

После слов Андрея, я уже примерно догадывался, что происходит. Строить из себя героев в фэнтези мире можно преимущественно одним способом — спасая кого-нибудь из лап монстров.

Что ж. Мы в фэнтези мире. Здесь полно монстров. Осталось понять, кого мы будем спасать, ибо в окружающей нас местности были монстры и только. Никаких попавших в беду принцесс, никаких злобных драконов, грозящих уничтожить весь мир, — ничего, кроме естественной для этой местности флоры и фауны... если монстров можно отнести к фауне.

— Так кого спасать-то будем? — Не выдержал я интриги, пока мы на полной (почти) скорости неслись вперёд.

— Скоро увидишь, — с хитринкой, но, вместе с тем, с некоторой горечью улыбнулся мой друг, оставив главный вопрос без ответа.

Хотя бы он более менее подтвердил, что мы шли всё-таки кого-то спасать, а не каким-либо другим образом строить из себя героев... уже обнадеживает... в каком-то смысле.

Поняв, что ответов на свои вопросы я не дождусь, мне оставалось только молча следовать за другом.

И спустя пару секунд, наконец-то произошло хоть что-то, выбивающееся за рамки местной обыденности — послышались отголоски битвы. А если быть точнее — рёв монстров и лязг удара металла о металл, наравне с остаточным шумом после произнесённых заклинаний.

Поднявшись на небольшой пригорок, за которым следовал спад в распространившийся на десятки километров овраг, недалеко мы увидели группу пробуждённых, окружённых более, чем полусотней различных монстров.

Группа из четырёх, с виду, человек — два воина и две волшебницы. Первый выступал в роли авангарда, вооружённый башенным щитом и длинным мечом, он принимал все атаки монстров на себя, которые, как ни странно, только к нему и стремились, напрочь игнорируя остальных его компаньонов. А так как монстры обступили их со всех сторон, второй воин, с парными изогнутыми клинками, прикрывал тыл, сторону, противоположную первому, правда, не очень удачно, ввиду огромного количества нападающих.

А в центре стояли две волшебницы: одна в роли поддержки — то ли жрица, то ли ещё кто, по внешнему виду было непонятно, и вторая — типичная колдунья, в меру своих возможностей осыпаящая врагов заклинаниями. Только вот возможности эти были чересчур слабыми. Её потуги напомнили мне мою первую встречу с той большой змеей в корнях дерева, до того, как я изучил [Молнию]... но «змей» этих тут были десятки.

Однако помимо всего этого, сейчас только один вопрос меня интересовал — как Андрей их увидел? Прделанное нами расстояние составляло по меньшей мере километров пять, не говоря уже о том, что эта возвышенность насовсем их скрывала от прямого нашего взгляда, но всё равно Андрей их увидел.

Или всё же почувствовал?..

— Какого они?

— Монстры в пределах 160-го, а коллеги наши где-то 170-е, плюс-минус.

— Ты теперь видишь настолько высокие уровни?

— Ага, правда почему — вопрос.

С каждым мгновением, что мы тратили на непринуждённую беседу, положение наших, как выразился Андрей, «коллег» становилось всё плачевнее. Вот только никто из нас двоих не торопился рваться им на помощь. Мотивы Андрея мне неизвестны, но мои были более, чем просты — десятки монстров 160-го уровня — не то, с чем я смогу без проблем справиться... наверное.

— И что дальше? — Приподнял я одну бровь. — Так и будем стоять?

— Ша, подождём ещё немного, — его выражение лица оставалось серьёзным, будто, в ожидании чего-то.

Чего правда мы ждали — мне было непонятно.

Но, тем не менее, с теми людьми внизу меня ничего не связывало, а потому и бездумно рваться им на помощь я не особо хотел...

Постойте-ка...

Да, я с ними не знаком, да, далеко не факт, что они «хорошие», и ведут праведный образ жизни, да, я никоим образом не обязан им помогать, но даже так, при всём при этом, разве не должен я чувствовать хотя бы жалость? Горечь? Обиду от своего бессилия, что не могу помочь им?

Почему мне всё равно? Почему они в моих глазах словно представители какой-нибудь третьей, никак ко мне не относящейся стороны? Разве все мы, как пробуждённые, перед лицом опасности в виде монстров, не должны работать сообща, прикрывать друг друга? Чувствовать хоть что-то такое?

Внезапно у меня перед глазами будто промелькнули события турнира. Когда Андрей убил своего первого оппонента... и то, что произошло с ним дальше... то, что он мне сказал...

Со мной, похоже, происходит то же самое...

