Мы медленно шагали по мрачному, но просторному залу, где колонны с подобием барельефа были единственным украшением. На колоннах этих искрились ярким огнём факела, от света которых мы отбрасывали длинные, но дополняющие гнетущую атмосферу тени, однако, тут же уничтожаемые светом другого факела на противоположной стороне.

И неторопливо дойдя до конца зала, до небольшой арки, выступающей проходом в следующую часть подземелья, мы остановились. Вернее остановился идущий впереди Андрей, а следом и все остальные.

— Разве этот проход не камнем зарос?

— Ээ… — потупил взгляд мечник. — Да… Был, по крайней мере.

Пожав плечами, мой друг без какой-либо опаски пошёл дальше, собственно, так и не встретив ничего опасного.

А меня тем временем всё не покидало терзающее изнутри чувство. Такая смесь тревоги и ощущения опасности, вкупе с чем-то другим — будто я что-то делал не так, чувством горечи и обиды. И причина этого до сих пор была не ясна…

— Чё-то ты весь как на иголках. — Ни с того, ни с сего сказал мне мой друг.

— Да чувство какое-то… паршивое. И причём довольно давно.

— Поверь, нет смысла париться. — Расслабленно улыбнулся он. — Догадываюсь, что тебя терзает, но, так или иначе, в итоге всё будет хорошо.

— Знал бы я сам, что конкретно меня терзает… Вернее, по какой именно причине.

— Что-то мне подсказывает, что скоро узнаешь, — Андрей издал лёгкий смешок.

— Легче почему-то не стало, — в ответ я криво улыбнулся.

Идущие позади нас пробуждённые недоумевающе переглядывались между собой, но мне на них было как-то всё равно. Да и другу моему, судя по всему, тоже. По сути своей, они свою роль уже выполнили — показали нам дорогу до гробницы, а дальше… Блин, я снова думаю о них, как о неживых персонажах…

Тем не менее, один вопрос у меня всё равно возник, который рациональная часть меня никак не могла проигнорировать.

Остановившись, я повернулся к ним лицом.

— Я тут подумал… А зачем вы идёте с нами?

— В смысле? — Недоумение было написано как на лицах этой четверки, так и на лице моего друга.

— Ну, мы в подземелье, идём спасать ваших товарищей, так?

— Так… — неуверенно согласились они.

— И при этом, один раз вы уже пытались покорить эту гробницу, верно?

— Да…

— Я понял о чем ты. — Перебил меня Андрей, направив резкий, даже в какой-то степени насмехающийся взгляд на группу наших временных компаньонов. — Толку-то от вас? Изначально вы были десятером, но вас всё равно разбили, на минуточку, в самом начале подземелья.

Видимо, они и сами об этом думали, так как в следующее мгновение в их глазах отразилась досада и злость на самих себя…

— Я… понимаю… — стиснув зубы, через силу начал мечник. — Но… там ведь наши товарищи! Пусть от нас и немного толка… Кем мы будем, если хотя бы не попытаемся спасти своих друзей?!

— Да? А если мы вдвоём сейчас развернёмся и уйдём отсюда, ты сможешь повторить свои слова?

— Оу, Андрюх, не слишком ли ты на них давишь? — Решил вмешаться я. — Хотя я всё ещё придерживаюсь мнения, что их присутствие будет нас только тормозить. Серьёзно, — я посмотрел им в глаза, — чисто объективно — без вас мы справимся быстрее, и больше будет шанс, что с вашими товарищами не успеют ничего сделать. Гордость, честь, достоинство и прочая хрень — это, конечно хорошо, но жизнь, как по мне, важнее.

— Вам легко говорить, с силой, достаточной для того, чтобы никогда не отворачиваться от своих идеалов… — С явной обидой, как в голосе, так и на лице, сказала волшебница.

— Как бы не так… — Вздохнул Андрей, остальное оставив без ответа.

