

Хоть я и собирался выбраться, но, приблизившись к двери, я столкнулся с неожиданной проблемой: она закрыта на щеколду. Хоть я и стал больше и в высоту уже почти метр, до нее все равно не достаю. Да и даже если достану, рук-то нет, чтобы ее открыть! Это заставило меня задуматься. Превратившись в человека, я смогу выйти отсюда, но, вспомнив пережитый опыт, не стал использовать превращение. Мало ли что случится? Хотя... А что вообще тогда пошло не так? Сначала я подумал, что та псина атаковала меня в момент превращения - но потом вспомнил, что вокруг меня никого не было - "Восприятием" я охватывал круг радиусом метров пятнадцать. А псина не может быть настолько быстра, чтобы преодолеть пятнадцать метров и атаковать меня так, что я не успею даже заметить. Потом вспомнилась боль в голове. И внезапно меня осенило! Мана, все дело в ней! Для превращения надо 80 маны, но у меня и было всего 80, и потому я потерял сознание, прежде чем мана истощилась полностью. И превращение не было завершено. Хоть это всего лишь догадка, мне казалось, что я нашел верный ответ. В соответствии с этим я открыл статус и взглянул на мой нынешний запас маны. Он вырос совсем ненамного... Не знаю, а вдруг я потеряю сознание опять, пока буду превращаться? Потом я вспомнил еще, что для обратного превращения требовалось аж 200 маны. Правда, так было из-за неудачного превращения, но из всего этого я сделал вывод - если я хочу и дальше использовать превращение, мне надо как можно больше маны. И, больше не колеблясь, вложил все свободные очки в интеллект, увеличив запас маны до 247. Это все, что я могу сейчас сделать.

Мне все еще немного страшно, но другого пути нет. И я активировал навык "Превращение".

Выберете желаемый облик

Чернобыльская муха

Слизень (какашка)

Безумный воробей

Человеческая женщина

Человеческий мужчина (ОЯШ)

Ох. Что-то последний пункт мне не нравится. Совсем. Мне сильно захотелось, чтобы он исчез. Внезапно передо мной появилась другая надпись:

Подтверждение: Вы действительно хотите удалить "Человеческий мужчина (ОЯШ)"?

О, так их можно удалять? Конечно же, я этого хочу! Еще я удалил какашку - не хочу превращаться во что-то еще более убогое, чем я сам. А потом, сдерживая тревоги в сердце, которого у меня нет, выбрал превращение в человеческую женщину. Неожиданно передо мной появилось еще одно окошко с текстом:

Выберете желаемый возраст:

0-9 лет (80 маны)

10-13 лет (110 маны)

14-19 лет (170 маны)

Больше 20 лет (275 маны)

Неожиданно... Так вот почему я превратился в девочку. Но не слишком ли большие различия в затрате маны? Вроде бы размер тела между 19 и 20 годами не сильно меняется, но разница в целых 105 маны! Немного подумав, я решил сэкономить ману и выбрал 9 лет. В конце концов, маленький размер даже может быть преимуществом. После превращения я осмотрел себя - выгляжу так же, как и в тот раз. И, осторожно открыв дверь, я вышел в коридор.

Идя по пустому тоннелю, выбитому в скале, я постоянно сканировал окружение так далеко, как мог, к тому же используя глаза, чтобы вглядываться в темноту, и прислушиваясь к каждому шороху. Но никаких звуков, кроме капающей где-то воды, не было слышно, а тоннель все тянулся и тянулся. Через некоторое время я неосознанно ослабил бдительность, продолжая идти вперед в темноте. Но внезапно я услышал, как что-то с огромной скоростью приближается ко мне спереди, и прежде, чем я успел среагировать, появился он - Жутковолк. Тут же страх заполнил мои мысли - именно этой встречи я опасался больше всего! Я уже подумал о том, чтобы развернуться и бежать, но внезапно мой рассудок помутился. Я почувствовал всепоглощающий голод - не такой сильный, как тогда, но достаточный, чтобы потерять контроль над собой. Рванув к собаке с такой скоростью, какой сам от себя не ожидал, я впился зубами в ее бок. Кровавые ошметки разлетались вокруг меня, я рвал тварь зубами, и всего за несколько укусов от монстра осталась только лужа крови, которую я начал жадно вылизывать. И лишь когда в моем рту исчез последний кусочек шерсти, голод отступил.

