Услышав столь трагичную историю из уст своих друзей и учителей в одном лице, мы были опечалены, взволнованы, злы и напуганы одновременно.

“Какие ужасы и монстры обитают в том месте…” Подумал Ду Ланг, обратив свой взор на руины поместья.

-Раз уж вы услышали нашу историю, то прошу, оставьте нас на время.- Попросила Луиза.

Переглянувшись с товарищами, мы встали и ушли, оставив брата с сестрой наедине со своими мыслями.

После похода в подземелье и услышанной истории, нам требовался отдых. Как моральный, так и физический.

Придя в уже ставшую родной таверну, Елена с Авророй ушли спать, а Маркус попросил у хозяина таверны “чего-нибудь крепкого”.

Подумав немного, я взял немного свой мешочек с “реликвиями” в котором было около 500 таковых и пошёл прогуляться по городу. Незаметно для себя, через пару часов, я пришёл к зданию церкви. На дворе, с непринуждённой улыбкой сидел священник, с которым мы общались в прошлый раз.

-Что тревожит тебя, друг мой?- Спросил мужчина.

Не зная, что ответить ему, я задумался и спустя некоторое время ответил:

-Неизвестность.-

Священнослужитель удивлённо поднял бровь, будто не ожидая такого ответа на вопрос.

Я продолжил:

-Я сражался вместе с этими людьми и теперь могу считать их не просто знакомыми, но ещё и верными товарищами. Вместе, мы переживали опаснейшие ситуации и разделяли радости и горе. Я боюсь потерять их.- Сказал я, повернув лицо к священнику, на что тот улыбнулся и мечтательно взглянул в небо.

-Мой друг, в жизни никто не обходится без потерь и неудачных решений. Только от нас зависит, будем ли мы об этом жалеть или с поднятой головой пойдём дальше. Это-часть цикла.-

После этих слов, он замолчал. Обдумав эти слова, я пришёл к выводу, что пока возможно, нам нужно жить настоящим. Нет смысла беспокоиться о будущем, если у тебя есть страхи даже перед настоящим.

Спустя некоторое время, я обратил внимание на покосившиеся и сломанные дома и здания, коих в городе было предостаточно. Поняв проблему, я пошёл в таверну, где увидел Елену, Аврору и Маркуса, сидящих за обеденным столом и о чём-то разговаривающих.

-Народ! Тут дело есть.- Сказал я, завидев товарищей.

В тот момент, когда меня услышали, мои друзья повернулись ко мне и с выжидающим видом смотрели.

Присев на свободное место, я сказал:

-Послушайте, нам нужно продолжить восстанавливать это место. Мы уже выделили некоторое количество материалов на восстановление кузницы и её функционала. Сейчас, я предлагаю сосредоточиться на домах жителей. Иначе не ровен час возникновения каких-нибудь проблем.-

Услышав мои слова, спутники согласились и вместе, мы отправились к Расту, обсудить возможность данного “проекта”.

Спустя пару минут, мы уже подходили к зданию кузницы. К нашей удаче, Раст сидел на ступеньках здания, попивая что-то из деревянного стакана.

-Хей Раст!- Крикнул Маркус.

После данного окрика, кузнец обратил внимание на нас.

-Здарова, молодцы!- Добродушно улыбнулся старик.

Подойдя поближе, я рассказал об успешной вылазке в подземелье и о добытых материалах, умолчав факт нахождения кулона. После этого, Аврора добавила о том, что мы хотели бы вложить добытые “семейные реликвии” в восстановление жилых домов.

Подумав немного, Раст согласился, но сначала попросил принести все те “семейные реликвии”, что мы достали в ходе похода. Когда мы принесли материалы, старик вздохнул, сказав, что этого и близко не достаточно для восстановления всех жилых зданий в городе, но пообещал сделать первичный ремонт везде, где можно.

