

Год назад Ким Ен Ху попал в другой мир.

Этот мир был не просто "другим миром", как можно подумать на первый взгляд, это был совершенно другой мир, похожий на игры и ролевые игры, в которые Ен Ху играл в своей предыдущей жизни.

Этот мир довольно странный, здесь даже когда кто-то умирает, его жизнь не заканчивается.

Может быть, это из-за того, что этот мир похож на RPG?

Конечно, это не значит, что люди здесь бессмертны...

Феномен смерти существует, но также существует и воскрешение...

Вы правильно услышали, здесь люди могут воскресать после смерти.

Жизнь "пользователя" не заканчивается после смерти, и он воскресает.

Но, конечно, есть одна загвоздка: всякий раз, когда "пользователь" проходит через этот процесс, часть его памяти теряется, что довольно неприятно.

Такое уже случалось несколько раз.

После смерти четыре-пять раз, пользователь потеряет достаточно воспоминаний, чтобы даже забыть свои имена из прошлой жизни!

Вот такая дилемма, и не только Йонг-ху с ней столкнулся, есть еще несколько человек в похожей ситуации.

Возникает вопрос... Если все знают об опасности, зачем тогда рисковать жизнью?

Ответ на этот вопрос заключается в том, что самый простой источник дохода для любого, кто попал в этот странный мир, похожий на RPG, - это выходить из безопасных городов и охотиться на монстров.

Ну, вы знаете, приключенческие штучки...

На самом деле, охота и сбор монстров - это не только источник дохода, но и средство повышения уровня в этом мире.

Повышение уровня очень важно в этом мире, потому что только повышая уровень, "пользователь" может стать сильнее, а став сильным, он может избежать смерти... Но, конечно, это нелегкая задача, и вам придется охотиться на множество монстров, чтобы стать достаточно сильным, чтобы не умереть легко.

До сих пор было очень мало людей, которым удалось достичь такого высокого уровня, не умерев ни разу, и даже тогда их жизнь не в безопасности, потому что даже если они достигли высокого уровня, пока они продолжают проходить квесты, включающие сражения и охоту на опасных монстров, они никогда не смогут полностью избежать смерти.

Конечно, они не потеряют свои жизни благодаря воскрешению, предоставляемому этим миром, но какой ценой, их воспоминания?

Нет, спасибо, Йонг-ху этого не хотел.

Он считает, что потеря воспоминаний гораздо хуже смерти, ведь потерять воспоминания - значит потерять себя, а разве это не означает потерять смысл своего существования?

Поэтому Ён Ху не охотился на монстров.

Он даже не брал никаких заданий, связанных с охотой или сражениями.

Конечно, это не означало, что он остался без работы...

Ему нужно было найти способ выжить и заработать на жизнь в этом чужом мире, и для этого он решил выполнять простые и не очень опасные задания.

Во время одного из заданий Йонг-ху посчастливилось познакомиться с NPC, который оказался владельцем магазина в этой деревне.

Владелец магазина также дал ему достойную работу в этом магазине.

Сначала Йонг-ху платили поденную зарплату, но поскольку владелец магазина был впечатлен его работой, Йонг-ху хорошо приняли, и теперь он получает ежемесячную зарплату.

Хотя Йонг-ху мог бы заработать больше денег, продолжая выполнять задания, он все же предпочитает эту работу в магазине.

Даже если денег хватает только на то, чтобы прокормить себя, он вполне доволен. Йонг-ху благодарен и даже жертвует небольшую часть своей зарплаты.

Хотя эти пожертвования мало что значат, потому что это всего лишь копейки, это все же лучше, чем ничего. А что касается места, куда он жертвует?

Это церковь в деревне, а церковь служит Богине этого мира.

Это RPG-мир меча, магии и монстров, поэтому нельзя отрицать существование настоящей богини, наблюдающей за этим миром.

Ён Ху верил, что если в этом мире действительно есть Богиня, то, возможно, она обрадуется ему и вознаградит его.

Все равно его пожертвования были копеечными, так что, даже если ничего не произойдет, он не сильно расстроится, его ожидания не так уж велики.

Таким образом, время продолжало идти, а Йонг-ху жил своей повседневной жизнью в другом мире.

