

"ХУУУУУ..."

Стоя на вершине двух огромных мохнатых туш, Кевин выдохнул мутный воздух, выходящий из его рта. По его лицу стекала капелька пота.

"Хорошая работа!"

Глядя вверх, я сразу же похвалил Кевина. Ему понадобилось всего две минуты, чтобы справиться с двумя монстрами ранга .

Хотя у него были мои инструкции, это все равно был очень впечатляющий подвиг. То, чего я, с моей силой , вероятно, не смог бы достичь.

...По крайней мере, без предварительной подготовки.

Вытащив меч из туши одного из двурогих баранов, Кевин спрыгнул вниз и двинулся рядом со мной. Оказавшись передо мной и глядя мне прямо в глаза, Кевин медленно произнес

"...значит, это правда".

Ошеломленный его неожиданным поступком, я спросил:

"Что правда?"

"То, что ты можешь видеть будущее".

Остановившись на секунду, я кивнул.

"А... да"

Думаю, можно сказать и так.

...С помощью книги я действительно мог заглянуть в будущее. Пусть всего на десять минут, но это все равно был небольшой взгляд в будущее.

Взглянув на Кевина, который, казалось, был более уверен в своем решении, я внутренне улыбнулся.

Похоже, все сложилось в мою пользу. С помощью книги мне удалось досконально убедить Кевина в том, что я рассказал ему ранее. Возможно, это поможет мне объяснить некоторые

вещи в будущем, когда я буду планировать мошенничать и заключать с ним новые сделки.

"Так или иначе, это в сторону, давайте посмотрим, есть ли что-нибудь хорошее".

Подойдя к двурогим овцам, я вытащил меч и вонзил его прямо в их сердце.

"Посмотрим..."

...Сейчас я искал ядро.

Поскольку одним из требований для попадания в Имморру было наличие ядра ранга , мне явно нужно было его найти.

Поэтому, что может быть лучше, чем монстры, которых убил главный герой? С его удачей, был большой шанс, что я смогу найти его сегодня.

Не так далеко от того места, где я находился, Кевин в замешательстве уставился на меня и спросил.

"Что ты ищешь?"

Повернув голову в его сторону, указывая на участок, который я вырезал, я закатил глаза.

"Разве это не очевидно?"

Слегка нахмурившись, после некоторого раздумья, Кевин осторожно сказал:

"Ядро?"

"Да"

Кивнув, я больше не обращал внимания на Кевина и снова переключил свое внимание на овец. В любом случае даже если я не найду ядро, я все равно смогу продать барана за хорошую сумму денег.

Глядя на меня, усердно препарирующего рогатого барана, Кевин вытер кровь со своего меча.

"О, хорошо. Если найдешь его, можешь оставить себе. Возьми это как дополнительную плату за помощь мне. Не нужно делиться".

"Спасибо"

Улыбаясь Кевину, я поблагодарил его. Однако это была лишь фальшивая улыбка с моей стороны, поскольку я не мог удержаться от того, чтобы внутренне не выругаться на него.

"Переборщил с читом, как ублюдок. Да пошел ты со своей системой".

С помощью системы Кевин мог буквально купить любое ядро монстра, какое только пожелает. Все, что ему нужно было сделать, это воспользоваться функцией магазина в системе.

Хотя для этого требовались очки, которые он мог заработать за выполнение заданий, которые давала система, он все равно мог получить любое ядро, какое захочет, не тратя денег и не устраивая геноцид монстров.

Поэтому, хотя ядра монстров и были ценными, для него это не было достаточным искушением. В конце концов, он не нуждался в деньгах, поскольку у него были все ресурсы, которые он мог попросить у системы...

Чем больше я думал об этом, тем больше я ругал себя.

О чем я только думал, когда писал этот роман...".

К счастью, перед тем как войти в подземелье, мы с Кевином договорились друг с другом, что все трофеи из рейда в подземелье останутся у меня. На что он без колебаний кивнул. В конце концов, ценность руководства по пятизвездочному мечу была неизмерима.

Следующие десять минут или около того я пытался найти хоть какой-нибудь признак ядра. Однако после того, как я практически расчленил всю овцу, я смог лишь горько улыбнуться, опустив меч в знак поражения.

"Нашел что-нибудь"

"Не-а..."

Похлопав меня по плечу, Кевин подбодрил меня.

"В следующий раз повезет больше".

Покачивая головой, я хотел проклясть его, но в конце концов сдался.

Не стоило тратить энергию.

"Пошли, нам еще предстоит пройти большое расстояние".

Указывая дальше в пещеру, я призвал его следовать за мной.

Убрав меч в ножны, Кевин кивнул.

"Хорошо..."

...

Пройдя глубже в подземелье, я снова положил руку на плечо Кевина и остановил его.

"Хм?"

"Остановись на секунду..."

Схватив с земли небольшой камень, закрыв правый глаз, чтобы измерить расстояние перед собой, я сделал шаг назад и бросил камень.