Резкий страх зародился где-то глубоко в груди. Страх за себя самого. Страх за неизвестность своего будущего. За то, кем я стану дальше... и останусь ли собой.

Мои раздумья прервал режущий слух крик. Но не успел я обратить внимания на то, что произошло с группой пробуждённых, как Андрей, стоящий справа от меня, скомандовал:

— Пошли! — Он тут же оттолкнулся от земли, устремившись прямо в овраг, в падении достал из-за спины лук, и начал методично расстреливать монстров — одного за другим. Вот только даже по простествии нескольких выстрелов, я не услышал ни одного уведомления об убийстве и получении опыта, и это несмотря на то, что подбитые несколькими стрелами монстры тут же падали на землю, не в силах более подняться.

Я освободил меч от ножен, и устремился следом, окутав себя [Покровом молнии] и наложив [Слабое ускорение], однако, второе не дало какого-либо весомого результата.

Андрей быстро приблизился к монстрам и сменил лук двумя кинжалами, ловко проходя мимо лежащих тел и точными взмахами оставляя несоразмерные кинжалам разрезы, лишая зверей жизни.

[Вы убили красного быка-голиафа ур. 164]

[Получено 560 279 опыта]

Сколько-сколько?

[Вы убили молодого острокрыла ур. 161]

[Получено 511 824 опыта]

[Поздравляем, Вы набрали достаточно опыта для повышения уровня! Ваш уровень теперь 75]

[Интеллект повысился на 2, Сила повысилась на 1, Ловкость повысилась на 1, общий объем маны увеличен.]

...

[Вы убили сумрачного тигра ур. 168]

[Получено 598 034 опыта]

В два-три раза больше, чем мы получали за 130-х...

Не успел я и глазом моргнуть, как Андрей избавился от троих, неумолимо приближаясь к следующему подкошенному зверю, коих здесь после выстрелов его лука оставалось около десятка.

Но как ни странно, монстры нас, будто, не замечали, продолжая давить на группу пробуждённых, а если быть точнее — преимущественно на воина с огромным щитом, и его товарища на обратной стороне.

Но если у первого всё было более менее неплохо, второй испытывал явные проблемы — два меча — не самый лучший выбор для защиты. Самый не самый, если быть честным, но понять его поступки я могу, ведь иначе монстры добрались бы до волшебниц в центре, что окончательно бы разрушило их подобие формации.

Однако и численное, и тактическое преимущество врагов дало о себе знать — именно этого воина крик я и услышал, так как сейчас тот лежал на земле, держась за правую... за то место, где должна была быть его правая рука, а сейчас висел обрывок одежды, скрывающий окровавленную рану.

Но единственное, что этот вид вызывал у меня — лёгкое отвращение...

Не было желания их спасти, им помогать, выручать из беды.

Вернее, как сказать, желание было, но оно возникло скорее по инерции, просто потому, что разумом я понимал — так было бы правильнее, но не потому, что я чувствовал и ощущал это правильным...

Тем не менее, спасти их надо было. Без поисков причин и следствий, просто надо...

Хоть Андрей и несколько проредил численность монстров — основная их масса всё ещё была сконцентрирована на четырёх угодивших в беду пробуждённых. В том числе и на раненом, а потому более небоеспособном воине.

Но в тот миг, когда клыки тёмно-синего пятиметрового волка должны были оставить в теле несчастного пару не совместимых с жизнью отверстий, монстр ударился головой о воздух. О невидимую стену, не позволившую ему добить раненого. О мой [Воздушный барьер], мгновенно окруживший всех четверых пробуждённых и оградивший их от неминуемой гибели. Но вместе с тем, и развязавший мне руки.

Предварительно усилив себя недавно изученным заклинанием, я влил немного маны воды в клинок и сделал горизонтальный взмах в направлении скопившихся монстров.

Сверкающая на солнце нежно-голубая дуга на скорости, превышающей моё восприятие, с грохотом врезалась в пятерых монстров, войдя вглубь на пару десятков сантиметров. Однако такая рана не была смертельной, и это учитывая очевидно возросшую силу атаки! Что ж, 160-е уровни, всё-таки, даже Андрею потребовалось по паре-тройке стрел только на то, чтобы обездвижить их...

Хм, но возросшая сила водного разреза натолкнула меня на одну мысль, и я без промедления направил в скопление раненых зверей несколько [Молний] — по одной на каждого.

[Вы убили волка из стаи Тьмы, ур. 162]

[Получено 527 660 опыта]

[Вы убили серебряного скорпиона, ур. 166]

[Получено 579 318 опыта]

[Вы убили...]

Ошеломительный гром, заглушающий даже возникающие в голове слова, распространился по всей округе, вместе с запахом пяти поджаренных тел.

