

Когда я вышла из системы, то обнаружила, что нахожусь дома одна. Было около пяти часов вечера, и моя дочь вот-вот должна была вернуться. Мне нужно было срочно приготовить что-нибудь поесть!

Я быстро присела на кровать и вздохнула. Моё тело ощущалось тяжелее, чем в игре. Ох, мне придётся привыкнуть к этой разнице в весе между реальностью и игрой.

Но я уже скучала по тем прекрасным деревьям и милой белке.

— Они были такими милыми, правда? — спросила я вслух.

Но ответа не последовало.

Я печально улыбнулась, ещё раз потянулась и встала с кровати. Мне вдруг стало не хватать разговоров с гидом этот маленький шар всегда был рядом, когда мне было что-то непонятно. Он был мне почти как друг.

Однако на самом деле я получила этот странный автоматизированный ии, который существенно не походил на человечка...

Ах... Я так проголодалась...

Я вышла из своей комнаты, и направилась на кухню и включила телевизор. Я начала доставать кое-какие ингредиенты из морозилки.

Хмм... Мясной фарш, лук, чеснок... Как насчёт перца? И рис... Я собираюсь приготовить мамины фирменные домашние котлетки! Моему дорогому всегда нравились они... — вздох.

Поскольку я использовала телевизор в качестве фонового звука, чтобы не чувствовать себя одинокой, я начала раскладывать ингредиенты на кухонном столе, а затем проверила свой телефон. Я отправила сообщение моей дорогой принцессе.

[Елена, любовь моя, ты уже закончила на сегодня школу? Иди скорее, чтобы успеть поужинать с мамой]

[Елена пишет...]

О, как быстро она прочла!

[Я же сказала тебе, что иду к Анне домой. Почему ты всегда всё забываешь?]

Ах...

Она была такой холодной... Я забыла об этом, потому что в итоге потратила слишком много умственной энергии на игру.

Верно... Она собиралась провести остаток дня в доме своей подруги и, вероятно, заночевать там же, поскольку сегодня уже выходные...

Думаю, я увижусь с ней завтра утром...

Я вздохнула. Наверное, сегодня я тоже буду совсем одна...

Я быстро отправила ей ещё одно сообщение с извинениями за то, что забыла.

[Хорошо... Извини... Береги себя. Я тебя люблю. Передайте Анне, пожалуйста, что я очень благодарна ей и её семье за то, что они приняли тебя в своём доме. Постарайся всегда быть вежливой с людьми, хорошо?]

[Ок]

Ах... Она всегда отвечала «ок»... Это было так обидно! Почему она не могла хотя бы просто сказать хорошо, мам? Вздох...

И вот так я оказалась в полном одиночестве.

Я положила немного риса в рисоварку и начала нарезать лук, чеснок и разноцветный перец мелкими кусочками, которые смешала с мясным фаршем.

Я добавила в него немного соли, чёрного перца и ещё нескольких смешанных специй.

Мне бы хотелось, чтобы Акорн тоже попробовал эти котлеты.

Я принялась перемешивать мясо, пока мои руки не покрылись ароматом специй, лука, чеснока и перца. После этого я приготовила крошечные котлеты и обваляла их в муке.

Думаю, я могу оставить парочку в морозилке и пожарить их завтра для неё... Этого вполне достаточно! Сначала я заверну их в полиэтиленовую плёнку... а потом уберу в морозилку...

Я быстро сделала, как было сказано, и отложила остальные котлеты. Тем временем масло уже закипело, поэтому я положила туда три маленьких котлеты, и они начали медленно обжариваться.

Они были больше похожи на крокеты, чем на котлеты, но моя бабушка, которая была мексиканкой, всегда называла их котлеты, а не крокеты... Думаю, это был её способ приготовления, так что я не могу её винить, тем не менее, они вкусные.

Я присела на стул. После того как я вымыла руки, я открыла свой ноутбук и начала изучать информации об игре, которую я не знала. Было много вещей, которые я не удосужилась изучить до того, как начала играть...

Я нашла много информации, изучая официальные форумы. По-видимому, существовал специальный город, куда все телепортировались, который назывался «начальный город» и был доступен через игровое меню. В этом городе я смогла бы сразу встретиться со многими игроками!

Но смогу ли я найти там свою дочь? Я не знаю...

Этот город был особенным, его часто использовали для проведения специальных игровых ивентов, рождественских праздников, новогодних вечеринок, хэллоуина и так далее, он даже менял свой внешний вид в зависимости от происходящих событий. На форуме говорилось, что я могу купить интересные предметы на рынке, где люди со всей игры продают то, что они сделали, за золотые монеты.

Казалось, что в игре не хватает обычных магазинов, в которых вы могли бы постоянно покупать предметы у NPC. Сами NPC также изготавливали предметы, и они не производили их волшебным образом бесконечно, поэтому вам приходилось очень хорошо поискать, чтобы найти хороший магазин, и иногда в нём даже заканчивались предметы.

Интересно... В этом было много реалистичных аспектов.

Кроме того, было много классов и рас! Были обычные классы, такие как люди, эльфы, гномы, зверолюди (волк, медведь, лиса, кошка, овца и т.д.) и великаны.

Даже великаны отличались разнообразием, они могли быть трёх разных видов: ледяные гиганты, огненные гиганты и горные гиганты ... Однако у каждого класса есть свои плюсы и минусы. Не существует универсальных классов, которые могли бы безупречно справляться со всеми задачами.

Но были и другие классификации рас, например, мистические расы, а именно духи... Я дриада, поэтому меня занесли в список лесных духов, но есть также духи огня по имени Фиер, духи воды по имени Нимфа и так далее.

