К счастью, благодаря тому, насколько продвинутой была технология этого мира, все мои сломанные кости и порезы зажили за ночь. То, на что в моем предыдущем мире уходили месяцы, здесь заживало за ночь. Поистине чудесно.

Было воскресное утро, и Томас приехал за мной.

...Наконец-то пришло время получить мою награду. Навык.

Изначально я планировал приобрести навык, когда моя сила достигнет определенного уровня, но для меня стало приятным сюрпризом, что я смог получить его в руки в самом начале романа.

Следует отметить, что в академии, кроме профессоров, лишь небольшой процент студентов владел навыками. Это касалось и третьих курсов.

Только богатые наследники второго поколения могли получить шанс на приобретение навыка, да и то не более пары. Они были слишком дорогими и редкими, чтобы гильдии могли свободно раздавать их...

Следуя за Томасом внутрь отдаленного места, которое усиленно охранялось со всех сторон, оказавшись перед большим зданием, которое выглядело как обычный склад, Томас кивнул в сторону пустого помещения.

Вскоре перед нами материализовалась пара теней в виде двух охранников в белых одеждах. Я был слегка поражен их появлением, но вскоре успокоился. Люди, охраняющие это место, очевидно, должны быть сильными, иначе какой смысл было хранить здесь такие ценные вещи?

После многочисленных проверок Томаса охранники в белых одеждах скрылись в тени, полностью скрыв свое присутствие.

Увидев, что охранники исчезли, Томас приложил ладонь к стене.

Через пару секунд после того, как он приложил ладонь к стене, небольшой участок стены исчез, открыв небольшой отсек, в котором находился цифровой 6-значный замок.

-Бип! -Бип! -Бип!

Оказавшись перед ящиком, Томас быстро ввел пароль.

Сразу после ввода пароля зеленый огонек мигнул пару раз, а вскоре после этого на стене появилось небольшое круглое отделение.

Широко открыв правый глаз, Томас прислонился к стене и прильнул взглядом к отверстию.

Через несколько секунд после того, как он приложил глаз к стене, по округе разнесся громкий грохот, и верхняя дверь скользнула вверх.

"Это чертовски раздражающий процесс!" - растягивая спину, ворчал Томас, ожидая, пока дверь полностью задвинется вверх.

Как только дверь полностью открылась, в глаза ударил ослепительный свет, заставивший меня прикрыть глаза рукой.

После того как свет померк, передо мной предстал совершенно незнакомый мир.

Густой металлический запах мгновенно проник в мои ноздри, когда я проходил мимо больших металлических ворот. Вскоре этот запах сменился ароматным запахом, который приятно обволакивал мой нос.

За дверью мое внимание привлек открытый вход с высокими потолками, расписанный яркими рисунками, изображающими нескольких людей, сражающихся с демоном.

Мраморный пол, отполированный до такой степени, что свет аккуратно отражался на нем, напоминал чистое озеро, мягко отражающее солнечные лучи, исходящие от солнца. Войдя в просторную комнату с узорчатыми стенами, тяжелыми шторами, коврами, высокими окнами и мягкой мебелью из тяжелого дуба, Томас велел мне тихонько присесть на красный диван.

Чувствуя, как мое тело опускается на диван, я нервно ожидал Томаса. Сказать, что я не нервничал, было бы ложью. Хотя в комнате никого не было, казалось, что миллион глаз смотрят на меня, следя за каждым моим движением.

Каждый миг, пока Томас отсутствовал, казался мне часами.

К счастью, ожидание длилось недолго, и вскоре Томас вернулся с красной карточкой в руке.

"Следуйте за мной".

Вручив мне карточку, он призвал меня следовать за ним, пока он шел к определенной зоне в здании.

Кивнув, я последовал за ним, любясь коридором, который был заполнен картинами, дизайнерскими изделиями и другими художественными элементами декора. Создавалось впечатление, что это место - заведение для грязных богачей.

Вскоре мы оказались перед большой сейфовой дверью, у которой терпеливо стояли два человека. Однако мое внимание сразу привлекло то, что, хотя их форма была похожа на форму обычных охранников на черном рынке, в отличие от их белой формы, их форма была красной. Это указывало на то, что они имели более высокий статус, чем те, кто был одет в белое.

...это имело смысл, поскольку они были последней линией обороны, ведущей к хранилищу.

Кивнув охранникам, Томас остановился.

Торжественно посмотрев на меня, он сказал: "Хорошо, прежде чем я уйду, позвольте мне предупредить тебя заранее".

" Тебе разрешено выбрать только один навык, позволь мне повторить - ОДИН навык".

