

Все дети стояли вместе на арене, специально подготовленной для церемонии.

Первосвященник в причудливом церемониальном одеянии и смешной шляпе нараспев читал какую-то молитву, с которой должно было начаться посвящение.

Зомби с любопытством оглядывался по сторонам.

В конце концов, этот мир был миром отомэ-игры, здесь могла присутствовать одна из целей захвата, или, может быть, злодейка, или даже юная героиня!

Поразмыслив, Зомби пришел к выводу, что у целей захвата или важных персонажей будут необычные имена, поэтому их будет несложно обнаружить.

Ну, необычные или, по крайней мере, имена, которые отличали бы их от побочных персонажей.

Его хозяина звали Клюква, его старое имя было Киви, и так далее, так что уже одно это делало их просто частью фоновой толпы.

По какой-то непонятной причине он решил, что его нынешнее имя - Зомби - не считается.

Но что касается действительно важных персонажей, синий мальчик был уверен, что их имена должны отличаться от всех остальных, по крайней мере, так же, как имя его старшей сестры. Карамель.

Несмотря на это, среди собравшихся детей не было никого примечательного, по крайней мере, если судить только по внешности.

Выделялись двое или трое, например, дрожащая кареглазая девочка в довольно простой одежде, похожей на халат, сжимавшая длинный посох с красным кристаллом так, словно это был ее последний спасательный круг.

Или светловолосый мальчик с огромным мечом на спине, который пытался выглядеть особенно выдающимся.

Нарочито серьезное выражение лица блондина почти заставило Зомби рассмеяться вслух.

(Неужели он думает, что так выглядит гордый человек? Жалко.)

Голубой мальчик ухмыльнулся, мысленно высмеивая блондина.

(Вот как выглядит воплощенная гордость!)

Зомби повернулся к своему хозяину.

У нее была такая неприступная аура, как будто не было никого, кто мог бы стоять рядом с ней на равных.

И, насколько Зомби мог судить, глядя на поведение других детей, не было никого, кто мог бы даже приблизиться.

Голубой мальчик оглянулся на блондина.

Разница была слишком велика, чтобы он мог молчать.

"Грао... (Слабак.)"

прорычал он, и его глаза на мгновение сверкнули.

Вдруг светловолосый мальчик вздрогнул и посмотрел на него в ответ, сделав яростное лицо.

"Ха-ха-Экхем...!"

Смеяться начала не кто иной, как Клюква, ей едва удалось скрыть это, притворно кашлянув, и она легонько шлепнула Зомби по руке.

"Ха...! Хватит возиться со случайной толстушкой, Зомби! Мы в самом разгаре церемонии! Ты используешь свою насмешку...? Ха-ха...! Экхем, экхем!"

Клюква якобы ругала своего слугу, но ее полное радости выражение лица и счастливый голос полностью разрушили задуманное.

"Грауф...? (Я? Мои извинения, хозяин!)"

Зомби сосредоточился на том, чтобы остановить навек, который он случайно использовал, и сделал серьезный вид, склонив голову перед дрожащей от смеха девушкой.

"Пока ты признаешь свою ошибку".

Она благосклонно кивнула своему слуге, а затем отвернулась и посмотрела вниз на светловолосого мальчика.

Этот мальчик был выше Зомби, но ниже Клюквы.

Девушка насмешливо ухмыльнулась, а затем оглянулась на первосвященника, который уже собирался заканчивать.

Белокурый мальчик покраснел от стыда и отвернулся, а затем стал смотреть себе под ноги.

"Принимаешь ли ты Систему?"

После еще нескольких минут молитв и благословений верховный жрец раскинул руки и спросил детей.

"Принимаем!"

сказал почти каждый.

"Я принимаю".

подтвердил Клюква и ткнул Зомби в бок, чтобы тот поторопился.

"Graough...! (Я принимаю...!)"

простонал синий мальчик.

В этот момент яркий свет залил все вокруг.

