

— ... Мы на месте, — сказала Селена.

— Хм, кажется идеальным, не так ли? — сказал я.

Мы ехали в повозке, запряженной лошадьми, разбили лагерь, чтобы провести ночь, а на следующее утро снова отправились в путь, прибыв к внешнему краю Азаламии после еще нескольких часов пути.

Увидев перед собой бескрайний лес, мы спустились с повозки и шли пешком около 30 минут.

И вот перед нами предстала выдолбленная пещера на склоне холма.

Я думаю, что назвать ее "подземельем" - это перебор. Однако это могло бы стать хорошим испытанием для обучения молодых новичков.

Кажется, есть руины, в которых обитают самые разные мерзкие монстры и ловушки, несущие мгновенную смерть, но эта не так ужасна. Теперь я действительно понимаю, что "приключения" как карьера подразумевает ставку на жизнь ради славы.

— Вы все вчера были довольно спокойными, — сказал я, — похоже, вы все к этому уже привыкли.

— Н-нет! — нервно сказал Порта, — Всё совсем не так.

Авантюристам приходится разбивать лагерь, так что это трудно.

В конце концов, миссии не ограничиваются однодневными походами, но это было естественно.

Кстати, похоже, что подготовкой к путешествиям занимаются сами стажеры, и Селена ничем им не помогала.

Я тоже не помогал, потому что мне ничего конкретного не сказали делать. Теперь, когда я думаю об этом, несмотря на то, что место находится относительно близко, мне кажется, что постоянно ходить в рейды по подземельям опасно. Я действительно невежественен и сожалею об этом.

На этой ноте, если бы группа стажеров не была полностью готова к этому, им бы даже не позволили отправиться в путь.

Их обучение было бы закончено.

Говорят, что те, кто не может точно предсказать и адекватно подготовиться к количеству своих членов и путешествию к месту назначения, дисквалифицируются как авантюристы.

В этом отношении, похоже, эта команда была лучшей.

Селена не сказала ничего конкретного, и мы благополучно провели ночь.

— Ну тогда... приготовились... — заговорил Салкац.

Мы впятером серьезно встали у устья пещеры.

Как Искатель группы, Салкац будет лидером.

Быстро заглянув в пещеру, он коснулся браслета на левой руке.

После этого он тускло засветился, и в мою голову пришла одна мысль:

— Это случайно не магическое устройство? — спросил я.

— Ах... да, это так... — сказал Салкац, почти испугавшись.

На первый взгляд кажется, что разговаривать с ним будет трудно, но с таким ребенком можно справиться, если не давить и не дергать его слишком сильно. Вы можете подхватывать разговор по мере необходимости и говорить с ним естественно.

Это преимущество старшинства. Я не слишком этим горжусь.

— Можешь объяснить, какой у него эффект?

— Ах, да... — сказал Салкац, кивнув, пока мы шли дальше.

Затем он встал в центре нашей группы и слегка приподнял левую руку.

— Ум-м... он будет светиться, когда рядом будет живое существо... сейчас нас пятеро, включая меня... чем больше, тем сильнее свет...

— ... Понятно, значит, это подходит для взятия точки, не так ли? — сказал я.

Салкац выглядит так, будто ему трудно объяснить.

Его браслет похож на детектор?

Живые существа рядом с вами - чем ближе вы к людям и монстрам, тем интенсивнее свет. Если вы сначала отметите количество света для 5 человек, вы сможете получить некоторое предупреждение, если их вдруг станет больше.

Интенсивность света также незначительна, поэтому можно не беспокоиться о том, что вас обнаружат другие. В любом случае, мы будем использовать факелы или что-то еще, чтобы осветить темноту.

Это действительно удобное, магическое оборудование. Кажется, у меня не будет возможности им воспользоваться, но почему-то я хочу такой же. Неудивительно, что Тиссэль пристрастилась к их коллекционированию.

— Хорошо! — крикнул Порта, — Теперь, пошли! Салкац! По твоему приказу!