Да, я убил каждого из них с одного заклинания. Внезапно ставшей на порядок сильнее, чем на турнире, [Молнии]. Ну, конечно, электрический разряд попал прямо в открытую рану, то есть миновал внешний слой защиты, что также повлияло на скорейшую кончину монстров, но, однако, и заклинание само по себе стало сильнее — глупо было бы это отрицать.

Вот только я с окончания турнира не уделял [Молнии] ни минуты, и она всё также находилась на первом уровне. Получается, это всё благодаря [Синергии стихий]? Знал бы я, что она оказывает настолько сильный эффект — давно бы подробнее занялся остальными стихиями... И всё же было интересно, насколько сильными стали мои заклинания?

Ради эксперимента, я вытянул руку по направлению к ещё имеющимся в достатке врагам, и создал огненное копьё, тут же отправив его в ближайшего монстра.

Мало того, что температура заклинания была на порядок выше, чем раньше, так ещё и скорость его полёта возросла!

И, как результат, копьё без проблем пробило шкуру существа, внешне похожего на медведя, следом распространив ужасающий белый огонь по всему телу.

Послышался рёв, скорее напоминавший крики агонии. Медведь пытался лапой сбить копьё, вошедшее внутрь него более, чем на половину, но безуспешно, и спустя несколько секунд он оставил свои попытки, бездушно пав наземь.

[Вы убили медведя Лорнейских равнин, ур. 160]

[Получено 502 118 опыта]

Серьёзно? Одним заклинанием второй ступени? Неужели копьё сожгло его изнутри?

Уклонившись от метнувшейся в меня змеи, я поразил ту [Молнией], мгновенно убив...

[Поздравляем, благодаря многочисленным использованиям заклинания, Вы глубже прониклись его сутью. Заклинание [Молния] переходит на 2-й уровень!]

О, круто.

Благодаря скорости, явно находившейся за пределами возможностей монстров, я мог не беспокоиться за свою безопасность и продолжать экспериментировать...

Тем не менее, буквально за секунды вражеское поголовье уменьшилось почти что вполовину, что не осталось без внимания — как внимания группы пробужденных, так и самих монстров, которые всё меньше и меньше интересовались воином с щитом, постепенно переключаясь на нас с Андреем.

Тем более, что до первого им мешал добраться барьер, а мы были как на ладони...

К их же несчастью.

Выяснив новую силу [Молнии] и [Огненной стрелы], мне хотелось проверить возросшую эффективность остальных заклинаний, и начал я с [Моря пламени].

Заранее предупредив сражающегося рядом друга, я взмахом руки утопил всё окружающее нас пространство в светло-жёлтом огне — именно светло-жёлтом, а не оранжевом, как было раньше. К тому же меня не покидало ощущение, что и максимальный радиус распространения огня также возрос, но «смотреть» его свойства сейчас не было времени, ввиду отсутствия эффективности только что использованного заклинания — монстры с шерстью или перьями слегка их подпалили, но остальным мой огонь ничего не сделал. Разве что обзор подпортил, но и только.

Исходя из [Молнии] и огненного копья, сила моих заклинаний выросла где-то в полтора, а то и два раза, но [Море пламени] всё также оставалось бесполезным... Ну, однако, и монстры по уровню превосходили меня более, чем в два раза, так что жаловаться было не на что.

Далее испытал остальные заклинания, меня ждало некоторое разочарование — их силы едва ли хватало, чтобы хотя бы пощекотать врагов, не говоря уже о чём-то более серьёзном... Единственное «но» — я не испытывал [Плазму] и [Вулканический взрыв], по причине их полной нецелесообразности в данной ситуации: взрыв охватывал слишком большой радиус, а [Плазма] требовала непозволительно много маны из моих оставшихся запасов. Да и всё равно, [Плазма] всегда была во много раз сильнее [Молнии], которой тут хватало с головой.

Через минуту, благодаря нашим с Андреем стараниям, монстров осталось меньше десятка, и то половина уже лежала на земле, в ожидании смерти от кинжалов «лучника». Спустя ещё несколько секунд...

[Поздравляем, Вы набрали достаточно опыта для повышения уровня! Ваш уровень теперь 77]

[Интеллект повысился на 3, Выносливость повысилась на 1, Ловкость повысилась на 1, общий объём маны и здоровья увеличен.]

...мы разобрались со всеми.

И вот так, за пару минут от наших рук пало более полусотни монстров, уничтожив тем самым и исходящую от них опасность.