Однако не так давно произошло нечто странное... Что почти сбilo его с толку!

Сегодня, придя домой после работы, он обнаружил у себя дома торговый автомат... Буквально торговый автомат!

Вы можете в это поверить!?

Успокоившись, Ён Ху задумался о вероятности такого развития событий, и это показалось ему

настолько странным, что появление торгового автомата в его доме он мог объяснить только подарком Богини.

Придя к такому выводу, Йонг-ху осмотрел торговый автомат.

Судя по внешнему виду, он выглядел как настоящий торговый автомат, на котором крупными буквами было написано "Торговый автомат чудесных умений...".

На нем была вставка для монет, а значит, он мог принимать и валюту этого мира... Вставив в него золотые или серебряные монеты, Йонг-ху, вероятно, мог купить навык в этом "автомате чудесных умений".

А на стекле дисплея он мог видеть названия всех видов умений: различные виды магических умений, умения атаки, сварки, защиты и так далее, называйте как хотите, и, скорее всего, они будут присутствовать в автомате.

Но жаль, что каждый из этих навыков слишком дорог для Йонг-ху... Его зарплаты не хватит, чтобы купить даже самые дешевые навыки в автомате, ведь их начальная цена стоит несколько золотых монет. Более того, здесь нет подробного объяснения или описания, кроме того, что написано на кнопке.

Единственное, что здесь написано, это цена и название умения, если это магия, то это магия, если это умение атаки, то это умение атаки, если это умение защиты, то это умение защиты и все!

Итак, он не знал, что делать с автоматом.

Однако есть одна вещь, которая привлекла его внимание, это кнопка, на которой написан принц относительно дешевле, и на ней написаны символы "Random Draw".

Нетрудно догадаться о значении слова "Random Draw", это кнопка, на которой неизвестно, что выпадет...

Цена случайного розыгрыша - 1 медная монета.

Месячная зарплата Ён Ху - 5 медных монет.

Таким образом, несмотря на то, что цена "Случайного розыгрыша" относительно дешевле по сравнению с другими розыгрышами, для Йонг-ху это все равно очень дорого.

Но Ён Ху хотел попробовать, ведь он, живущий в этом мире RPG уже почти год и работающий в магазине уже несколько месяцев, не имеет ни одного навыка!

Он хотел бы иметь хотя бы один навык, и он также хочет проверить, является ли этот "автомат по продаже чудесных навыков" настоящим или нет, являются ли навыки, которые он продает, настоящими или нет!

Ведь если это не так, значит ли это, что это не дар богини? А если это не подарок богини, то почему этот "автомат по продаже чудесных умений" вообще находится в его комнате?

Тогда Йонг-ху решил рискнуть...

Он достал из кармана медную монету, но не спешил опускать ее в слот "Random Draw", а

глубоко вздохнул и еще раз подумал, стоит ли рисковать.

Ни в коем случае, одна медная монета почти эквивалентна недельному прожиточному минимуму, если это все просто розыгрыш, то он потратит недельный прожиточный минимум!

Конечно, если этот "автомат по продаже чудесных умений" перед ним настоящий, то риск может даже стоить того...

Сделав еще один глубокий вдох, Йонг-ху протянул руку и медленно вставил медную монету в слот "Random Draw".

".....!"

Как только вставлялась монета, кнопки загорались.

Увидев перед собой такую сцену, Ён Ху почувствовал, что это не розыгрыш!

Невозможно разыграть такой сложный розыгрыш в другом мире, где наука и техника почти не развиты.

Конечно, это также не волшебство.

В конце концов, какой волшебник был бы настолько безумен, чтобы создать что-то вроде "Автомата по продаже чудесных умений" только для того, чтобы разыграть кого-то, особенно его?

Для создания такой вещи нужно было не просто использовать магию, это был бы очень хлопотный процесс! Чтобы сделать такую конструкцию, придется нанимать гномов и тратить много камней маны, так что оно того не стоит.

Поэтому Юн Ху решил, что этот "автомат по продаже чудесных умений" может быть настоящим, и, возможно, это действительно дар Богини!

Поэтому, вставив монету, Ён Ху протянул руку и нажал кнопку "Случайный розыгрыш".

Как только кнопка была нажата, что-то произошло...