Как бы не так… Да…

— Мы не всегда были такими сильными. — Сказал я холодным, но вместе с тем несколько безразличным тоном. — И нам тоже приходилось чем-то жертвовать. Да и сила сама по себе… такая ненадежная штука — для вас мы сильнее всех, а кто-то, скажем, хотя бы пятого класса сможет убить нас простым щелчком пальцев…

В этот момент я, наконец, понял. Причина, по которой мы так жаждем стать сильнее…

Раньше, как только мы вступили в контакт с Хрониками, наша четвёрка воспринимала всё как игру, как хорошо знакомую нам РПГ, а потому мы и искали силы ради… просто ради силы. Ведь почти всегда для движения сюжета вперёд нужно повышать уровень, становиться сильнее.

Но что, если принять всё как реальность, а не как игру? В чём тогда смысл поиска силы, если нет никакого «сюжета», по которому нас постепенно продвигает создатель игрового мира?

В том, что это реальный мир, а здесь всё далеко не всегда проходит гладко. Чаще — как раз наоборот. Для спокойной и безбедной жизни нужна либо невероятная удача, либо недюжинная, превосходящая все известные и неизвестные пределы сила, либо невиданный прежде ум в компании с хитростью и опытом.

Если так подумать, для Хэноэ мы уже обладаем огромной силой, но остаться там — не значит жить без проблем до конца дней. Ведь [Хранители Хроник] постоянно ведут войну между собой, между своими мирами, и когда-нибудь такая война могла начаться и в том же Хэноэ, а

что бы мы смогли противопоставить пятым, шестым, или даже седьмым классам? Для них, мы как муравьи на пути у цунами. Хотя даже муравьи в этом сравнении смотрятся лучше нас…

Так как удачу не развить, а высший во вселенной ум, увы, достался кому-то другому, приходится полагаться на силу. Силу, которой, как не прискорбно, много никогда не будет…

Но вместе с тем, осознав и обдумав всё это, во мне возникла некая жалость к сопровождавшей нас четвёрке. Разве мы с Андреем сами недавно не оказались в такой же ситуации? Тем не менее, однако, Вальдес даже не думал о том, чтобы брать нас с собой, но нам было достаточно и просто того, что он спасёт Костю с Лёшей. Не знаю почему, но мы ему неосознанно доверяем — может, дело в том, что он наш Хранитель, а может и нет, но факт фактом — мы доверили спасение наших друзей существу, которому верим сами.

А что у этой четвёрки? Они нас встретили несколько минут назад.

Но дело не в том, что они боятся обмана с нашей стороны.

На самом деле, я сам не до конца понимаю их переживаний, ибо беспокоиться о чести и достоинстве в данной ситуации — немного глупо.

— Мы… пообещали, что спасём их. — Низким голосом начал воин с щитом. — Может, для вас это и прозвучит глупо, но если мы оставим их спасение только на вас, это будет сродни предательству. Мы ведь не один десяток трицинов путешествовали вместе…

Остальные молча, с всё ещё опущенным в пол затуманенным взглядом, закивали.

— Эх… — я тяжело выдохнул, после чего взял небольшую паузу на раздумия. Но сколько бы я не думал, один порыв брал верх над всеми остальными. Слегка улыбнувшись, я принял решение:

— Можете идти с нами, но держитесь позади и не лезьте куда попало.

Да, можно назвать меня сентиментальным или наивным, но, наоборот, разве не хорошо, что я проникся их чувствами? Первый шаг на пути к восприятию их как живых, настоящих существ.

— Пф… — издал Андрей смешок, а после, с виду на грани истерики рассмеялся.

Чего?

Через несколько мгновений оставив от произошедшего только улыбку, он невозмутимо развернулся, и, с трудом сдерживая себя, чтобы снова не рассмеяться, сказал:

— Ну хорошо… Хорошо! Тогда пойдём!

Товарищ мой, как ни в чём не бывало, просто пошёл вперёд, вынуждая и нас сдвинуться с места.

— И что там было такого смешного? — Не мог я не спросить, как только догнал его.

— Ну, как тебе сказать… — улыбка не покидала его лица. — Скоро сам поймёшь всю смехотворность этой ситуации.

— Надоел уже этим своим «скоро сам поймешь», — я угрюмо уставился на друга, — не можешь прямо сейчас сказать?

— Ну… Могу, но тогда будет уже не так весело.