— Да-да... — сказал Салкац, — Пойдемте...

С этим мы вторглись в пещеру.

Наш порядок: Салкац первый, за ним Порта и Недли. В тылу были я и Селена.

Пока я наблюдал за ними, Селена почти не разговаривала с тех пор, как мы вошли в Лес Азаламии. Похоже, трое новичков знали об этом и тоже не утруждали себя разговорами с ней.

Я могу ошибаться, но не думаю, что смогу дать какой-либо совет, ведь я всего лишь сопровождающий. Возможно, стажеров проинструктировали не полагаться на своих сопровождающих.

Да.

Если это так, то, возможно, мне не следовало так разговаривать с Салкацем. Этот старик вызывает сожаление.

Наш марш из пяти человек продолжался без разговоров.

В пещере дул прохладный, но влажный воздух. Чувствовался легкий запах, смешанный со специфическим зловонием закрытого помещения без вентиляции.

— ... Мне помогать? — прошептал я, не повышая голоса.

— Да, — шепотом ответила Селена, — это понятно и без слов.

Она права, об этом не нужно говорить. Однако, эта тренировка была также для того, чтобы увидеть их боевые способности.

— Каких монстров нам ожидать? — спросил я.

Как и следовало ожидать, новичкам должны были сообщить об их целях. Иначе они не смогут принять против них никаких мер.

Так что я должен быть в состоянии задать этот вопрос.

— В основном гоблинов, — сказала Селена, — остальные - большие летучие мыши, пещерные черви и прочие. Давайте просто посмотрим, что они могут сделать.

— Понятно.

Имена звучали знакомо.

Гоблины - это представители мелких видов монстров, которые жили в лесах и пещерах.

Отдельные особи не так сильны, но они приходят целыми полчищами. Если они не смогут справиться с ними должным образом, у этих новичков может возникнуть неожиданная борьба.

Можно сказать, что это были идеальные противники для тренировки.

Также есть большие летучими мыши и пещерные черви. Они не обладают особыми способностями и являются добычей, с которой можно иметь дело как с продолжением вашей обычной охоты.

Я сам охотился на них то тут, то там еще в деревне, поэтому не могу не испытывать ностальгию.

Что ж, я рад, что монстры были такими, с которыми они могли справиться.

Конечно, я не могу ослабить бдительность. Главное здесь не то, что я закончу рейд с успехом, а то, что я спасу их из пасти поражения.

— ... Они здесь, — сказал Салкац, — сзади, возможно, их больше...!

— Непонятно...! — сказал Порта, теперь еще больше нервничая, — Недли...!

— Д-да...!

Оба они фехтовальщики и, похоже, хорошо владеют стандартными короткими мечами. Каждый достал свой клинок и приготовился к встрече с врагом.

Салкац тоже достал кинжал, висевший у него на поясе, и приготовился к бою.

— Гяа-гяа...

В пещере раздается нечеловеческий шипящий звук.

Из глубины темноты появились неясные силуэты источников.

Они были небольшого роста, как маленькие дети.

У них не было рельефных мышц, лишь тощее телосложение, с которым обычный взрослый мог бы легко справиться.

Однако их зеленая кожа, пара обнаженных клыков и широко раскрытые глаза рептилий - все эти нечеловеческие черты неизбежно стирают всякую мысль о том, что они безобидны.

Гоблины, представители мелких видов монстров, здесь.

— Учитель, — прошептала Селена, — думаю, вы уже знаете...

— Да, — сказал я, кивнув в ответ, — пойдем посмотрим, как молодые себя покажут.

Я знаю. Мне нет смысла доставать здесь свой меч.

— Там шестеро...! — сказал Салкац.

— Трое против шести...! — сказал Порта, — Давайте сделаем это, вы оба!

— П-поняла! — воскликнула Недли.

Эти трое с нетерпением ждут противостояния с монстрами.

В этой отдаленной пещере.

Обучение на рабочем месте для этих новых авантюристов незаметно началось.

<http://tl.rulate.ru/book/70107/1984381>