

Глава 3. Оборудование черного железа

— Хе-хе, игроки сейчас даже не могут в одиночку справиться с фазанами, а этот человек осмеливается идти в область монстров высокого уровня, он глупец, — воин посмотрел на удаляющуюся спину Чэнь Фана с презрительной усмешкой.

«Вечный» только что был запущен, и атрибуты фазана 1-го уровня были выше, чем у игроков. А он отправился в область монстров высокого уровня, он просто искал смерти!

— Старший брат, этот парень просто новичок, который не знает, как играть. Там монстры высокого уровня, я думаю, он будет скоро возрожден в Деревне новичков.

— Да, да. Он вернется и будет умолять нас помочь ему.

Два младших брата рядом с ним были согласны друг с другом.

Через некоторое время Чэнь Фан прибыл на Равнину Осенних Листьев.

Здесь Свирепые кабаны грелись на солнце. Это выглядело непринужденно. Вероятно, они не ожидали, что в это время появится игрок.

[Свирепый Кабан]

Уровень: 4

НР: 250

Атака: 38

Защита: 25

Навык: Яростная атака

Описание: Дикий кабан с буйным характером, живущий на Равнине Осенних Листьев. Если у вас нет команды, не провоцируйте его!

Атрибуты Свирепого кабана были очень высокими. Не только сила атаки, но и его защита также была удивительной. Игроки на данном этапе даже не могли пробить его защиту, они могли нанести только 1 очко обязательного урона.

НР Свирепого кабана достигало 250 очков, что было очень удручающе. Не говоря уже о том, что у Свирепого кабана все еще был навык «Яростная атака». Не будет преувеличением сказать, что этот монстр был кошмаром для игрока на ранней стадии.

Однако...

Это не относилось к Чэнь Фану.

Чэнь Фан взмахнул деревянным посохом в руке и использовал навык на Свирепом кабана, лежащим на земле неподалеку.

Огненный шар!

В мгновение ока образовался огненный шар размером с кулак. В следующее мгновение огненный шар рассек воздух и полетел в сторону Свирепого кабана.

Бум!

-215!

Первый огненный шар попал в Свирепого кабана, что привлекло его агрессивное внимание.

В то же время НР Свирепого кабана был уменьшен более чем наполовину, оставив менее 1/3.

Свирепый Кабан тут же встал, он сердито посмотрел на незваного гостя. Затем он нацелился на Чэнь Фана и приготовился к запуску навыка «Яростная атака».

Этот навык безжалостно сбил бы с ног незваного гостя, оказавшегося перед ним.

Однако, не дожидаясь, пока Свирепый Кабан активирует навык...

Огненный шар!

Навык Чэнь Фана завершил свою перезарядку.

Бум!

-215!

Еще один огненный шар попал в Свирепого кабана и его НР опустился до нуля.

[Динь! Вы убили Свирепого кабана выше вас уровнем, вы получили дополнительный опыт...]

Когда Свирепый Кабан умер, несколько предметов упали на землю. Чэнь Фан шагнул вперед, чтобы забрать выпавшие предметы.

[Динь! Вы получили медную монету x 20!]

[Динь! Вы получили Клык Свирепого кабана x 1!]

[Динь! Вы получили Кожаные сапоги x 1!]

Подобрав снаряжении, Чэнь Фан сразу же улучшил его до верхнего предела.

[Кожаные сапоги +3] (Черное железо)

Уровень: 4

Защита: 3 (+10)

Ловкость: 1 (+3)

Свойство: Скорость

Описание: Пара кожаных сапог из шкуры дикого кабана, хотя на вид они кажутся грубыми, их очень удобно носить.

[Скорость]: После улучшения сапоги стали легче и увеличилась скорость передвижения на 30%.

— Мне так повезло! Это только первый монстр, а он уже сбросил снаряжение черного железа!
— глаза Чэнь Фана загорелись, когда он взволнованно заговорил.

Согласно официальному объявлению онлайн-игры «Вечный», классы снаряжения делились на: Белый, Черное железо, Бронза, Серебро, Золото, Темное золото, Эпический, Легендарный, Полубожественный и Божественный.

Не воспринимайте эти кожаные сапоги просто как снаряжение черного железа. На нынешнем этапе такое оборудование из черного железа, как это, определенно можно было бы продать по заоблачной цене.

Кроме того, шанс выпадения оборудования в «Вечном» был чрезвычайно низким. Как правило, после убийства сотен монстров выпадет только одна единица снаряжения.

Игра открылась менее десяти минут назад, и кожаные сапоги в руках Чэнь Фана, вероятно, были первым предметом из черного железа. В конце концов, не каждый мог обойти уровень и убить высокоуровневых монстров, как Чэнь Фан. А фазан у входа в деревню мог уронить только белое снаряжение.

К сожалению, для экипировки кожаных сапогов необходим был 4-й уровень.

Чэнь Фан положил кожаные сапоги в свой инвентарь, а затем проверил свою панель опыта. Убийство монстров выше своего уровня действительно вознаграждалось обилием опыта. Убийство Свиного кабана увеличило планку опыта на 1/10. Чэнь Фан мог бы повысить свой уровень, убив десять кабанов!

Чэнь Фан был очень доволен опытом, полученным от Свиного кабана. Это было намного эффективнее, чем убийство фазанов на входе в деревню.

Он продолжил повышать уровень!

Чэнь Фан прицелился в другого дикого кабана и запустил огненный шар.

Бум!!!

-215!

-215!

Повреждения были показаны при взрыве огненного шара Чэнь Фана. Всего через две секунды кабан рухнул на землю.

Третий...

Четвертый...

Пятый...

После убийства пятого кабана у Чэнь Фана закончилась мана. Это была самая болезненная вещь для повышения уровня мага на ранней стадии.

В конце концов, маги отличались от профессий ближнего боя, которые могли напрямую использовать свое оружие для убийства монстров. Чэнь Фан не мог ударить монстра своим посохом. Он мог только медитировать и восстанавливать свою ману.

Десять минут спустя....

Бум!!!

Десятый кабан со слезами на глазах пал под огненным шаром Чэнь Фана....

Свист....

Золотой свет появился на теле Чэнь Фана.

Уровень Чэнь Фана был повышен до 2-го уровня.

[Динь! Вы достигли 2-го уровня. Вы получаете НР +10, МР +10 и 5 свободных очков атрибутов.]

Чэнь Фан, не колеблясь, добавил все 5 свободных очка в дух. Главным атрибутом мага был дух. 1 очко духа могло увеличить магическую атаку на 2 очка, а очки магии — на 10 очков.

Сразу же атрибуты Чэнь Фана изменились.

(PS: Для последующего оборудования автор в основном писал измененные и необходимые атрибуты и данные, иначе данных было бы слишком много.)

<http://tl.rulate.ru/book/70397/1893794>