По мере того как он говорил, Томас неоднократно подчеркивал тот факт, что я могу выбрать только один навык. Посмотрев на меня, чтобы убедиться, что я понял, он продолжил

"Как ты уже знаешь, навыки стоят дорого... даже для нас".

"Хотя наша организация может быть могущественной, выдача навыков не членам организации все еще немного обременительна для нас. Если бы не тот факт, что ты помог нам разрешить серьезный кризис, мы бы никогда не подумали о том, чтобы дать тебе навык".

Внимательно слушая, я неоднократно кивал головой. Все, что он говорил, я уже знал. Его серьезность была понятна, ведь навыки действительно многого стоят.

Сделав небольшую паузу, Томас с довольной улыбкой на лице посмотрел на меня, который понял его слова. Взяв у меня из рук красную карточку, он передал ее охранникам.

"Еще одна вещь, которую ты должен запомнить, ты можешь выбрать навык только между рангом G и F. Более высокие ранги навыков будут тебе недоступны".

"Хранилище, в которое ты собираешься войти, имеет три этажа, и тебе будет предоставлен доступ только на первый этаж".

Слегка усмехаясь, Томас дразняще посмотрел на меня

"Если тебе удастся повторить то, что ты сделал, мы, возможно, предоставим тебе доступ на более высокие этажи".

"Я в понял".

Мгновенно мой рот дернулся, и я решительно отказался. Я ни за что не хотел бы снова пройти через этот опыт.

"Хорошо, я буду ждать снаружи. Как только ты закончишь с выбором навыка, ты сможешь непосредственно изучать его под присмотром одного из охранников".

Закончив то, что он хотел сказать, Томас отошел в сторону и позволил мне войти в хранилище.

"Стой там"

Остановившись перед дверью в хранилище, охранник в красной одежде указал на определенную точку.

Следуя его приказу, я встал на то место, на которое указал охранник. Вскоре все мое тело окуталось красным светом.

"Все готово"

Проведя картой по хранилищу, загорелся зеленый свет, после чего послышался громкий грохот, и дверь хранилища медленно открылась.

"Ладно, веселись, малыш".

Небрежно махнув рукой, Томас облокотился на стену и достал пачку сигарет, но охранники посмотрели на него и горько улыбнулись.

Забавно покачав головой, я направился к хранилищу.

Шагнув в хранилище, дверь за мной закрылась. Вскоре вокруг меня воцарилась тишина.

Подняв голову, я увидел большие прочные книжные полки, выстроившиеся вдоль стен, идущие по полу разноцветными рядами и тянущиеся до конца первого этажа. В конце комнаты виднелась лестница, ведущая на второй уровень.

"Ничего себе..."

Бесконечное количество навыков, представленных передо мной, повергло меня в изумление. Только в секции ранга F было не менее тысячи книг.

Навыки, как и в играх, были представлены в виде книги. Поэтому это место ничем не отличалось от обычной библиотеки.

Каждая книга имела свой цвет и представляла различные сродства книги навыков, начиная от огня, воды, земли и так далее.

-У вас есть один час, чтобы выбрать свой навык.

Когда я был в оцепенении, меня вывел из него холодный голос из динамика в углу комнаты.

Быстро опомнившись, я просмотрел секции рангов G и F.

Поскольку навыков на выбор было так много, я сразу же решил сузить круг поиска. Прежде всего, я решил исключить навыки, требующие большого расхода маны.

Поскольку я не был магом, мой запас маны был довольно мал. Выбор навыка, который отнимал бы всю ману в моем теле, был бы крайне вреден для меня, так как [стиль Кейки] тоже использовал немного маны, когда я выполнял навык. Если бы я не использовал ману, я бы ни за что не смог двигаться так быстро.

Исключая это, мои возможности резко уменьшались. Во-вторых, мне нужен был навык, который бы взаимодействовал с [стилем Кейки]. Когда я сражался с Бароном Вечной Крови, я заметил, что хотя [стиль Кейки] был мощным, на начальных этапах он был довольно слабым искусством меча. В основном потому, что как только мой первый удар был заблокирован, я больше не мог сделать ничего другого, как показал Барон Вечной Крови, который свел меня на нет, позволив моему мечу проникнуть в его тело.

Мне нужно было что-то, что даст мне время для перестроения своей позиции... или, по крайней мере, что-то, что дополняло бы мой стиль боя.

Сузив круг поиска еще больше, я решил просмотреть разделы F и G.

Просматривая их, я не мог удержаться от того, чтобы не пустить слюни от некоторых навыков. Я нашел несколько особенно удивительных навыков. Одно особенно привлекло мое внимание.

