(От лица Елены)

Как только Ду Ланг выстрелил, в черепе “существа” появилось ещё одно отверстие.

В следующий момент, оно издало жуткий вопль. Нам повезло успеть закрыть уши, но Ду Ланг выдохся настолько, что у него не оставалось сил даже на такое простое действие.

После того, как монстр прекратил орать, летающие головы и их тела исчезли. Буквально обратились в пыль.

В следующий момент, Ду Ланг упал, а из его ушей текла кровь. Медленно он закрывал глаза, будто очень сильно устал и сейчас, лишь хотел отдохнуть.

Встревоженная нехорошим чувством, я рванула к нему, перед этим заметив похожую реакцию у своих союзников.

Подбежав к лежащему союзнику я без колебаний активировала навык:

-“Анализ состояния”!-

“Анализ состояния” 0:2

Доступная информация:

“Очки здоровья”:0/20 (Порог смерти) (Без сознания)

“Болезни”: Не обнаружено.

“Психические отклонения”: Не обнаружено.

Мой рот сказал всё, что было у меня на уме:

-Дерьмо! У него 0 хп!-

Понимая всю срочность ситуации, я не стала медлить или думать о расходе маны.

-Полевая медицина!-

В моих руках появился флакон с разноцветной жидкостью внутри.

Весьма быстро, содержимое бутылки было вылито на его уши.

Я была без понятия, как это может сработать. Мне оставалось лишь надеяться на то, что кровотечение в его ушах прекратится и ему будет восстановлено хотя бы 3-4 хп.

Вскоре, моя догадка подтвердилась и он начал дышать понемногу.

Чья-то тяжёлая рука легла мне на плечо.

-Хорошая работа. Молодец.- Сказал Маркус.

Это была редкая похвала, которую можно было услышать от нашего “крестоносца”.

-Спасибо.- Неловко поблагодарила я.

Было принято решение разжечь костёр и поесть. На каждого из нас, после такой тяжёлой битвы было выделено по 2 пайка.

Смотря на спящего Ду Ланга, я рассказала спутникам о том, что я видела.

-Что, чёрт возьми?! У него серьёзно было 0 хп?!- Ужаснулся Маркус, когда я закончила рассказывать.

-Похоже на то. Но меня больше волнует его состояние…-

-Какое?- Спросила Аврора

-“На пороге смерти”- Ответила я.

Некоторое время, мы сидели и раздумывали над тем, что это могло значить.

-Нет смысла размышлять над этим сейчас.- Сказал Маркус.

-Согласна. Скорее всего, сейчас мы ничего не сможем с этим сделать.- Высказала своё мнение Аврора.

Некоторое время мы просто сидели у костра и ждали. Когда прошло около получаса, Ду Ланг немного приоткрыл глаза и тихо прошептал:

-Воды…-

-----От лица Ду Ланга-----

Когда я начал просыпаться, я почувствовал себя высушенным, будто не пил ничего уже несколько дней.

Открывая глаза, я увидел своих товарищей и попытался сказать им:

-Воды…-

Моментально, Аврора метнулась к рюкзаку с провизией и разорвала один из пайков. Хорошо, что в каждом из таких пакетов был бутыль с водой.

Моментально выпив всё, я почувствовал себя немного лучше.

-Как ты?- Задала вопрос Елена.

-Бывало и лучше.- Ответил я с небольшой усмешкой.

-Да не о том я, дурень. Сколько у тебя хп?- Рассмеялась девушка, но перефразировала свой вопрос.

Решив проверить своё состояние, я сказал:

-Окно статуса!-

“Окно статуса”

“Имя”: Ду Ланг

"Раса”: Человек

“Профессия”: Отсутствует, не выполнены критерии для получения.

“Уровень”: 2 Уровень.

“Опыт”: 100, до следующего уровня 40 опыта.

“Очки здоровья”: 5/20 HP (Смертная слабость)

“Мана”:6/10 MP +1 мп/5 мин

“Характеристики”

“Сила”-(12)“Ловкость”-(19)“Интеллект”-(13)“Харизма”-(13)“Выносливость”-(15/15)“Магия”-(2)“Удача”-(5)“Карма”-(+15)

“Нераспределённые очки”-(0)

“Титулы”-(“Начинающий стрелок”; “Прилежный ученик”; “Заглянувший в прошлое(NEW!)”)

“Достижения”-(“Конец коллекции”(NEW!))

