

Дух-проводник сказал мне, что зелёная магии на самом деле очень редкая и только три расы могут её пользоваться! Интересно, если у вас есть определённая профессия, значит, вы можете научиться этой магии? Должно же быть что-то вроде профессии шамана или друида, верно? Разве они не изучали подобное?

— А с помощью профессии можно научиться магии?

— Нет. В профессии нельзя изучать магию, магические способности входят в древо расовых умений. Ты можешь выбрать профессию, усилив уже существующую магическую близость, хотя, если ты выберешь человека, ты можешь выбрать свою магическую близость, которая может быть только одной, у других рас она фиксирована. Твоя магическая близость, как и у энтов и брауни — это природа, поэтому у тебя есть зелёная магия, — объяснил дух-проводник.

— Это довольно интересно... Значит, огненные демоны обладают близостью к огню, а тёмные демоны к тьме? — спросила я.

— Технически, в игре присутствуют огненные демоны, и да... Кстати, темных демонов зовут маджин, — сказал гид. — Не забывай об этом, называть игрока они или огненным демоном может прозвучать грубо.

— Хм... Х-хорошо... Сомневаюсь в этом, — сказала я.

— Значит, ты была бы рада, если бы кто-нибудь просто называл тебя растением? — спросил гид. — Нет, верно?

— А? Ну, я бы почувствовала себя немного обиженной, да... — сказала я. — Думаю, я поняла.

— Ты не способна видеть статус других людей без их разрешения, но ты можешь видеть их имя, расу и профессию у них над головой, так что, по крайней мере, ты можешь знать о них самое основное, — сказал гид. — Убедитесь, что ты не перепутаешь игрока-скелета с настоящим скелетом-монстром.

— Х-хорошо, я поняла...

Теперь, когда у меня была возможность, я решила проверить эти три заклинания более подробно.

[Манипулирование растениями]

Расход: 10-500 маны (варьируется)

Время восстановления: 10 секунд.

[Каждый зелёный маг обладает природной магией, которая позволяет ему управлять растениями. Он может придавать растениям любую форму, какую только пожелает, просто прикоснувшись к ним. Чем сложнее и больше форма, тем больше маны потребуется для её создания.]

Зелёный маг может не только создавать новые формы, но и возвращать растениям их первоначальный вид, не тратя ману.]

[Зелёный восстанавливающий свет]

Расход: 50 маны

Время восстановления: Нет

[Все зелёные маги обладают природной способностью к исцелению. Благодаря близости к природе вы становитесь превосходными целителями. Используя силу и жизненную энергию природы, вы можете заживлять серьёзные раны, и уровень здоровья вашей цели снова увеличится.]

Если вы используете это заклинание вблизи леса, то накладывается статусный эффект, который в течение минуты удваивает скорость автоматического восстановления здоровья цели.]

[Ускоренный рост]

Расход: 200 маны

Время восстановления: 20 минут

[Используя силу природы, вы можете ускорить рост живых существ на 10 минут, удваивая их общую скорость роста. Игроки, NPC и приручённые монстры получают дополнительный опыт, увеличенный в два раза, а их регенерация здоровья и мана также удваиваются.]

Растения, которые вы выращиваете, а также крупный рогатый скот повышают скорость своего роста в 2 раза и становятся красивее, с удвоенными шансами стать высокого класса или особо редкого сорта.]

— Ч-что?.. Это потрясающе! Все эти заклинания очень полезны! Почему раса, повышающая опыт, не используется широко другими игроками? — спросила я. — Что не так с людьми?

— Есть и другие заклинания, способные увеличить количество опыта, такие как заклинания епископа, которые являются более распространёнными классами среди игроков, и они являются ещё более специализированными целителями, а также могут наносить сильный урон святым светом, — сказал гид. — Между тем, дриаде немного не хватает всего этого... И энтам, и брауни тоже, энты слишком медлительны, а брауни, похоже, больше специализируются на выращивании растений, чем на чем-либо другом... Ах, и, возможно, на копании в земле.

— А... Я-я понимаю... Думаю, это не так невероятно, как я думала, — вздохнула я.

[Земледелие: Уровень 1]

[Как фермер, вы невероятно близки к природе, и вы прекрасно разбираетесь в растениеводстве. Вы способны выращивать растения с удивительной скоростью, а также способствовать наиболее эффективному обогащению почвы питательными веществами и многое другое.