[Кулак ярости]: ударный навык, который собирает всю ману в определенном радиусе, выпуская сокрушительный удар, который может оставить разрушительные повреждения, если кого-то застать врасплох. Материально увеличивает силу в два раза.

Читая описание первого навыка, который я взял в разделе F ранга, мой рот упал в форме буквы "o".

"Увеличивает силу в два раза?"

...Это ужасающе.

Особенно если кто-то, кто уже был сверхсильным, использовал этот навык. Представьте себе одного из глав профсоюза, использующего этот навык. От одного его удара могла бы содрогнуться целая гора.

Этот навык становился тем страшнее, чем выше был чей-то ранг.

...если это был стандарт навыков ранга F, то при мысли о навыках более высокого ранга у меня по позвоночнику пробежала дрожь.

Хотя я знал некоторые навыки ранга S, которые Кевин позже приобретет, это не помешало мне представить, какую разрушительную ситуацию они вызовут в реальной жизни.

Слава богу, они были редкими.

Просматривая книжные полки, я то и дело делал паузы, чтобы лучше понять некоторые навыки.

Так продолжалось в течение тридцати минут, пока, наконец, мне не удалось сузить свой выбор до трех навыков. Два навыка были F ранга, а один - G ранга.

[{G} Безразличие монарха]: навык, позволяющий пользователям стирать все эмоции и действовать как верховный монарх, который рассчитывает только лучший вариант, независимо от эмоций.

[{F} Святилище пламени]: навык, вызывающий огненное кольцо вокруг пользователя. Кроме пользователя, палящий жар охватит всех, кто находится в пределах огненного святилища.

[{F} Дыхание зимы] : Умение, позволяющее пользователю выдохнуть дыхание, полное мороза, в результате чего температура вокруг в определенном радиусе опускается ниже температуры замерзания. Снижает скорость противника в два раза.

Эти три умения были самыми полезными для меня в данный момент. Не потому, что они были сильными, а потому, что они идеально подходили к моему стилю боя.

[{F} Святилище пламени] привлекло меня тем, что это умение позволяло выиграть время. Вызывая это умение, я мог на мгновение заставить противника врасплох, а за то время, пока противник был удивлен, я мог восстановить позицию и снова атаковать его.

[{F} Дыхание зимы] служило той же цели, что и [Святилище пламени], но, в отличие от него, это умение замедляло противника. В отличие от [Святилища пламени], которое можно было использовать, чтобы закончить бой, застигнув противника врасплох, этот навык больше подходил для затяжного боя. Он мог помочь мне получить огромное преимущество в бою, так как [стиль Кейки] сиял, когда противник был медленнее. С точки зрения синергии, этот навык

был самым лучшим по сравнению с двумя другими.

И наконец, [G Безразличие монарха], единственный навык ранга G в списке, и, вероятно, тот, который искушал меня больше всего.

После боя с бароном Вечной Крови я понял одну вещь: если бы я был спокойнее, то не оказался бы в такой тяжелой ситуации.

Как только его рука восстановилась, я должен был заметить, что зажила только ее часть. Я был слишком поглощен его присутствием, что не заметил такой мелочи. Если бы я это сделал, бой закончился бы быстро, и мне не пришлось бы так сильно страдать.

Более того, [Безразличие Монарха] было особенно полезно для меня, который еще не убил ни одного человека. Да, технически я убил Лукаса и Патрика, но это было в мире VR, где я не чувствовал вины за их убийство. Будучи человеком, пришедшим с Земли, где тебе с рождения внушали, что убивать плохо, я все еще не мог заставить себя убить человека. По крайней мере, пока.

Убийство человека в наше время - это то, что большинству студентов академии придется сделать хотя бы раз, так как в конечном итоге нам поручат убить определенных злодеев.

Ментальное препятствие, которое мне нужно было преодолеть, чтобы убить человека, было намного выше, чем у людей родившихся в этом мире и были подвержены таким вещам с рождения.

С помощью [Безразличия Монарха] мне больше не нужно было беспокоиться об этом. Более того, с этим навыком, когда я буду сражаться с противником, такие эмоции, как нервозность, страх и беспокойство, никогда больше не будут омрачать мои рассуждения, позволяя мне проявить себя наилучшим образом в критические моменты, снижая вероятность моей смерти.

Поразмыслив, я решил выбрать [Безразличие Монарха].

Хотя это был единственный навык ранга G в списке, для меня он был самым полезным из трех выбранных навыков. У меня было такое чувство, что независимо от того, насколько сильным я стану в будущем, этот навык будет сопровождать меня до конца.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/70024/1971021>