативную энергию среди членов команды. Ястреб - "наблюдатель" - помогает в скрытности и внимательном наблюдении за окружающей обстановкой. Сова - "искатель истины" - обеспечивает интуитивные навыки и мудрость. Призовите выбранное вами духовное животное к себе, и вы сможете использовать его способности. Требуется: 50 очков маны для одной стадии. Если вы хотите использовать его и дальше, вам потребуется еще 50 МП, когда вы перейдете к следующему этапу.

[Основные системные команды] -WEAPON/WEAPONRY: открывает массив оружия на выбор. На первом этапе его можно призвать, прежде чем шагнуть за завесу. На каждом уровне, прежде чем перейти на следующий, обязательно сделайте выбор. -MAP: предоставляет доступ ко всей ZEN. Однако, когда вы находитесь в игре, она предоставляет только вид на текущий этап и местоположение товарищей по команде. -PROFILE: предоставляет доступ к профилю игрока. Только сам игрок может получить доступ к своему профилю. * Система автоматически отвечает на вопросы, связанные с игрой, например, профиль текущего большого босса. Появляется полупрозрачный экран, показывающий очки здоровья. При каждой атаке экран будет продолжать показывать количество очков здоровья, оставшихся у босса. [Уровни] - Новичок (уровень 1-10) - Продвинутый (уровень 10-30) - Эксперт (уровень 30-50) [WELCOME TO ZEN!] - *Современный день: 4050 30 августа Местонахождение: Очаг; Город: Сион; Население: 2,107,186 Жители. Пинг! [Добро пожаловать в Жрицу Онлайн, Жрица желает вам удачи!] "Ой!" воскликнула Астериэль. Она улыбалась. Экран ее телефона ярко светился над ее лицом. Ее роскошные волнистые волосы плясали по плечам, когда она спрыгнула с кожаного дивана, на котором лежала, лицом к телевизору, установленному на стене. Она остановилась перед своими друзьями, которые сидели на диване напротив нее, ухмыляясь, как будто выиграла в лотерею, ее улыбка почти достигала потолка подвала Джаспрета. Проверка времени: было 2:30 утра в субботу. Четверо друзей наслаждались последними выходными перед началом занятий в школе в понедельник. Сидя на главном диване, Беатрикс посмотрела на свою восторженную подругу. Она сузила взгляд, пытаясь понять, что та пытается показать. Лежа на животе, Зера сделала то же самое. Пока две девушки размышляли над внезапным волнением Астериэль, Джаспрет, единственный шип среди роз, держал наготове свое мобильное устройство. На экране его телефона появилась страница загрузки, подражая экрану Астериэль.

Астериэль Мизуни, единственная дочь нынешнего мэра города Висенте Мизуни, редко с кем дружит. С ее высокой репутацией ей трудно доверять людям. Большинство из них не хотели с

ней сближаться только из-за того, кем был ее отец. Но Джаспрет Харрис был другим. Будучи старшим сыном Дэниела Харриса, крупного детектива в Сионе, он относился к Астериэль как к младшей сестре. Его не волнует ее статус. Что их объединяет? РПГ. На самом деле, РПГ была тем, что объединяло их всех. Почти. Беатрикс Ксавье, дочь Майси Ксавье, нынешнего вице-мэра соседнего города: Уэйн, пересеклась с ними в онлайн-турнире. Они объединились и вместе выиграли несколько игр. Только позже, когда выдали награду, они узнали, что на самом деле учатся в одной школе. Беатрикс не должна была быть в Сионе. Но она хотела вырваться из рук матери. Будучи единственным ребенком, мать не оставляла ей выбора, заставляя идти по ее стопам. Но Беатрикс хотела заниматься чем-то другим. Политика никогда не была ее уделом. Это было то, что объединяло ее и Зеру Валентайн. Отец Зеры, Александр Валентайн, был нынешним губернатором Очага. Как и Беатрикс, Зера была ограничена в выборе. Ее отец хотел, чтобы она продолжила его наследие. Но в отличие от Беатрикс, Зера не была единственным ребенком. Ее старшая сестра уже была замужем, а младший ребенок был слишком непокорным, чтобы отец мог его контролировать. Поэтому вся ответственность за исполнение желаний отца легла на плечи Зеры. Пока же она наслаждалась свободой, которую дал ей отец. Поступив в Университет Зеленого Света, лучший университет в Сионе, она познакомилась с Беатрикс во время ориентации первокурсников. Она легко узнала ее фамилию и успела поздороваться. Этот простой жест привел их туда, где они сейчас находились: в подвал Джаспрета. "Жрица онлайн?" Беатрикс прочитала вслух. "Звучит подозрительно".

