

Я готовился к игре, переговариваясь с Куруми-сан, пока не вернулась Касуми. Через несколько минут она вернулась в комнату с подносом сока для нас троих. Я благодарю ее, думая, что она что-то для нас сделала.

□Спасибо, Касуми.□

□Спасибо, Касуми-чан.□

□Нет, ты не должен возражать.□

Сказав это, Касуми села слева от Куруми-сан. Я сижу справа от нее, так что мы, братья и сестры, прижимаем ее к себе. Благодаря этому мы так близко друг к другу, что я чувствую тепло ее тела на своей руке.

В последнее время мы держались за руки, тыкая друг друга локтями. Короче говоря, наши телесные прикосновения участились, но я снова нервничаю, вспоминая об этом. На самом деле, мы делаем это бессознательно, и из-за нашего расстояния сейчас, независимо от того, соприкасаемся мы или нет, мы больше осознаем друг друга, чем обычно.

Мы готовились к игре, стараясь не показывать друг другу, как мы нервничаем. Гоночная игра, в которую мы собираемся играть на этот раз, имеет множество трасс, и цель состоит в том, чтобы занять первое место на каждой трассе. Одной из особенностей этой игры является то, что на дорогах есть ящики, называемые «предметами», которые можно взять, чтобы помешать вашим противникам или временно увеличить скорость вашего персонажа.

Другими словами, эта игра представляет собой игру, в которой возможен отличный камбэк в зависимости от вашей удачи.

Есть два способа играть в эту гоночную игру.

Первый заключается в управлении своим персонажем с помощью джойстика контроллера. Этот метод упрощает управление и позволяет игроку достигать стабильного рейтинга.

Второе — гироскопическое управление, при котором сам контроллер будет наклонен, как если бы он был рулем. Этот метод может показаться довольно странным, пока вы к нему не привыкнете, но он идеален для тех, кто просто хочет повеселиться.

Каждый из нас теперь держит свои контроллеры, и каждый выбрал управление гироскопом.

□Я никогда раньше не играл в эту игру, это легко?□

□Это очень просто. Это увлекательная игра как для взрослых, так и для детей. Даже Куруми-сан сразу привыкнет! Давайте начнем!□

□Л-ладно!□

Куруми-сан с энтузиазмом сжала свой контроллер.

Я взял игру под свой контроль и позволил гонке начаться.

Кстати, я не очень хорошо играю в эту игру. Касуми довольно хороша в этом, но я всегда посередине. На самом деле, я хотел попробовать другие игры, в которых я хорош, так как я хочу похвастаться перед Куруми-сан.

Тем не менее, я решил поиграть в эту гоночную игру Marimo Kart.

Это по определенной причине——!!

Вскоре после начала гонки персонаж Куруми-сан подходит к левому повороту трассы. Она наклонила свой контроллер, чтобы переместить своего персонажа, и, конечно же, ее тело наклонилось вместе с ней.

□А-а, п-прости, Касуми-чан.□

□Нет-нет, поначалу все так делают.□

Касуми права, когда вы пытаетесь играть в эту игру с управлением гироскопом, вы в конечном итоге будете наклонять свое тело вместе с контроллером в начале. Также «нормально» столкнуться с человеком, играющим рядом с вами.

Я уже подтвердил, что Куруми-сан не любитель игр, когда на днях был у нее дома. Поэтому я подумал.

— Если я позволю Куруми-сан сыграть Маримо Карт, я подумал, что она могла бы понять, что мы находимся в ситуации романтической комедии, в которой наши плечи столкнутся друг с другом, заставляя ее сердце биться чаще.

И кажется, что я был прав. Однако, похоже, я просчитался.

□Ха, хахахаха□

□Ооу, Куруми-сан, вы слишком заикливаетесь.□

□Прости, Касуми-чан!□

□Ахахаха, все в порядке□□

Если будет левый поворот, Куруми-сан наклоняется на Касуми, сидящую слева от нее. Если будет правый поворот, Куруми-сан просто приготовится к столкновению и не врежется в меня.

И еще одна левая кривая. Она снова столкнулась с Касуми.

□.....Касуми, как насчет того, чтобы поменяться местами?□

□Хм? Хорошо. □

Когда я предложил это после окончания первой гонки, она подозрительно отнеслась, но согласилась.

Потом началась вторая гонка, и... левый поворот почему-то так и не наступил. Вернее, курс в основном правый кривых.

Благодаря этому между Куруми-сан и Касуми было много (реальных) столкновений.

□Э-это сложно...□

□Моу, Куруми-сан, вы отстой в этом□□

□Э-это потому что это мой первый раз...□

□Подожди, позволь мне немного подержать твою руку... Вот, вот так.□

□Касуми-тян, ты так хороша!□

□Несмотря на то, что я так играю, я все равно лучше, чем Аники.□

□Действительно? Я имею ввиду, ура! Второе место! Касуми-тян... первое место!? Удивительно! □

□Быть вторым тоже круто, Куруми-сан. В конце концов, это всего лишь твоя вторая игра!□

□П-правда? Эхехе□

□.....! М-му! Куруми-сан, ты такая очаровательная!□

Касуми обнимает улыбающуюся Куруми-сан. Флирт, флирт, флирт.

Пространство юри образовалось прямо рядом со мной. Что это?

Это полностью отличается от моего первоначального плана. И, наконец, я тоже достиг цели.....

Персонаж, которым я управлял, был выведен из-под контроля непосредственно перед финишем. Затем в нижней части экрана появилось системное сообщение.

□Игра прекращена, так как рейтинг завершен.□

□.....□

□Куруми-сан, Куруми-сан, на какой этап вы хотели бы перейти дальше?□

□Я не знаю, какая стадия хороша. У Касуми-тян есть рекомендации?□

□Тогда как насчет этого?□

□Вааа, выглядит красиво.□

□П-правильно! И на этом этапе сезон будет меняться случайным образом!□

□Хе, на земле снег, значит, зима?□

□Да! □

Эти двое полностью игнорируют меня.

Что я собираюсь делать? Похоже, моя младшая сестра собирается сделать с Куруми-сан нэторарэ.