

"Гарри Поттер? Да, теперь я вспомнил..." - воспоминания о том, как читал серию знаменитых книг до Апокалипсиса, вернулись к Каю. Но это было лишь воспоминания, слабые и бесполезные. Большую часть детства он провёл за книгами о зверях, оставшееся украли жадные взгляды других.

Мысли Кая уже были заняты чем-то другим.

"Значит, это Хаос", - заметил он.

Кая мало волновало, даже если бы это оказался Порядок. Судя по тому, что он проанализировал, обе были системами, и обе открывали ему путь к вершине.

Одна давала ему преимущество, ставя его рядом с другими, а другая хотела, чтобы он убивал.

Если честно, Кая устраивало и то, и другое.

Только сила имела значение.

Перо покинуло пергамент, прочертив сухие линии на шершавой поверхности. Быстро окунув перо в чернильницу, он вернулся к своей задаче.

[

Отныне во всех случайных мирах вы должны помнить о следующих вещах:

1. Ни одному персонажу в случайном мире вы не должны рассказывать ничего о Системах или Изначальной Башне

2. Миссия делится на множество побочных миссий, минимум 5, без ограничения максимума. Чтобы получить 100%-ный результат, необходимо выполнить все побочные миссии. Побочные миссии дают индивидуальные награды, а уровень прохождения миссии определяет вашу общую награду.

Примечание: Вы можете отказаться от выполнения побочных миссий. В этом случае выполнение миссии будет засчитано как прохождение с наименьшим процентом очистки.

3. Скрытые миссии могут быть открыты в любое время во время вашего пребывания в случайном мире. Как и в случае с побочными миссиями, для их запуска необходимо выполнить определенные задания или взаимодействовать с определенными персонажами. Сложность скрытых миссий, как правило, выше, чем у основной миссии.

Примечание: Вы можете не принимать Скрытую миссию. После принятия лимит времени

будет скорректирован соответствующим образом.

4. Статистика вашего тела отныне оцифрована. Вы можете получить доступ к своим данным, подумав или сказав "Статус".

Примечание: Среднее количество очков атрибутов взрослого человека: 10

5. Всем участникам дается место для хранения вещей объемом 1 кубический метр и весом не более 1000 кг. Вы можете получить доступ к этому пространству, подумав или сказав "Инвентарь". Пространство и лимит веса можно увеличить, используя кредиты миссии.

Примечание: В инвентаре можно хранить только предметы со статистикой.

6. Вы можете изменить свою внешность один раз перед входом в случайный мир, используя кредиты миссии.

Примечание: Вы не можете принимать облик других участников.

7. Как только НР (очки здоровья) станут равны 0, вы умрете. Когда количество МР (очков маны) станет равным 0, вы потеряете сознание. Как только SP (Духовные очки) станут равны 0, ваша душа будет повреждена.

8. Вы можете получить лут, убивая Участников Порядка в случайных мирах

]

Кай внимательно прочитал все пункты, обращая внимание на скрытые детали.

Теперь, когда он знал, как Системы играли с ним в угадайку в Белой комнате, он сомневался во всем, что от них исходило. Перо уже покинуло пергамент, и у него было достаточно времени, чтобы перечитать его много раз. Но Каю не потребовалось много времени, чтобы разобраться во всем, что ему было нужно.

"Значит, я не могу заранее узнать о побочных и скрытых миссиях, - подумал Кай с гримасой на лице, - "это действительно хлопотно".

Он был очарован оцифрованной статистикой и пространством для хранения данных, но этого было недостаточно, чтобы вызвать у него восторг.

"Лут!" Глаза Кая заблестели.

Его рот наполнился водой, слюна потекла по языку в рот. Грубая ошибка, что зеркало стояло

на кровати, иначе он мог бы увидеть улыбку на своем лице. Кай сделал глубокий вдох. "Не сейчас", - сказал он себе, - "но скоро".

Не дожидаясь больше, Кай произнес "Статус".

Внезапно перед ним возникли слова серо-каменного цвета, которые он уже видел раньше.

[

Статус участника: Кай Бурерожденный

Кодовое имя: Не установлено

Система: Хаос

Мир: Гарри Поттер

Статус миссии: В режиме ожидания

Срок выполнения миссии: 48 часов

Сложность миссии: E-

Название: Недоступно

Кредиты за миссию: 0

HP: 100

MP: 70

SP: 60

Активные атрибуты

Сила: 12

Ловкость: 14

Выносливость: 10

Восприятие: 12

Интеллект: 7

Дыхание: 6

Пассивные атрибуты

Защита: 6

Харизма: 20

Удача: 2

Достоинство: 100

Способности -

1. Элементарные скользкие шаги (мастерство 27%) 2
2. Элементарный стиль двойного меча (мастерство 35%)

Навыки - не применимо

Глюк - Пожиратель крови (в спячке)

Предметы - неизвестно

Фактор боли: 0,5 (преимущество новичка)

Инвентарь: 1 кубический метр-1000 кг

]

Во рту у Кая пересохло, слюна от волнения исчезла, как мимолетный порыв.

Он не знал многого, не мог знать многого, но даже тогда он мог сказать, что с его Удачей и Достоинством что-то катастрофически не так. А тут еще этот глюк, Пожиратель крови.

Словно прочитав его мысли, перо снова нацарапало на пергаменте.

[

Только активные атрибуты могут быть увеличены участниками с помощью очков атрибутов. Ваша защита связана с выносливостью, ее можно увеличить только напрямую с помощью предметов, титулов и некоторых навыков и способностей. Вы можете узнать больше о своей статистике, используя кредиты миссии или от других участников.

Вам будет выдано письмо, содержащее подробности вашей миссии.

Вы должны передать письмо капитану стражи. Это будет засчитано как ваше первое побочное задание. Как только вы покинете эту комнату, включится таймер на 48 часов.

Вы должны завершить свою основную миссию в течение этого времени.

]

"Все вращается вокруг этих кредитов за миссии", - размышлял Кай.

Он был одновременно и рад, и расстроен. Рад, потому что теперь он знал, что имеет наибольшее значение в его новой жизни. А расстроен - потому что у него ничего этого не было.

Перо быстро взлетело и вернулось.

[

Всем участникам конкурса предоставляется единовременная услуга присвоения кодового имени. Это кодовое имя будет видно всем участникам, в Изначальной башне и случайных мирах, во время определенных сценариев.

Примечание: Вы можете выбрать в качестве кодового имени свое настоящее имя.

Задайте свое кодовое имя...

]

- Ка... - это слово вылетело из его губ, как стрела, которую вот-вот выпустят.

"Глупец!" отчитал себя Кай. Это было место, где мертвые возвращались к жизни.

"И скольких я убил?" спросил себя Кай. Ответ пришел быстро: "Не меньше тысячи".

Что, если кто-то из них пришел сюда? Что, если ОН тоже пришел сюда? Кай не мог держать этот вопрос в себе. Его нужно было задать. Его сердце желало, чтобы его родители были здесь, чтобы они увидели, услышали его имя и пришли к нему, если это возможно.

"Очень может быть, - сказал себе Кай, - остальные найдут меня раньше".

Кай не мог изменить свою внешность в этот раз, но в остальном он должен был быть благоразумным, если бы у него был выбор. Сила рано или поздно придет, сейчас Каю нужно было время.

Он глубоко вздохнул, вспоминая данное ему имя.

- Кровавый Демон.

<http://tl.rulate.ru/book/70443/3547046>