— Весело здесь только тебе, если ты не заметил…

— Да ладно тебе, — Андрей положил руку мне на плечо и уверенно посмотрел вдаль, в тьму очередного прохода, — ждать осталось не так уж и долго.

— Ударить бы тебя сейчас, да только всё равно ты неисправим…

— Уж какой есть.

Усмехнувшись, мне всё же пришлось уступить в этом разговоре. Ну, раз ждать осталось недолго, можно и подождать, что уж тут сказать…

Не сбавляя темпа, мы продвигались вглубь подземелья, проходя зал за залом, коридор за коридором. И по прошествии нескольких минут нам, наконец, встретился первый монстр. Очень хорошо знакомый монстр, вызвавший благодаря царившей здесь атмосфере чувство ностальгии.

— Вспоминается наше первое подземелье. — Задумчивым, но расслабленным голосом вторил Андрей моим мыслям, увидев вдалеке группу врагов.

— Ага, есть такое… Только на этот раз у нас с магией получше, и не придётся изобретать велосипед. — Я вытянул вперёд руку, но в следующее мгновение её отдёрнул, тут же осознав, насколько роковую ошибку чуть не допустил.

[Молния] вызывает ощутимый гром, а здесь — в замкнутом помещении, гром этот эхом разорвёт нам барабанные перепонки… Ну, может и нет, но проверять всё равно не хотелось, так что вместо парочки цепных [Молний], я, немного подумав, направил во врагов несколько [Огненных стрел], в виде уже полюбившихся мне копий.

Снаряды легко пробивали желевидные тела, огромной температурой выпаривая из них всю влагу и лишая жизни. Да, нашими врагами были слизни.

Слизни всевозможных видов и цветов.

[Вы убили полуночного слизня ур. 158]

[Получено 469 148 опыта]

[Вы убили слизня глубин, ур. 162]

[Получено 521 026 опыта]

[Вы убили…]

И так далее. От каждого огненного копья приходило уведомление об убийстве и полученном опыте. А так как слизь заполонила весь зал, опыта предстояло получить много…

Где-то на середине зала, когда я взял уже 79-й уровень, Андрей, что-то приметив, спросил у наших компаньонов:

— Вы получаете опыт?

Переглянувшись, те отрицательно замотали головами.

Бросив на друга вопросительный взгляд, я тут же получил ответ:

— Я подумал, что мы сейчас как бы «в группе», но получаемый опыт не уменьшился — вот я и спросил.

— Видимо, Хроники решили нас не объединять. — Я пожал плечами и продолжил уничтожать слизней.

Почти сразу после начала, оценив примерное количество врагов, я пытался использовать массовые заклинания — то же [Море пламени] или горизонтальный взмах наполненным маной мечом, но всё это оказалось неэффективно. Жара от огня не хватало, а разрезанные слизни тут же сливались обратно, поэтому пришлось справляться со всеми огенными копьями, что влетало мне в копеечку в плане маны… Избавившись от нескольких сотен слизней — где-то от половины — я потратил чуть больше половины той маны, которая была у меня на момент спуска, что в условиях прохождения подземелья было непростительно много… Ладно хоть уровень рос, что пусть и чуть-чуть, но восполняло запасы.

[Поздравляем, благодаря Вашим многократным использованиям стихии Огня, требования для развития навыка [Огненная стрела] были выполнены. Все условия выполнены, желаете развить навык?]

…и оно того стоило.

[Навык будет развит основываясь на ваших предпочтениях и прошлых действиях]

[Навык второй ступени [Огненная стрела ур.19] развился в навык третьей ступени [Огненное копьё ур.1]!]

[Огненное копье, ур.1]

[Ранг — B

Тип — активный

Эффекты:

— Сильная проникающая способность

Описание — навык третьей ступени, развившийся из [Огненной стрелы]. По сравнению с первоначальными заклинанием имеет строго ограниченную форму. Однако уменьшение вариативности в лучшую сторону сказалось на конечной силе и эффективности заклинания]

Вот значит как… С другой стороны, у меня всегда есть [Дождь огненных стрел] (которым я ни разу не пользовался) и [Море пламени], так что ограничение формы не так уж и досадно. Ну, смотря насколько копьё стало сильнее своей импровизированной формы.

