Вскоре после стражников на нас кинулась и сама девка, она это сделала в тот момент когда двое ее подручных перекрыли мне обзор в надежде на то что я буду застигнут врасплох. Я уже ожидал ожесточенного противостояния на в один миг девка что-то почувствовала и разорвав дистанцию запустила в небо то что я могу назвать только сигнальным огнем.

Стражники были толи тупее толи у них интуиция была более слабой, этого я не знаю, но я знаю что они продолжили атаку. Но не успели эти двое подойти ко мне ближе чем на три шага как я использовал навык когти духовной пантеры и разрезал их на кусочки, на этом атака не остановилась и продолжила свой путь. Девка находясь на приличном расстоянии в двадцать пять метров и имея сильные интуицию и чувство опасности, смогла избежать атаки.

Но даже так, похоже только ее стражников хватило чтобы всплыл системный экран.

НАВЫК ЭВОЛЮЦИОНИРУЕТ

КОГТИ ДУХОВНОЙ ПАНТЕРЫ 10LV=&gt; КОГТИ ДЕМОНИЧЕСКОЙ ПАНТЕРЫ E 1LV

Не дожидаясь пока девчонка начнет атаковать или отступать я быстрым рывком сократил дистанцию и использую навык духовной доспех, который эволюционировал ещё во время зачистки территории вокруг обелиска, и ударил ее в живот заставив ее выплюнуть обед и в последние потерять сознание.

ДОСПЕХ ДУХОВНОГО РЫЦАРЯ Е 2LV

Не прошло и пары минут, после того как был подан сигнальный огонь, как начали приходить разные эксперты с минимальным уровнем развития не ниже золотого ранга. Но выше стального уровня небыло никого, и доже стальных было всего несколько человек и все они были стариками с сединой в волосах. Но общая численность экспертов столь высокого уровня силы все равно поражает, ведь было несколько десятков золотых заклинателей и бойцов.

Поняв что мирно мы не разойдёмся я решил начать атаку первым и чтобы получить ещё больше преимущества я призвал армию пустых и направляю большую их часть разбираться с золотыми.

Не успело пройти и десяти минут как часть моих пустот было убито и отправлено на реинкарнацию, но вражеской стороне досталось во много раз больше и сильнее. Все их заклинатели и бойцы стального ранга в числе семи человек были убиты при этом умудрившись забрать с собой только одного пустого и ранить нескольких. Но зато в битве слабаков из семидесяти трёх золотых бойцов и заклинателей, мои пустоты смогли убить только сорок девять, и в обмен на это все мои пустоты золотого ранга и ниже были отправлены на респавн.

Хоть я и понимаю что у них было огромное численное преимущество, но все равно это проигрыш и огромное упущение с моей стороны позволить взять их числом.

С оставшимися двадцатью четырьмя золотыми пришлось разобраться мне. По итогу этой стычки у меня прибавилось новые двадцать четыре пустоты золотого ранга, и четверо из семи старых пустот смогли набрать необходимого количества энергии для эволюции. Эволюция заняла место респавна у этих четырех и длилась всего десять минут вместо одного дня. Таким образом моя армия пополнилась до.

АРМИЯ ПУСТЫХ: 13(СТАЛЬНЫХ) 27(ЗОЛОТЫХ) 8(СЕРЕБРЯНЫХ).

Через пол часа после окончания битвы на поле, где после битвы остались только руины, прибыл один очень толстый мужик с белыми крыльями за спиной. В следующую секунду я получил ещё парочку сообщений от системы.

\*\*\*

ВЫ ВСТРЕТИЛИ 1 ИЗ 5 ХРАНИТЕЛЕЙ МАЛОГО МИРА

ИМЯ: СЫКУН И (ХРАНИТЕЛЬ)

СИЛА ДУШИ:⭐(ЛЕГЕНДАРНАЯ)

ЗАПУЩЕНА ЦЕПОЧКА МИССИЙ ПОЖИРАТЕЛЯ МИРОВ

УБЕЙ ХРАНИТЕЛЯ (1/5)

ОПИСАНИЕ: УБЕЙ СЫКУНА И

НАГРАДА: СИЛА ДУШИ +100,00 (равное ⭐ ,,СТАЛЬНАЯ'')

ШТРАФ: СИЛА ДУШИ -500,000 ( равное ⭐⭐⭐⭐⭐ ,,СТАЛЬНЫХ'')

\*\*\*

Как только он прибыл и увидел кучу трупов и погром он начал злиться и у него на лбу вздулись вена, но стоило ему только увидеть на чем а точнее на ком я сижу он взбесился и заорал во все горло.

Но как и раньше я ни черта из сказанного не понял.

Как только крик был закончен он достал меч из пространственного кольца и кинулся на меня занеся меч для удара. Но стоило ему приблизиться на расстояние пяти метров что для него на один прыжок на него из моей тени выскочили двенадцать пустот, что прятались там на случай продолжения заварушки.

Один из них принял на себя удар мечом. Этот пустой имел облик большерука которого я прокачивал с самого начала. Удар мечем отсек ему одну рука но застрял в его теле, а вторая рука перехватила рукоять меча, так что его не возможно было достать из тела.

Пока Сыкун И пытался освободить свой меч из тела пустого его атаковали остальные пустоты которых он до этого не заметил.

Так завязался бой между пустотами и Сыкуном И которые длился около часа, и за это время прибыли оставшиеся силы врага. Среди этой толпы большинство не достигли даже золотого ранга, так что для нас с малышкой Юй быстро с ними разобрались.

После этого к моей армии присоединились пять золотых пустот, стол тридцать семь серебряных и ко всему прочему пришлось убить больше пяти тысяч бронзовых бойцов и заклинателей.

Через час семеро стальных пустот пало а оставшиеся четверо были сильно ранены, ну а хранитель был изранен до состояния когда каждое неосторожное движения может привести его к смерти. Ему оторвало руку и крылья, оставшаяся рука была сломана в трёх местах также была сломана правая нога, а тело было покрыто порезами, ожогами и стенками фиолетового и черного цвета. В общем он и сам бы сдох в ближайшие пол часа.

Последний удар решил нанести ему я и тем самым заполучить мощного пустого, для этого я активировал когти демонической пантеры и нанес удар. Но даже так из-за разницы в силах и тому что у него тело тренировано минимум до пика стального ранга, мне потребовалось семь ударов.

Отрезав ему голову я получил сообщение.

ОДИН ИЗ ПЯТИ ХРАНИТЕЛЕЙ МАЛОГО МИРА ПАЛ.

http://tl.rulate.ru/book/70146/1995409