“Навыки”-“ Прицельный выстрел(0:2)”; “Выстрел в упор(0:2)”; “Предчувствие ловушек(Пасс)”; “Выпад дуэлянта(NEW!)(0:1)”)

“Снаряжение””-(Стёганное разбойничье пальто, Полированный пистолет и кинжал , Потрёпанный разбойничий платок).

-Что за…- С удивлением проговорил я.

Аврора непонимающе наклонила голову.

Не желая вдаваться в подробности, я рассказал о том, что увидел в своём окне статуса.

-Вот это ты поднялся сынок…- Удивлённо проговорил Маркус.

-Сто очков опыта?! Это же наверное целых 2 уровня!- Вскрикнула от удивления Аврора.

Пока мои спутники радовались за меня, Елена заметила одну важную вещь.

-Подожди-ка! Ты сказал “смертная слабость”, или мне показалось?-

Когда мы услышали эти слова, лица моих товарищей потемнели.

Когда я услышал об этом, я кивнул и попытался проверить описание этого “Состояния”.

“Смертная слабость”

Побывав на “пороге смерти” вам нужен отдых. До того момента, пока вы не выйдете из подземелья, ваши статистики “Силы”, “Ловкости” и “Интеллекта” будут снижены на 1

Пытаясь переварить то, что я сейчас прочитал, я рассказал о своём “открытии” спутникам.

Елена тяжело вздохнула и рассказала о том, что происходило, пока я был без сознания.

После услышанного, я вновь открыл “окно статуса” Для того, чтобы изучить новый раздел “Достижения” и новый навык.

“Конец коллекции” (NEW!) (Уникальное)

Множество храбрых искателей приключений погибли в схватке с этим “коллекционером”.

Сегодня, вы отомстили за их потерянные жизни. Будем надеяться, что они найдут покой.

“Награда”: 150 очков опыта.

Примечание:

1) Достижение “Конец коллекции” было получено при битве против противника “Коллекционер” в одиночку.

2) Достижение “Конец коллекции” было получено существом, чей уровень был более чем на 10 меньше, чем у противника “Коллекционер”.

3) Награды за получение данного достижения были изменены из-за состояния хозяина.

“Выпад дуэлянта” (NEW!) (0:1)

Стоимость: 10 маны

Для использования данного навыка вам необходимо иметь при себе холодное оружие.

При использовании данного навыка, вы совершаете выпад на небольшую дистанцию, нанося 80% от вашего максимального урона, при этом получая +2 к ловкости на 3 минуты.

“Заглянувший в прошлое(NEW!)”-Поздравляем. Вам удалось заглянуть в своё давно забытое прошлое… Кто знает, какие сюрпризы оно вам преподнесёт…

Эффекты: +1 “Интеллект”; +1 “Магия”.

Разобравшись с эффектом навыка и титула, я доел оставшийся паёк и мы начали готовиться к продолжению похода.

Проверив место битвы, мы с удивлением обнаружили, что на том месте, где раньше был труп “существа”, сейчас был мешочек, наполненный “реликвиями” и небольшой кулон, похожий на железный меч.

Когда мы попытались осмотреть данный кулон, нам высветилось сообщение следующего характера:

Кулон юного кузнеца

Последний подарок от отца для сына. Возможно, владелец данной вещи всё ещё жив, а может быть, он ходит по пустым коридорам этих мест будучи, обращённым в одно из этих ужасных созданий, что населяют эти забытые богом места.

Прочитав описание этого предмета, мы поняли, о каком “отце” идёт речь.

-Раст…- Тихо проговорил Маркус.

Не желая размышлять над этим, я сказал:

-Пора в путь. Разобраться над этим мы сможем и в другой раз.-

Согласившись со мной, мои спутники начали собираться. Внезапно Елена сказала:

-Подожди! У тебя же есть большое количество опыта. Попробуй “поднять уровень”!- Предложила она.

Согласившись с ней, я уже в третий раз открыл “окно статуса” и нажал на вкладку “уровень”. Передо мной выскочило уже знакомое окно:

(-Динь! Обнаружено достаточное количество очков опыта для повышения уровня. Вы желаете повысить уровень?)

После подтверждения, действие будет необратимо.)Подтвердив своё решение, меня окутал мягкий белый свет.

Спустя несколько секунд, этот свет рассеялся так, же внезапно, как и появился.

(-Динь! Поздравляем! Вы достигли уровня 3. Получено 2 “Нераспределённых” очка.)

(-Динь! Поскольку на момент повышения уровня, “очки здоровья” хозяина были не на максимуме, “очки здоровья” были восстановлены до максимума.)

(-Динь! Настоятельно рекомендуется ознакомиться с изменениями в “Окне статуса”.)