— [Огненное копьё]

Над моей рукой тут же образовалось трехметровое пылающее полностью белое копье, от которого я, тем не менее, всё равно не ощущал даже толики жара. Ну, не [Плазма] всё-таки…

Так или иначе, я лёгким движением пальцев метнул копьё во врагов, и то, пройдя насквозь

десяток слизней, впилось в стену, всё ещё продолжая некоторое время гореть. И это на скорости, не уступающей полёту стрел Андрея!

Смешавшиеся с моими мыслями уведомления недвусмысленно намекали на то, что слизни эти были уже мертвы…

А главное — маны такое заклинание требовало не намного больше оригинала!

Через ещё несколько брошенных копий, я смог призывать их не говоря названия заклинания — обычная для всех изученных мною навыков процедура — и тогда начался настоящий слизневый геноцид, унёсший жизни нескольких сотен существ за считанные секунды. И по итогу, даже немного восстановивший мне ману.

[Поздравляем, благодаря многочисленным использованиям заклинания, Вы глубже прониклись его сутью. Заклинание [Огненное копьё] переходит на 2-й уровень!]

[Поздравляем, Вы набрали достаточно опыта для повышения уровня! Ваш уровень теперь 81]

[Интеллект повысился на 2, Выносливость повысилась на 2, Сила повысилась на 1, общий объём маны и здоровья увеличен.]

Ну, однако, развитие [Огненного копья] шло гораздо быстрее [Молнии]… Или дело в том, что я его уже использовал около двух десятков раз?

— Эх, немного не хватило до 82-го… раз тут мы закончили, идём дальше!

— То есть ты сейчас 81-й?

— Ага.

— В кой-то веки мы сравнялись. — Улыбнулся я улыбкой победителя.

— Пусть и незначительное, но преимущество всегда будет на моей стороне. — С усмешкой ответил друг.

— Быть не может, — послышалось у нас за спиной перешёптывание, — между нам разница всего десять уровней, а в силе — как между небом и землёй…

Десять? Сто десять скорее, но лучше им не говорить об этом…

— Эх, — вздохнул воин с щитом, — сколько же нам трицинов понадобится, чтобы когда-нибудь стать такими же сильными?..

— Меньше, чем вы думаете… — через плечо улыбнулся я, но потом кое-что вспомнил. — Ты сказал, что вы вместе уже не один десяток трицинов?

— Ну да, так и есть.

Если трицин это примерно полтора года…

— Какой у вас возраст? — Опередил меня Андрей с вопросом.

Все, не особо понимая смысла вопроса, так или иначе, ответили. Самым «молодым» членом группы была жрица — 43 299 циклов, или по-нашему — примерно шестьдесят лет… А

выглядела от силы на двадцать.

Самым старым же оказался как раз воин с щитом — 56 862 цикла — около восьмидесяти лет… Но при этом ни одной морщинки на лице.

Если пробуждённые стареют настолько медленнее, сколько же лет было тому старому солдату, чей меч я сломал?.. Тысяча? Две?..

Так или иначе, решив больше не думать об этом, я пошёл дальше. За идущим впереди Андреем…

Пробираясь вглубь гробницы, мы продолжали встречать разных монстров, чей уровень не превышал 160-го. И было нам это только на руку — тратить на них много сил не требовалось, а опыта падало хоть отбавляй. Уже через полчаса скитаний, мы с Андреем преодолели 90-й уровень, всё ближе и ближе подбираясь к четвёртому классу.

Однако кое-что меня всё-таки смущало — нам до сих пор не попалось ничего ценного. В конце-то концов, что это за подземелье без награды за прохождение? Ну, хоть мы его ещё и не прошли, но что-нибудь промежуточное, типа сундука со случайным сокровищем могли бы подкинуть… Только нормального сундука, без иллюзий.

Тем не менее мои молитвы не были услышаны, и после очередной передышки спустившись на ещё один этаж ниже, кроме монстров и слегка изменившейся архитектуры не было ничего.