Как будто случайный ящик ударили... и он упал!

Тук-тук-тук-тук

После нескольких звуков, что-то упало в ящик для сбора...

Ён Ху опустил свое тело, и когда он просунул руку в розетку, он зацепился за что-то.

Это была капсула в форме яйца, размером с бейсбольный мяч.

"Неужели это капсула навыков?" - пробормотал Йонг-ху и попытался понять, как ее открыть...

Ему не пришлось долго возиться, когда он повернул две стороны, капсула в форме яйца открылась со звуком "клик".

Сразу после этого перед ним появилось голограммное окно уведомления, которое Йонг-ху

часто видел, когда выполнял небольшие задания.

Навык: Всего 1 золотая монета.

* * * * Навык: Всего 1 золотая монета (LV1) * * * *

Когда Йонг-ху открыл окно навыков, в пустой колонке навыков действительно появился навык. Уровень навыка (LV1) также был написан рядом с его названием (Всего 1 золотая монета).

Это явно означает, что навык подлинный, и Йонг-ху приобрел его, однако на его лице появилось выражение сомнения.

и не мог не подумать: "Неужели такой навык действительно существует?".

Хотя Ён Ху лично никогда не владел никакими навыками, он все же имел довольно много знаний о навыках в этом мире, похожем на RPG, потому что он часто покупал ежемесячные книги навыков, а также руководства по навыкам авантюристов и читал их с суррогатным удовлетворением.

Однако ни в книгах навыков, ни в справочнике авантюристов он никогда не видел навыка под названием "Всего 1 золотая монета".

Прошел год с тех пор, как он пришел в этот мир, и Йонг-ху наслушался всяких историй...

Бывало, он ходил в таверны, где мог услышать не только истории близлежащих городов, но и истории дальних мест. Бывало, что подробности высокоуровневых квестов часто слышали и обсуждали в деревне для новичков, такой как эта, но ни разу он не слышал ни названия, ни подробностей такого умения перед собой.

Йонг-ху также четко осознал, что он приобрел этот навык, и, просто взглянув на название, он мог догадаться, что это за навык...

Это навык, который позволит Йонг-ху получить от кого-то золотые монеты... Но может ли он получить только 1 золотую монету, используя этот навык?

"Более серьезной проблемой является вероятность успеха... Я просто надеюсь, что она не слишком плохая".

С такими мыслями Юн Ху коснулся навыка на голографическом окне навыков, и перед ним появилось окно описания навыка.

(10% успеха!)

"Это потрясающе!"

Коэффициент успеха равен 10%, это значит, что если Ён Ху попросит случайных людей дать ему 1 золотую монету, то 1 из 10 человек даст ему ее.

Если процент успеха действительно так высок, как показано в окне описания, то этот навык, который получил Йонг-ху, - настоящий джекпот!

Тем более, что он заплатил всего 1 медную монету, чтобы купить его!

"Надо попробовать!"

С такими мыслями Йонг-ху вышел из дома.

Солнце еще не село, а значит, многие пользователи и NPC все еще находятся на улицах и рынках.

Кстати, такие люди, как он, не являющиеся аборигенами этого RPG-подобного мира и появившиеся здесь, называются "пользователями", а коренные жители мира - "NPC".

Конечно, у всех "NPC" и "пользователей" есть свои индивидуальные имена, а термины "пользователь" и "NPC" - это просто терминология, которая используется для общего обозначения двух групп людей, живущих в этом мире.

Придя на рынок, Йонг-ху вскоре обнаружил несколько "пользователей" и, поразмыслив, решил подойти к "пользователю", вооруженному приличным снаряжением.

У любого человека, вооруженного приличным снаряжением, наверняка найдется больше 1 золотой монеты, поэтому есть большая вероятность, что Йонг-ху сможет получить золотую монету от таких людей.

Приблизившись к пользователю, Йонг-ху позвал: "Извините, пожалуйста".

"Да?"

Пользователь остановился и вопросительно посмотрел на Йонг-ху...

Йонг-ху немного замешкался, затем набрался смелости и сказал: "Всего 1 золотая монета!".

Хмф!

Умение было активировано.

<http://tl.rulate.ru/book/70143/2462742>