Но почему-то возникшее в середине сражения давящее, даже гнетущее чувство, никуда не делось. Тем не менее, судя по расслабленному выражению моего друга, опасности никакой не было, потому я всеми силами старался игнорировать это чувство, запрытав его куда подальше.

— Всё, можешь убирать барьер. — Махнул мой друг рукой, и я тут же рассеял заклинание, всё это время защищавшее людей от верной смерти... которые, тем временем, собрались вокруг раненого товарища и пытались хоть как-то ему помочь. Ну, толку было только от одной волшебницы, которая исцеляющим заклинанием понемногу возвращала конечность в исходный вид... возвращала саму руку, то есть.

Но потом, когда я только собирался подойти к ним и спросить всё ли в порядке, Андрей развернулся и неспешным шагом пошёл обратно, в сторону, с которой мы пришли.

Не особо будучи против этой идеи, я поступил точно также.

— Вот так просто уйдем? — Однако сомнения меня всё же не покидали.

— Нет, конечно. — Усмехнулся он. — Просто, как мне показалось, так было бы лучше всего.

— Опять мутишь что-то со своей интуицией...

— Ну, как сказать... — его лицо приобрело серьёзные оттенки. — Скажи, ты чувствовал хоть что-нибудь во время их спасения?

— ...разве что радость от возросшей силы заклинаний...

— Ничего такого доброго, благородного?

— Ага...

— Тц... Вот и у меня та же хрень...

И более не проронив ни слова, мы отправились дальше... почти.

— П-постойте, пожалуйста! — Со спины послышался мужской голос.

Лениво остановившись и также нехотя развернувшись, Андрей спросил голосом на грани недовольства:

— Ну что вам ещё?

— Пожалуйста... Спасите наших товарищей!

Ну началось...

— Стой, Грэгори, ты вообще в своём уме?! — С возмущением в голосе набросилась

бездействовавшая до этого вторая волшебница на парня с мечами.

— То есть вы серьёзно думаете, что мы там сами справимся? Что для вас важнее, сокровища, или жизни друзей, в конце-то концов!

Поджав губы, волшебница замолчала...

— Я согласен. — Вмешался воин с щитом. — Сами мы такое не потянем, а сокровища... Да и хрен с ними, сокровищ в мире много, а жизнь одна!

— ...закончили? — Выдержав некоторую паузу, спросил мой друг.

— Эм... — мечник неловко улыбнулся. — Да... Могу я поинтересоваться вашей реальной силой?

— Не стоит. — Равнодушно, с некоторой отрешённостью отрицательно покачал головой мой друг. — Лучше скажи что там с вашими товарищами.

— Они... — тяжело вздохнув, мечник начал свой рассказ. — Изначально наша группа состояла из десяти человек — достаточно, как мы думали, для зачистки гробницы... Но мало того, что нам солгали насчёт её местоположения, так ещё и монстры внутри были на несколько порядков сильнее, чем мы думали... — его кулаки сильнее сжались. — Вскоре после захода внутрь, на нас, из засады, как поджидая, напали десятки монстров 170-х и выше уровней, застав врасплох и разделив между собой... Шестеро наших товарищей были оттеснены в другую комнату, после чего дверной проём закрылся слоем камня, и нам не оставалось ничего, кроме как отступить... И монстры, которых вы только что победили, вылезли из той гробницы, но, это вы уже наверное и сами поняли...

Да, это объясняет их ненормально высокий для окраин равнин уровень...

— И вы хотите, чтобы мы помогли вам зачистить подземелье? — Андрей продолжал стоять всё с тем же незаинтересованным выражением на лице.

— Да... — мечник, а следом за ним и все остальные, склонили головы. — Пожалуйста.

— И зачем нам это делать?

Хм, а вот это уже немного грубо и даже бессердечно. Но логично и рационально, тут не поспорить.

Горько улыбувшись, воин, помедлив, ответил:

— Всё, что мы там найдем, будет принадлежать вам...

— О как? Хех... — хитро улыбувшись, Андрей сделал уверенный шаг вперед. — Тогда чего ждем? Показывайте, где там этот данж!

Улыбки облегчения расцвели на их лицах, но, как мне показалось, скрывалось в них что-то ещё... Что-то подливавшее масло в огонь гнетущего чувства, которое я всё упорнее старался игнорировать... [Соппротивление обману разума]? Могло бы ты отвечать, в чём именно они нас обманывают... Хотя, интуиция Андрея, наверняка, может. И выглядит при этом он слишком спокойно. Ладно...

Группа пробуждённых пошла впереди, указывая путь, а мы шагали следом, держа небольшую дистанцию. Хоть мы и «шли», но скорость этой походки всё равно составляла десятки

километров в час — мы с Андреем своими силами, а те четверо — силами вспомогательных заклинаний жрицы.