При выращивании любого сорта растений — скорость их роста увеличивается в 5 раз.

Любое растение, которое вы выращиваете с заботой и вниманием, гарантированно будет иметь более высокий ранг, чем оно было бы изначально.

Вы можете переработать растения, превратив их обратно в семена более низкого качества.

Почва, о которой вы заботитесь, станет более здоровой, и вы сможете естественным образом обогащать её питательными веществами, которые можно получить из других продуктов.

Вы можете оценивать любой вид растений в игре.]

Это очень хорошо дополняет полученный мной расовый навык... Но всё дело было в выращивании растений. Мне действительно следовало бы заняться созданием фермы сразу же после того, как я выполняю эти задания. Возможно, если бы я смогла заручиться помощью беличьего народа, это было бы ещё лучше.

И, наконец...

[Повышения ловкости: Уровень 1]

[Увеличивает показатель ловкости на +10% с каждым уровнем.]

О, это было довольно незамысловато. Думаю, так оно и было. Моими единственными атакующими методами были манипуляции растениями или изменение формы собственного тела, и то, и другое потребляло ману, и это было единственным способом, которым я могла

сражаться.

Хорошо, я была готова потратить на проверку всего около пяти минут, так что это было не так уж много!

— Леди Планта, вон те грибы, фиолетовые, с шипами на верхушках, которые стоят за теми большими оранжевыми грибами, убейте их, с них должен выпасть нужный нам предмет, — сказал Акорн, стоявший рядом со мной.

— Понятно... Тогда пойдём со мной, — сказала я. — Постарайся держаться позади меня, дорогой.

— Хорошо!

Акорн медленно пошёл за мной, и мы начали красться. Мы прятались за большими грибами и обходили стороной ходячие грибы. Если бы мы разозлили их всех, напав на одного, это было бы довольно опасно, поэтому нам нужно было подстрелить их по одному, а затем убраться отсюда.

— Нам нужно пять игольчатых фиолетовых грибов, верно? — спросила я. — Итак, нам нужно убить пятерых... Раз, два, три, четыре, пять, шесть... А, их около восьми, разбросанных по всему этому месту, покрытому грибным пологом... Думаю, этого достаточно.

— Да, этого должно хватить! Итак, какова ваша стратегия? Если мы подойдём ближе, яд может ослабить нас или убить... — Вздохнул Акорн. — Вот почему никто не пытался охотиться на них.

— Понимаю. Что ж, моя стратегия проста, нам даже не нужно будет подходить к ним, Акорн. Мы будем отстреливать их с расстояния, — сказала я и обернулась к шарикку через плечо.

— Гид, монстры последуют за тобой, если на них напасть?

— Да если они увидят тебя, — ответил гид. — Если они не смогут тебя увидеть, они начнут тебя искать...

— Тогда ладно... У меня есть идея. Я могу превратить своё тело в любое растение, которое захочу, верно? Могу ли я отделить своё собственное тело и выстрелить им? — я задумалась.

— А? Я не думал об этом, но возможно ли это? Может быть? — он задумался.

Даже он не знал, возможно, ни один другой игрок-дриада никогда раньше не пробовал этого...

Давай посмотрим...

Я посмотрела на свои пальцы и придала им форму острых шипов, которые стали длиннее пальцев. Только это стоило мне около 20 единиц маны, я знала, что, если я придам им слишком большую форму, это может стоить слишком дорого, поэтому я оставила их в таком виде.

— О-о-о, у вас теперь шипы вместо пальцев, леди Планта? — спросил Акорн.

— Да... смотри.

Я указала одним из своих пальцев на движущийся гриб, ближайший фиолетовый гриб, который внезапно перестал бродить и некоторое время стоял довольно тупо...

— Мне очень жаль, малыш...

Я извинилась перед существом и израсходовала ещё десять единиц маны. Затем шип из моего пальца вылетел как пуля!

Банг!

Ого, это сработало! Он даже издал звук, похожий на выстрел пистолета?!

Удар!

— Грю?!

Фиолетовый гриб внезапно подвергся нападению, в его тело влетел шип и пронзил его насквозь. Я заметила, что его здоровье внезапно упало на 30 из 100! Они были не так смертоносны, как обычные пули, но работали как оружие на дистанции!