Так что я действительно была духом! Мне нужно было проверить свои навыки, когда я вернусь в игру... И... Было ещё кое-что, расы монстров, у которых было больше категорий, и одной из самых больших была нежить.

Расы монстров были самых разных форм и размеров, были оборотни, вампиры, вурдалаки, зомби, скелеты... Вау, они действительно были похожи на людей? Были и драконы. Подожди, разве они не были больше похожи на полулюдей? Казалось, что всё это просто перемешалось.

Там были гоблины, орки, они и даже тролли и огры... Ух ты, да тут было всё, не так ли? Возможно, однажды я найду игрока странной расы и подумаю, что он монстр!

И классы профессий... Их слишком много, я не сумею перечислить их все... Но там действительно были очень странные классы, такие как инженер-механик, пират, разбойник... Подожди, разбойник?! Тут есть класс разбойник! Что это было?

Я с радостью выбрала класс «фермер», мне показалось, что это именно то, чем я хотела заниматься в игре, в нём были заложены основы для многих производственных занятий, а повышение профессии всегда улучшало качество... Я могла бы даже поселиться в лесу и сделать его своим домом, а также путешествовать по игровому миру и время от времени телепортироваться обратно домой.

Я могла бы даже разводить овец и стать пастухом! Это звучало забавно.

Фррсссссс!..

Ах! Крокеты!

Я быстро достала их, но один из них оказался немного подгоревшим... Я всё равно собиралась его съесть. Мне не хотелось выбрасывать продукты. Я положила себе немного белого риса, нарезала помидоры и листья салата, и всё было готово к приёму пищи.

Хм! Еда всегда вкуснее, когда ты очень голоден...

Я съела всё буквально за десять минут и в итоге была полностью сыта

Ха-ха-ха... Хотя, кажется, я ела слишком быстро...

Я отправилась в ванную комнату и приняла тёплую ванну, чтобы расслабиться.

Пока не наступит время ужина, я, скорее всего, останусь в своей комнате. А после, наверное, просто перекушу лапшой быстрого приготовления, ведь моя дочь не придёт сегодня домой к ужину.

После всего сказанного и сделанного я продолжила исследования, лёжа в постели, и выяснила, что в игре есть магазин за кровные, где можно потратить реальные деньги.

А, так это действительно была монетизация, такая несправедливость! Значит, богатые могли получить всё, что захотят, да?

Но по мере того, как я вчитывалась в это подробнее. Оказалось что я ошибалась. На самом деле, они не могли получить всё, что хотели. Все товары в магазине на самом деле не давали людям преимуществ в плане уровней, характеристик и других вещей.

В основном это была симпатичная одежда, skins для оружия, яйца питомцев-монстров, еда и другая утварь. Они также продавали территории?! И в игре можно было даже купить дом в определённых районах! О... Может быть, я могла бы использовать немного денег, чтобы купить себе участок? Но мне нужно было беречь деньги для колледжа моей дочери... Лучше я останусь игроком, играющим без вложений.

Хотя я вспомнила, что моя подруга говорила, что в игре можно зарабатывать деньги... Как так вышло?

Я провела исследование, и оказалось, что вы могли добывать золото и продавать его за несколько сотен долларов, а затем есть ещё более развитый рынок, где вы могли продавать особые редкие предметы, которые могли быть изготовлены только с помощью специальных предметов и только очень опытными мастерами, алхимиками и другими...

Вау... Интересно, смогу ли я изготовить одно из этих легендарных изделий и когда-нибудь продать его? Самый распространённый и простой на вид предмет, который продавался, назывался «след заклинания», его изготавливали алхимики, и это был элемент для свитка заклинаний. С помощью свитка можно было улучшать предметы и получать случайные бонусы.

Используя 20 из них, вы могли создать свиток заклинаний и улучшить предмет, чтобы он получил случайные бонусы... Я понимаю... Это немного случайно... Мне это не очень нравится. Но они продавались как горячие пирожки.

Что ж, если я когда-нибудь научусь их делать, я найду способ их продать. Может быть, я смогу таким образом подзаработать? Было бы неплохо.

Затем был какой-то материал о метаигре или о чём-то подобном... В основном очень хардкорные игроки говорили о PVP-матчах. Боссинг это просто ежедневное убийство монстров-боссов, чтобы получать добычу и копить деньги, чтобы становиться сильнее, и тому подобное.

На самом деле, меня не волновало ничего подобного, игра действительно выглядела слишком реалистично, чтобы обращать внимание на подобные странные вещи. Честно говоря, я уже была довольна общением с NPC и оказанием им помощи... Как могли эти люди не заботиться обо всех этих людях и обо всём этом мире? Единственное, чем они были одержимы, это нанесением многомиллионного урона боссу-монстру...

...И всё же они пока не могут победить мирового босса.

В любом случае на сегодня хватит исследований, я быстро надела VR-гарнитуру и снова погрузилась в игру, убедившись, что снаружи всё в порядке.

Когда я снова открыла глаза, то обнаружила, что нахожусь в доме старейшины, Акорн сидел на стуле и, как мне показалось, читал книгу об алхимии.

— Ах! Леди Планта, вы вернулись! Это было быстро, у вас ушёл всего час, как вы и говорили, — сказал Акорн. — Вы покушали?

— Да, теперь я чувствую себя прекрасно... Тогда пойдём поищем предметы! Что отсюда ближе всего? — я задумалась. — Надеюсь, это не убийство темных зверей...

— О, нет, тёмные звери разбросаны по лесу, так что нам придётся поискать их какое-то время... Но я знаю, где грибы, пожалуйста, следуйте за мной! — сказал Акорн.

<http://tl.rulate.ru/book/70208/4199211>