Зера, лежавшая на животе, медленно поднялась. Она издала искренний смешок. Как и Джаспрет, она нажала на кнопку своего телефона и открыла страницу загрузки упомянутой игры. Хотя изначально у нее не было никакого интереса к онлайн-играм, находясь с группой уже три года, она не смогла устоять перед их настойчивым желанием "попробовать". Эта проба вышла за рамки ее предполагаемого использования. "Что плохого в том, чтобы попробовать?" Беатрикс издала протяжный вздох, открыв ту же страницу загрузки, и усмехнулась своим друзьям. "Хорошо. Но если это окажется дерьмовой игрой, я выхожу из игры". "Да!" радостно воскликнула Астериэль, обменявшись "дай пять" с Джаспретом, который примостился на диване рядом с Беатрикс и Зерой. Пинг! [WELCOME TO PRIESTESS ONLINE!] - прокричал механический голос одновременно с каждого из их устройств. Четверо друзей посмотрели друг на друга и улыбнулись. [Пожалуйста, выберите родство] [Ворон: Магнус-трикстер - навык: высокая гибкость ; использование маны: высокое] [Колибри: Магнус-высокое настроение - навык: скорость ; использование маны: высокое] [Сова: Магнус-мудрость - навык: интуиция; использование маны: высокое] [Ястреб: Магнус-кандор - навык: проницательность ; использование маны: высокое] "Итак, очевидно, нам нужно выбрать родство, наше духовное животное". пробормотала Зера, рассматривая варианты, представленные на экране. "Ворон, колибри, сова и ястреб". Астериэль прочитала вслух. "Я буду колибри". "Ворон, чувак. Он практически зовет меня. Трикстер Магнус". радостно воскликнул Джаспрет, выбирая иконку. "Тогда я буду совой. Интуитом". "Ну, решено". Зера нажала на значок ястреба, который мгновенно перенаправил ее на новую страницу с запросом имени игрока. "Я буду использовать то же имя игрока. МастерТрикстер". радостно объявил Джаспрет. Он нажал "ОК", барабаня пальцами по подлокотнику дивана, ожидая своих друзей. Будучи единственным парнем в их среде, некоторые дразнили его за это. "Ты гей?" "Чувак, что ты делаешь с этими девушками? Ты встречаешься со всеми тремя?" "Плейбой!"

Это были те несколько комментариев, которые он часто слышал, когда они впервые оказались вместе. Джаспрет не мог не смеяться над этим. С самого начала он не был плейбоем. Хотя он и не унаследовал мускулистое тело своего отца, выглядел он вполне нормально. Обычный парень со средним ростом и уровнем IQ. Добавлю: он был верен своей девушке. Эти три девушки были ему как младшие сестры. Он был склонен защищать их. Иногда. Но в основном его подруги

могли справиться сами. Их внешность кричала: изнеженные принцессы. Однако Джаспрет видел, на что они способны. В прошлом году от скуки они записались на тренировки по рукопашному бою, которые проводил дядя Джаспрета. Это была идея Астериэль, когда она случайно увидела общий пост Джаспрета. Он лишь пытался помочь своему дяде. Эта помощь превратилась в нечто иное. "Готово!" заявила Астериэль, нажав на кнопку отправки. Четверо друзей посмотрели друг на друга, а затем снова обратились к экрану своего телефона. [Жрица приветствует вас в Крепости! Пожалуйста, выберите аватар для завершения вашего профиля] "Круто", - пробормотала Беатрикс, сосредоточившись на выборе. Наступило молчание, пока каждый из них размышлял над аватарами, которые ему предстояло использовать. Пинг! [Теперь вы готовы войти в ворота. Пожалуйста, выберите товарищей по команде] "Есть пять мест, ребята. Кто у нас пятый?" Зера обменялась взглядом с каждым из своих друзей. Астериэль пожала плечами, нажимая на имена игроков, которые, как она знала, принадлежали к ее кругу. Они так долго играли вместе, что она уже знала, какое имя они используют, даже не спрашивая. "Мы всегда играли командой из пяти человек - только мы и какой-нибудь случайный человек в сети. Так что, это может быть тот же случай". заявила Беатрикс в ответ Зере. Пинг! Все четверо уставились на экран своего телефона. На экране появились аватары каждого из них, а под ними были написаны имена игроков. В конце они увидели иконку выбранной ими аффинити. Чуть ниже него ярко-синим цветом светилась кнопка запуска.

Рядом с аватаром Джаспрета был открыт слот. Каждый из них пожал плечами, возбужденно ухмыляясь. "На счет три..." заявил Джаспрет, положив руку на кнопку запуска. "Три!"

http://tl.rulate.ru/book/70450/2070549