И... Ой, я увидела свою шкалу НР, потеря моего пальца стоило 1 НР! Ну, это было не так уж и много, хотя у меня было 50 НР, так что я не могу этим сильно злоупотреблять.

— П-потрясающе! — закричал Акорн.

— А теперь стреляй желудями, пока он ещё в замешательстве! — сказала я.

— Хорошо!

Мальчик из беличьего племени внезапно достал из своей сумки большой жёлудь и направил его на гриб, у которого всё ещё кружилась голова и он был в замешательстве от нападения.

— Хайя!

Вспышка!

— Гри...

Жёлудь полетел в цель, и, как он и сказал, он был очень метким, и попал прямо в шляпку гриба. От его удара гриб врезался в землю и несколько раз перевернулся. Это было так мило, что мне стало не по себе.

— Грююю...

Гриб медленно попытался встать, у него осталось около 20 HP, более чем достаточно, чтобы я прикончила его! Я направила на него второй палец, а затем!..

Банг!

Шип пролетел по воздуху, достиг гриба и мгновенно поразил его.

Гриб издал жалобный стон и быстро умер. Он упал на землю, а его глаза стали х-образными, что выглядело довольно мультяшно...

Пуф!

...И превратился в частицы света оставил после себя какие-то предметы. Появилось что-то похожее на шляпку гриба фиолетового цвета, а также немного денег, все они были мгновенно добавлены в мой инвентарь.

[Вы одолели ходячего игольчатого фиолетового гриба (уровень 3)!]

[Вы получили 350 очков опыта]

[Вы получили 55 золотых монет]

[Вы получили предметы [игольчатый фиолетовый гриб] x1 и [ядовитый гриб] x1!]

Как ни странно, я получила от него два предмета. Кстати, что это за ядовитый гриб? Кроме того, к этому существу прилагался ещё один предмет. Я заглянула в свой инвентарь и обнаружила там игольчатый гриб, который казался неядовитым, а затем маленький фиолетовый гриб, который был ядовитым.

Любопытно... Хм, смогу ли я извлечь яд и съесть его? Теперь, когда я задумалась, съедобны ли были эти грибы? Может, мне приготовить грибной суп?

О боже, каким-то образом все эти грибы теперь выглядят довольно аппетитно, и мой страх перед убийством таких милых созданий внезапно исчез! Ах, давненько я не ела вкусных грибов...

— Отлично! Вы подобрали выпавшие вещи? — спросил Акорн. — Нужный предмет на месте?

— Да! У нас хорошая командная работа — убивать на расстоянии, в конце концов, мне это больше подходит, так безопаснее, — сказала я. — А теперь давай убьём ещё одного.

— Хорошо!

Теперь, когда я немного обрела уверенность, мы прокрались по грибному лесу и добрались до места, где был ещё один фиолетовый гриб. Я указала на него пальцем и быстро сбила его двумя пулями.

Банг! *Банг!*

— Гри-гри!..

От двойного удара маленький гриб покатился по земле. Он так разозлился, что внезапно выпустил большой клуб фиолетового дыма, который начал распространяться вокруг и достиг меня быстрее, чем я думала!

— Уф... Кашель...

[Вам присвоен статус «отравление» (5 минут), ваше здоровье будет снижаться с каждой секундой!]

— Вот чёрт! — воскликнула я.

Я убежала от дыма, видя, что Акорну удалось вовремя вернуться от него. Я уже собиралась применить на себе своё исцеляющее заклинание, но Акорн достал маленький зелёный пузырёк и дал его мне.

— Пожалуйста, выпейте это! Оно может исцелять и выводить яд! Я приготовил его из целебных листьев, которые мы выращиваем дома, — сказал Акорн.

— О боже, спасибо тебе...

Я выпила зелье, которое было довольно горьким, как горечь очень крепкого чая, и почувствовала, что яд мгновенно рассеялся.

— Это потрясающе, — сказала я. — Ты мог бы использовать это для лечения от миазм.

— Нет, оно не может справиться с самой болезнью, зелья хороши для лечения симптомов, но не излечивают болезнь полностью... — вздохнул Акорн.

— Понимаю... быстрее сбей гриб, смотри, он летит прямо сюда! — сказала я, указывая на гриб. Акорн быстро достал жёлудь и запустил им в гриб прямо в его лицо.

Бум!

— Гре...

Пуф!

Он умер.

<http://tl.rulate.ru/book/70208/4259288>