Я сел на пол, облокотившись о стену, и начал раздумывать над тем, что произошло. Мне уже не было страшно, отвращения не было тоже, но меня тревожил тот факт, что я могу потерять над собой контроль. Еще немного поразмышляв о последних событиях, я открыл статус.

-Статус-

Раса: Гуманоид(Монстр)

Вид: Человек(Слизень)

Подвид: Сопля(Скрыто)

Пол: Женский

Возраст: 9 лет(18 дней)

Класс: Пожиратель душ

Уровень: 297

Состояние:

Здоровье: 1905/1905

Выносливость: Не определено

Мана: 519/519

Поглощенные души: 2

Характеристики(Нерапределенных очков: 1290):

Сила: 360

Ловкость: 369

Скорость: 368

Живучесть: 381

Интеллект: 519

Сила воли: 323

Привлекательность: 27

Навыки(Нераспределенных очков: 300):

Оценка(Высший ранг)

Магическое восприятие(9 ранг)

Сопротивление физическим повреждениям(13 ранг)

Регенерация(27 ранг)

Аура страха(Внеранговое)

Абсолютное поглощение(50 ранг)

Превращение(26 ранг)

Хранилище душ(Без ранга)

Рывок(Внеранговое)

Тонкий нюх(Внеранговое)

Острый клык(Внеранговое)

Ночное зрение(Без ранга)

Мощная атака(Внеранговое)

Жуткий вой(Внеранговое)

Мягкая поступь(Внеранговое)

Сокрытие в тенях(Внеранговое)

Чувство опасности(Внеранговое)

Тонкий слух(Внеранговое)

Достижения:

Перерожденец

Смутивший бога

Крипер

Пожиратель душ

Это... На несколько мгновений я впал в ступор, глядя на статус. Но потом вспомнил, что уровень волка уже перевалил за пятисотый, так что ничего странного в этом нет, учитывая бонусы к опыту. Но как я вообще смог победить монстра такого уровня? Неужели "Абсолютное поглощение" - настолько мощная способность? Я проверил ее оценкой, и вот что вышло:

Абсолютное поглощение(Активный)

Действие: Абсолютное поглощение - классовый навык Пожирателя душ. После активации пользователь теряет контроль над своим телом и поглощает жертву любым доступным ему способом. После активации пользователю невозможно нанести урон, действие навыка не может быть прервано по воле пользователя или усилиями жертвы или внешними воздействиями. После использования навыка пользователь на короткое время становится очень уязвимым.

Эффекты: Пользователь получает десятую часть всех характеристик жертвы (на Привлекательность не влияет). Пользователь получает все навыки жертвы, кроме недоступных его нынешней расе или классу. Пользователь поглощает душу жертвы.

Да это же супер-пупер чит! Абсолютное оружие против любого существа, каким бы сильным оно ни было! Да еще и повышает характеристики и дает навыки! От осознания всего этого я вскочил на ноги и тут же снова уселся, потому как окошко с текстом вдруг пропало. Немного успокоившись, я снова открыл статус. В этот раз я обратил внимание на то, что класс поменялся.

Класс: Пожиратель душ.

Описание: Пожиратель душ может поглощать души убитых врагов, получая их знания и опыт, или использовать эти души для активации специальных навыков.

Условия получения: Достижение "Пожиратель душ"

Интересно, о каких специальных навыках идет речь? Просмотрев список навыков, я ничего подобного не обнаружил, разве что хранилище душ? Но, просмотрев описание, я убедился, что этот навык именно то, что написано в названии - позволяет накапливать души, ничего более. После этого я просмотрел описание достижения "Пожиратель душ" - тоже ничего неожиданного. Дается тому, кто сожрет душу. Как-то неопределенно, но, похоже, я это сделал. Описания навыков, полученных от волка, тоже полностью соответствовали своим названиям. Свободные очки я распределять не стал - если встретится противник, я просто его скушаю. Поднявшись и зачем-то отряхнувшись, я наконец направился дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/6992/154079>