И в тот же миг перед каждым согласившимся молодым человеком появилось сообщение.

/Инициация завершена

/Добро пожаловать, новый игрок!

Да, каждый человек.

"Тск...! Я думала, что это сработает".

Клюква щелкнула языком, как только заметила только одно сообщение.

"Грауф... (Я уже ваш слуга и нежить тоже, хозяин.) Грауф. (По крайней мере, попробовать

стоило)".

Зомби пожал плечами.

Но потом...

/Мастер вечного слуги стал игроком/

/Счетчик связей разблокирован

Счетчик привязанности разблокирован

/Уровень привязанности достиг максимально возможного на данном этапе истории значения

Магия вечного слуги (уровень 2):

Разблокировано

Хозяин может делиться своей силой со слугой.

/Уровень привязанности достиг максимального значения, возможного на данном этапе истории

Начата корректировка формы...

Сообщения начали появляться одно за другим, и после того, как появилось сообщение о корректировке формы, Зомби начал светиться и...

*Рииииииип!

Его тело, хотя и оставалось синим, внезапно увеличилось, в результате чего одежда, в которую он был одет, почти полностью разорвалась.

Его брюки стали шортами, рубашка исчезла, жилет потерял все свои пуговицы и свободно свисал с плеч, а галстук упал под ноги.

/Адаптация завершена

"Graough...? (Что только что произошло...?)

Зомби застонал в шоке и посмотрел на своего хозяина.

И он посмотрел ей прямо в глаза!

Теперь они были одного роста!

"О! Это удобно!"

Клюква наклонила голову и посмотрела на Зомби сверху вниз.

"Я волновалась, что скажут люди, если я буду везде таскать с собой нежить, но похоже, что пока счетчик привязанности достигнет определенного значения, твое тело будет меняться... Можно предположить, что оно будет соответствовать моему возрасту на тот момент. Довольно удобно".

Она кивнула сама себе.

"Грауф...! (Ух ты...! Это потрясающе!) Грао! (Я боялся, что навсегда останусь семилетним!)".

Полуголый мальчик зарычал от облегчения.

"Грао...? (А моя рука?!)"

Он задохнулся и поднял правую руку.

Она также выросла до его нового размера, но как бы он ни старался, он не мог пошевелить ни пальцами, ни запястьем.

"Грао... (Это отстой...)"

Синий мальчик вздохнул и отвел свою бахромку в сторону.

"Даже твои волосы стали длиннее".

заметила Клюква.

"Давайте просто вернемся в зал ожидания, нет необходимости быть в центре внимания".

добавила она и ушла, не дожидаясь его.

/Мастер получает квест (уровень 1)

Повысить любой навык до 2 уровня

Награда: Мастер +1 свободное очко статуса

/Квест завершен

Награда выдана

/Система обнаружила хотя бы один максимально прокачанный навык

Предоставляется специальная награда

Звание: Трудолюбивый

/Мастер получает квест (уровень 1)

Получите хотя бы один навык физической атаки

Награда: Мастер +1 АТК

/ Квест завершен

Награда предоставлена

/Система обнаружила как минимум один максимально развитый навык физического нападения

Предоставляется специальная награда

Мастер +10 АТК

/Мастер получает квест (уровень 1)

Используйте любое умение 10 раз

Награда: Мастер +1 свободное очко статуса

/Квест завершен

Награда выдана

/Система обнаружила хотя бы одно умение, использованное более 10000 раз

Предоставляется специальная награда

Бесплатный навык

/Хочет ли мастер выбрать навык сейчас?

"Ха! Выскочило что-то интересное. Покажи мне доступные навыки, из которых я могу выбрать".

пробормотала Клюква так, чтобы другие дети ее не услышали.

Получить даже одну особую награду на первом уровне считалось удивительным.

А получить в награду навык, который можно выбрать, вызвало бы большой переполох...

если об этом узнает кто-то еще.