А жаль. В каком-то смысле. Нет, конечно, получать тонны опыта, попутно беспрепятственно прокачивая навыки — конечно, хорошо, но хотелось бы получить, скажем, какой-нибудь абсолютно случайно здесь находившийся магический меч, примерно, S ранга… Нет, хотя бы S ранга… И комплект лёгкой брони того же уровня… Ну и парочку колец… Да, было бы неплохо, но, увы, удача моя не на столь высоком уровне, поэтому придётся довольствоваться тем, что есть.

Глубоко в сердце опечаленно вздохнув, я прекратил страдания последнего монстра в этом зале, и мы все вместе отправились дальше. Маны я, благодаря не стоявшему в стороне Андрею, тратил немного, да и естественное её восстановление во время переходов никто не отменял, так что проблем с ней не было — минимум половина всегда оставалась.

— Не находите ли вы всё это странным? — Вдруг заговорила волшебница. — Мы уже так далеко зашли, а от товарищей наших ни следа.

— Да и сокровищ тут почему-то нет, — вставил я свои пять копеек.

Нет, ну серьёзно, это же чёртова гробница! Гробницы всегда были заполнены горами золота и прочими ценностями, а тут — шаром покати…

— Странно-то странно, но, как мне кажется, мы уже почти пришли. — Расслабленно ответил Андрей. — А интуиция меня ещё никогда не подводила.

— Так уж и никогда? — Я не смог промолчать.

— Отстань.

Вместе усмехнувшись, — каждый по своей причине, мы пошли дальше.

Чем глубже мы спускались, тем слабее становился свет факелов, пока, однажды, полностью не исчез. Одно время мне удавалось их зажигать, но вскоре перестали появляться и сами факела, оставив нас в столь знакомом полумраке. Столь знакомом и столь нелюбимом…

Глаза быстро привыкли к темноте, а потому в использовании огня для освещения я не видел смысла — пустая трата маны. А во время боя, когда требовалось видеть всю обстановку, мне так или иначе всё равно приходилось использовать огонь для нападения, так что проблем из-за пропажи источников света не возникло.

Ну, Андрею свет так-то вообще не нужен, и даже будь здесь полный мрак, никакого дискомфорта ему бы это не доставило, однако я, к сожалению, не чувствовал весь окружающий воздух. Я мог без проблем видеть и различать потоки маны, и в бою в условиях темноты от этого была бы какая-то польза, какая-то из разряда «лучше, чем ничего», но в полумраке, когда глаза и сами неплохо видели, пользы этой было ни на грош.

И вот так мы и двигались дальше, пока, наконец, не добрались до огромной двери, даже во тьме отдававшей золотым блеском.

— Комната с боссом? — Неосознанно сказал я.

— Очень на то похоже… И решающая точка во всём нашем прохождении этого подземелья.

— Дай угадаю, после которой я все пойму?

— Ага.

Андрей обернулся и сказал следовавшей за нами четвёрке:

— За этой дверью несколько сильных монстров и ваши друзья. Вроде как даже живые.

Огонёк надежды загорелся в их глазах.

— Мы вдвоём войдем туда первыми, а вам советую немного подождать. — Договорив, Андрей подошёл к двери и обеими руками с силой толкнул её, сдвинув на пару метров и открыв достаточный по ширине проход.

Не медля ни секунды, я пошёл следом, но стоило нам пройти через дверь, как она с глухим стуком захлопнулась, заперев нас внутри.

Тут же небольшие синие огоньки вспыхнули по всему круглому залу, а в центре, будто пробуждаясь ото сна, встрепенулся огромный чёрный лев.

— Первого вижу, а остальные «несколько» где?

— Скоро появятся.

— Как только этого завалим?

— Хрен знает.

— Странно слышать от тебя такой ответ.

— Моя интуиция, конечно, сильная, но пока не всесильная.

— Ключевое слово — «пока», — заметил я с кислой улыбкой.

Рёв

Лев взмахнул гривой и, заметив нас, низко, угрожающе рыкнул. Но даже от простого его рыка сотряслись стены, а с потолка осыпалось несколько маленьких камней.

Андрей, тут же прицелившись, молниеносно произвёл выстрел, но стрела просто отскочила от шкуры зверя. Достав очередную стрелу, он прокричал:

— Выиграй мне немного времени!

Следом, наконечник стрелы начал приобретать красное очертание, с каждым мгновением усиливающееся.