— Рэс, — негромко, но всё равно достаточно для того, чтобы впереди идущие ничего не услышали, начал Андрей, — чую я, этот поход нам многое принесёт...

— Да? А поподробней?

— Точно не скажу, но определённо что-то хорошее и важное в дальнейшем.

— Мне бы твою уверенность...

— Когда моя интуиция ошибалась?

— Тебе перечислить?

Хотя навскидку кроме случая с разломом в древе ничего в голову не пришло, да и тот сомнительный, но тем не менее...

Продолжая вести непринуждённую беседу, следующие несколько минут мы провели в пути. В крайне неторопливом пути, по нашим с Андреем меркам, но, так или иначе, в итоге пришли к цели — слегка выступающей из земли каменной постройке, напоминавшей миниатюрный вход в склеп, выполненный в готическом стиле...

— Вот... — лица всех четверых приобрели явное напряжение. — Это вход... Вы готовы? — Спросил нас мечник.

Глупый вопрос.

— Конечно готовы! — Ответил Андрей за нас двоих. — Пойдём! — И уверенно зашагал вперёд.

Ну и я следом.

Да, сейчас я вёл себя несколько пассивно и даже индифферентно, но это только потому, что мне и не требовалось ничего делать — друг мой с интуицией лучше знал, что отвечать для достижения наилучшего результата, ведь из всех вариантов... Стоп.

А была ли вообще разница, что отвечать? Ключевое ведь то, что мы согласились им помочь, а всё остальное...

...до меня дошло.

Причина, по которой мне безразлична судьба этих людей, причина, почему я ничего не чувствовал, спасая их...

Я не воспринимаю их как живых. И даже осознав это, не могу перестать смотреть на них как на каких-нибудь эпизодических NPC — управляемых искусственным интеллектом персонажей, которые после выполнения своей роли в «сюжете» перестанут иметь значения...

Но это неправильно... Так ведь, да?

Они живые существа, точно такие же, как и я... У них есть свои желания, свои надежды, мечты и переживания, своя личность и свойственные только им черты характера...

Тогда почему в моих глазах они всё равно как бездушные куклы?..

А ведь если подумать, у Андрея этот эффект ещё сильнее, ввиду его возможности предугадывать ход вещей... Что для меня, что для него — происходящее давно перестало восприниматься как реальный мир?.. Всё вокруг — будто, игра. Будто очередная многопользовательская фэнтези. И все вокруг — лишь «персонажи» реальных людей, которые где-то далеко... Но когда моё понимание и восприятие новой жизни так резко изменилось? Когда я потерял чувство реальности?

Даже не я потерял его, а скорее, какая-то подсознательная часть меня...

Скорее всего та часть, отвечающая за адаптацию к новому окружению...

И это объясняет, почему мы так быстро ко всему привыкли... Мы не привыкали. Мы начали смотреть на всё по-другому. Неправильно.

Но даже если разумом, сознанием я это понимаю, убедить своё подсознание — на порядок сложнее... Настолько сложнее, что, порой, даже невозможно...

Однако как там говорилось... «Осознание проблемы — первый шаг на пути к её решению», да? И проблему эту я, к счастью, осознал.

Осознал её именно как проблему, осознал, что такое видение мира — ненормальное. Осталось только медленно, постепенно работать над её решением, возвращать себе человечность...

А пока я был занят перевариванием всего этого, мы уже вошли внутрь гробницы и спускались по широкой каменной лестнице, с двух сторон через равные промежутки освещённой факелами. По какой-то причине горевшими, и, что-то мне подсказывает, горевшими уже не одну сотню лет.

— Сразу после лестницы начинается небольшой зал, в конце которого мы и угодили в засаду, так что будьте осторожнее, — предупредил нас воин с щитом.

Не то, чтобы это предупреждение имело для нас хоть какой-то смысл, так как «Осторожность» — чуть ли не второе имя Андрея, а я, в случае чего, всегда успею среагировать.

Через несколько сотен ступенек, мы действительно вышли в хорошо освещённый, но пустой зал и на этом началось наше первое за долгое время прохождение подземелья.

Правда перспектива получения хорошего снаряжения всё равно перебивалась гнетущим чувством, с каждым мгновением набирающим силу. Что-то в этой гробнице не так... или, скорее, что-то не так в стоящей рядом четвёрке. Однако Андрей выглядел расслабленным, да и его интуиция утверждала, что мы здесь приобретём нечто важное...

Лишь бы не через лишение чего-то не менее важного...

<http://tl.rulate.ru/book/7034/216613>