Конечно же, если бы леди Малина узнала об этом, она бы обязательно попыталась выбрать навык для Клюквы, не слушая и даже не спрашивая ее мнения.

Девушка просто избавляла себя от лишних хлопот, держась в тени.

"Эй, Зомби, я хочу попробовать кое-что, но сначала... какой навык тебе больше нравится, наступательный или оборонительный?"

Она посмотрела на своего слугу.

"Грауф? (Какой мне больше нравится?)"

Он застонал и указал на себя, чтобы убедиться.

"Да. Ты."

Клюква кивнула и подняла указательный палец.

"Вы предпочитаете наступательные навыки?"

спросила она.

"Или оборонительный?"

добавила она и подняла средний палец.

"Грауф! (Наступательный!)".

Зомби зарычал в приподнятом настроении и поднял указательный палец.

"Грао! (У меня уже есть некоторые защитные навыки, но поскольку ты запретил мне использовать укус и трупный яд, у меня полностью отсутствуют средства нападения!")

"Значит, мы мыслим одинаково. Я выбираю навык номер четыре".

/Умение выбрано

/Мастер получает навык

Сильный удар (уровень 1)

/Мастер получает задание (уровень 1)

Победите своего первого монстра

Награда: Мастер +5 НР

/Мастер получает сюжетный квест (уровень 1)

Получите последователя

(Вечный слуга не учитывается в общем количестве последователей)

Награда: Мастер +10 МР

/Мастер получает классовый квест (уровень 1)

Повысьте магию вечного слуги до 2 уровня

Награда: Слуга +5% к постоянному увеличению EXP.

/Классовый квест выполнен

Награда

/Наставник получает классовый квест (первый уровень)

Повысьте навык любого слуги до 2-го уровня

Награда: Слуга +1 DEF, +1MDF, +1 AGI

/Классный квест завершен

Награда получена

/Система обнаружила, что у слуги есть хотя бы один максимально развитый навык

Выдается специальная награда

Слуга +5 DEF, +5 MDF, +5 AGI

"Грао...! (Это было много!)"

Зомби издал шокированный стон.

"Грао? (Но, хозяин, почему ты выбрал сильный удар в качестве навыка?) Граоф...? (Неужели не было ничего лучше?)"

Он наклонил голову.

"Хаа..."

Клюква посмотрела на своего слугу и вздохнула немного разочарованно.

"Эй, Система, я хочу поделиться умением со своим слугой".

объявила она, следя за своим голосом, чтобы другие не услышали ее.

/Вычисление...

/Обнаружен уровень магии вечного слуги 2

Просьба удовлетворена

Мастер может выбрать навык для обмена со слугой.

Появилось сообщение.

"Graough...! (Oooo! Я вижу!)".

"Поделиться, сильный удар".

сказала Клюква, игнорируя стоны Зомби.

/Запрос удовлетворен

Пожалуйста, выберите, на какой срок поделиться навыком

"Постоянно".

Не было никаких колебаний.

/Вычисляя...

/Просьба удовлетворена

Мастер постоянно делится навыком.

/ Слуга получает общий навык

Сильный удар ногой (уровень 1)

"Грао! (Ах! Спасибо! Мастер, я люблю тебя!)"

"...хмф... это ничего..."

Зомби подпрыгнул от возбуждения, но Клюква быстро отвела взгляд и пожала плечами.

/Предупреждение

Обнаружено стороннее вмешательство в сюжет

/Вычисление...

/Ошибка

/Уровень мастера слишком низкий

Слишком низкий уровень слуги

Слишком низкий уровень магии вечного слуги

/Обнаружена критическая опасность для сюжета

/Вычисление...

/Корректировка сюжетного события...

/Мастер получает срочный квест

Выживите в первом бою

Награда: Мастер +300 НР, +150 МР, титул: Выживший

"...!"

"Грао?! (Черт возьми, что это?!)"

<http://tl.rulate.ru/book/70195/2980240>