В то же самое время, когда камень ударился о землю, множество острых и неестественных предметов перелетели на другую сторону стены и вонзились в твердый камень на противоположном конце.

"Хорошо, пойдём..."

Взглянув на острые стрелы, которые на секунду глубоко вонзились в камень, я позвал Кевина следовать за собой.

Это были стрелы с ядовитым покрытием, которые могли убить даже пользователя ранга , если не соблюдать осторожность.

"..."

Не обращая внимания на происходящее, Кевин последовал за мной.

Это был не первый раз, когда такое происходило. На самом деле, это был уже четвертый раз, когда Рен обнаружил ловушки и быстро их обезвредил.

Странно, но ловушки, которые были так хорошо спрятаны, казалось, ничуть не беспокоили Рена, он просто беспечно запускал их направо и налево.

...Было похоже, что он видит ловушки.

"Да что же это такое..."

Чем больше Кевин находился рядом с Реном, тем сильнее становилась его растерянность. Он действительно не мог понять его, как бы ни старался.

В конце концов, Кевин сдался. Его главным занятием сейчас было искусство пятизвездочного меча. Все остальное было потом.

...По мере того как они продолжали двигаться вперед, примерно через два часа пути по подземелью, Кевин понял, что я имел в виду, когда говорил, что проблем не будет, даже если мы отправимся в Имморру.

Если они смогут избежать опасности, то проблем действительно не будет, независимо от того, насколько сильными будут монстры...

Более того, всякий раз, когда появлялись монстры, я быстро инструктировал его, что делать, и после этого, следуя моим указаниям, Кевин быстро справлялся с монстрами.

Если честно, мы действительно хорошо сработались.

Я также иногда помогал Кевину во время боев. Это происходило, когда монстров было слишком много или когда монстр напал на него из засады.

Взглянув на Кевина, который тихо шел рядом, потерявшись в своем собственном мире, я тихо пробормотал

"...мы должны быть близко к главной области подземелья, так что следуй внимательно, хорошо?".

Замедлив шаги, Кевин наклонил голову и спросил:

"Главная зона?"

Кивнув, я ответил:

"Да..."

В настоящее время мы все еще находились на окраине подземелья. На самом деле, даже сказать, что мы были в подземелье, было бы немного натяжкой.

Это было больше похоже на обучающую часть игры перед началом игры.

Чтобы попасть в подземелье, нужно сначала пройти обучающую часть...

"Шшшшш..."

Приложив палец ко рту, останавливая свои шаги, я выставил руку в сторону и указал Кевину прекратить движение.

"Мы здесь..."

В данный момент мы находились в конце туннеля, прямо перед входом, где находился первый босс подземелья.

Прислонившись к краю туннеля и незаметно заглянув за край стены, я вскоре заметил мохнатое существо, отдыхающее в центре комнаты.

Сверкая страшными глазами и щелкая языком, оно было чудовищем, известным как ходаг. Монстр, пришедший из американского фольклора.

Ходаг был страшным существом, похожим на крупного быка, рогатого хищника с рядом толстых изогнутых шипов, торчащих вниз по спине. Густой зеленый мех покрывал тело чудовища, а с двух больших клыков на землю капала слюна.

Согласно легендам, ходаг родился из пепла кремированных быков, как воплощение накопленного жестокого обращения с животными от рук их хозяев.

По крайней мере, так было написано в энциклопедии монстров.

Изучая монстра в том месте, где я находился, я не забывал обращать внимание на все важное в округе. Например, были ли здесь другие монстры, ранг монстра и тип местности, на которой он находился.

Если взглянуть на чудовище из-за угла стены, то, судя по размеру его тела, в лучшем случае оно было ранга .

Кевин должен был справиться с ним, хотя и с некоторым трудом.

Причина, по которой победа над Ходагом была очень важна, заключалась в том, что после победы над Ходагом пейзаж вокруг нас должен был измениться.

Сначала это может показаться пещерой, но как только мы убьем ходага, все вокруг изменится, и мы будем телепортированы в другую область подземелья.

...Главная область подземелья и место, где можно найти стиль Левиши.

"Каков план?"

Потрогав свой подбородок, размышляя пару секунд, я взглянул на Кевина, который стоял позади меня. Отойдя назад, я подтолкнул его головой и сказал, чтобы он посмотрел.

"Посмотри".

Кивнув и выглянув из-за угла стены, Кевин нахмурил брови.

"Это ходаг?"

Кивнув, я скрестил руки и мягко сказал:

"Да, а также ключ к получению твоего пятизвездочного искусства меча".

Кевин серьезно посмотрел на меня и, не задавая никаких вопросов, кивнул и спросил

"Хорошо, так что ты хочешь, чтобы я сделал?"

Услышав вопрос Кевина, как будто я констатировал очевидную вещь, я медленно сказал

"Конечно, убей его".

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/70024/2364056>