Вспомнив этот приём и его последствия, мне сразу же захотелось отговорить друга, ведь использовать нечто настолько мощное в замкнутом пространстве под землёй — просто глупо и попахивает самоубийством, но, рассудив, что Андрей явно подумал об этом до меня, мне ничего не оставалось, кроме как действительно отвлечь монстра на себя.

За мгновение оказавшись в противоположной части зала позади льва, я выпустил в того [Огненное копьё], которое также не смогло пробиться сквозь шкуру, лишь слегка опалив её. Однако и этого было достаточно для отвлечения — подпалив несколько волосинок, я стал для льва врагом номер один, и его внимание было теперь сконцентрировано исключительно на мне.

Оценив свои силы, я создал вокруг своего тела [Воздушный барьер], перемещаемый вместе со мной, и вытащил клинок из ножен. Раз копье не смогло пробиться, у меня были и другие варианты… Наполнив меч маной воды, только я собирался нанести удар, как лев снова рыкнул, ещё сильнее прежнего, и всё моё тело неосознанно дёрнулось от страха. Я резко отшагнул назад, а рука, предательски дрожа, выронила меч. Босс бросился на меня, и мне не оставалось ничего другого, кроме как оставить оружие на полу.

Лев гонялся за мной на пределах своих сил, но, хоть я и был быстрее него, но не настолько быстрее, чтобы успеть нагнуться и подобрать меч, так что надо было искать другие варианты…

Всё ещё пребывая в нескончаемом движении, я начал создавать большой шар [Плазмы]. Самый большой из всех, что я когда-либо создавал. Несколько метров в диаметре, на что ушла почти вся оставшаяся мана, за исключением той, что расходовалась на поддержание барьера и [Покрова молнии]. Я, конечно, понимал, что больше — не значит лучше, да и впереди было ещё несколько боссов, но сейчас создание огромного шара [Плазмы] казалось мне единственным решением.

Лев, почувствовав явную опасность, тут же бросился на меня, подобно выпущенной из лука стреле, но, к несчастью для него, для уклонения моей скорости было достаточно, поэтому ничто не мешало мне за следующие секунды закончить создание [Плазмы]. Исходящий от неё жар медленно плавил пол и стены, и если бы не [Воздушный барьер], одежда моя сгорела бы точно также как и накидка когда-то…

— Я готов! — Прозвучал голос Андрея с противоположной части зала.

— Окутай себя плотным слоем воздуха! — Заранее предупредил я его и в следующее мгновение оказался рядом.

Хоть Андрей и сделал как я сказал, всё его тело в миг покраснело, а одежда начала медленно тлеть. Медлить было нельзя.

Мы одновременно выпустили наши сильнейшие атаки в приближающегося на всей скорости льва…

Яркая вспышка, за которой последовал уничтожающий всё на своем пути взрыв. Я едва успел увеличить размеры своего барьера, чтобы тот укрыл ещё и Андрея, и сейчас отдавал всю свою оставшуюся ману на его поддержание. Этот взрыв попросту уничтожал ману воздуха, из которого состоял барьер, поэтому расходы были просто колоссальными, и за те мгновения, пока происходил взрыв, я потратил все те крохи, что у меня оставались, тут же почувствовав непреодолимую слабость…

В голове что-то промелькнуло про повышение уровня [Плазмы] и контроля маны, что-то насчёт убийства трёх монстров 220-го уровня, и повышения моего собственного уровня.

Но я сейчас не мог ни о чем думать. Все мои силы были направлены только на сохранение увядающего от нехватки маны сознания. Однако следующие слова, отчетливо прозвучавшие в моей голове, я почему-то запомнил и осознал…

[Вы одолели трёх стражей Гробницы Лорнея, оберегающих вход в место упокоения их хозяина. Вы и члены Вашей группы будете перемещены на случайные участки Гробницы. Добро пожаловать в подземелье Гробница Лорнея!]

Меня окутал фиолетовый, пробирающий своим холодом до костей свет, и глаза сами стали закрываться. В самый неподходящий момент из всех, я был более не в силах сопротивляться усталости и потерял сознание…

http://tl.rulate.ru/book/7034/218009