Когда Маркус спросил, что входит в этот “ремонт”, мы получили следующий ответ:

-Хмм… Ну заделаем протечки в крышах, заменим разбитые окна и попытаемся укрепить несущие конструкции домов.-

Получив удовлетворительный ответ, Маркус кивнул и оставил Расту все те материалы, которые мы достали.

Вновь придя в таверну, мы поужинали и коллективно легли спать.

-----На следующий день.-----

Встав с утра по уже ставшему привычному расписанию, я нашёл место с чистой водой и искупался там, пытаясь смыть всю ту грязь, которая копилась на мне во время походов.

Вернувшись в комнату, я заметил, что только Аврора всё ещё спит. Маркус и Елена уже проверяли своё снаряжение. Когда крестоносец закончил, Елена выгнала нас из комнаты, объяснив это тем, что ей надо разбудить Аврору. Спустя некоторое время, к нам подошли готовые и укомплектованные Елена с Авророй.

Уже по знакомому маршруту, мы отправились за провизией для предстоящего похода.

На данный момент, у нас было примерно 15000 “реликвий”. Когда мы зашли в магазин и озвучили список необходимых товаров.

Так, как с прошлого похода у нас остались неиспользованные лечебные травы и бинты с антидотами, а так же 2 факела и 2 лопаты, на этот раз мы купили следующее:

6 факелов, 12 упаковок с пайком а также бутыль со святой водой.

Расплатившись с продавцом и забрав уже привычный “подарок от заведения”, мы пошли к городским воротам. Выйдя за пределы города, мы направились уже привычным путём в “руины”. К счастью, по дороге ничего не произошло и мы спокойно дошли до места.

Когда Маркус зажёг факел и встал впереди группы, уже знакомым построением, мы пошли за ним. В тот момент, когда мы проходили мимо уже изученных и зачищенных коридоров, факел не тух и не сгорал.

Когда некоторое время спустя мы подошли к лестнице, ведущей вниз, мы поняли, что похоже дальше нас ждёт “третий этаж” руин. Готовясь спускаться, мы заметили чёрный туман, что клубился возле спуска. По какой-то причине, он показался мне устрашающим и пугающим. Но у нас не было выбора. Когда мы подошли к спуску и начали двигаться вниз, всё было в порядке.

До определённого момента.

В один момент, все мы одновременно замерли. Перед каждым из нас появилось “системное уведомление” пугающего характера.

“-Динь! Внимание! Вы вошли в зону, с тёмной энергией. С этого момента, на вас будет установлена ментальная защита, прочностью 100 единиц “стресса”. Когда ваша отметка стресса достигнет предела защиты, защита рухнет и вы подвергнетесь воздействию тёмной энергии.”

После этих слов, я открыл своё “Окно статуса”, в котором появилась новая графа:

“Окно статуса”

“Имя”: Ду Ланг“

Раса”: Человек

“Профессия”: Отсутствует, не выполнены критерии для получения.

“Уровень”: 3 Уровень.

“Опыт”: 60, до следующего уровня 80 опыта.

“Очки здоровья”: 20/20 HP

“Мана”:10/10 MP (+1 мп/5 мин)

“Стресс”: 0/100

“Характеристики”

“Сила”-(13)“Ловкость”-(20)“Интеллект”-(14)“Харизма”-(13)“Выносливость”-(15/15)“Магия”-(2)“Удача”-(5)“Карма”-(+15)

“Нераспределённые очки”-(2)

“Титулы”-(“Начинающий стрелок”; “Прилежный ученик”; “Заглянувший в прошлое”)

“Достижения”-(“Конец коллекции”)

“Навыки”-“ Прицельный выстрел(0:2)”; “Выстрел в упор(0:2)”; “Предчувствие ловушек(Пасс)”; “Выпад дуэлянта (0:1)”)

“Снаряжение”-(“Стёганное разбойничье пальто”, “Полированный пистолет и кинжал”, Потрёпанный разбойничий платок)

http://tl.rulate.ru/book/70218/1987059