Да, Миранда хорошо поработала. Раскопать такое… Теперь понятен становится тот момент из мультсериала, что вызывал у меня недоумение — почему «родители» Элион не снимали маскировку даже на Меридиане? Я-то думал, что они просто привыкли, а вот оно как. Забавный психологический казус, или крайне неудачное стечение обстоятельств, тут уж как посмотреть.

Кстати, я понял причину странных изменений в поведении некоторых канонных персонажей! Ну, если не считать, что они просто психи. А причина проста — магия. Да-да, вы не ослышались, именно магия. Помните мой рассказ об магической «неуязвимости»? Оказывается, это палка о двух концах. При должной напитке тела маной практически весь получаемый урон способен максимум отбросить, это правда. Магия пропитывает мага равномерно.

И вот с учётом этого канонная фраза Вилл «слишком много власти для одного» приобретает новый смысл. Когда я впервые взял в руки Сердце Кандракара, меня неплохо так пробрало. Тело словно распирала волна энергии, хотелось чего-то… странного. Я ожидал чего-то такого, но вот ощущение всемогущества — опасная штука. Кстати — я ведь мог тогда забрать кристалл себе, но, к счастью даже в такой ситуации мне хватило здравомыслия. Тогда-то я и задумался — а почему, собственно, получение Сердца настолько сильно бьёт по мозгам?

Точных сведений в библиотеке не было, что наводило на некоторые размышления. Как говорится, отсутствие улик — тоже улика. Но вот намёки присутствовали. Маленькая историческая справка, найденная мной практически случайно, когда я уже от безысходности листал огромный том «Летописи окраинных миров». Небольшая статья, о дочери дворянина из захолустного мирка, что влюбила в себя наследника престола, заполучила Сердце мира и отправилась в соседние миры нести всем лучи добра. Так она захватила ещё три, после чего «начала нести околесицу» и раздавать люлей уже всем подряд, причём под конец эффектно взорвавшись в воздухе.

История забавная, но вот проведя нехитрые параллели и понаблюдав за собой я пришёл к одному крайне неприятному выводу — избыток магии в теле — очень, очень плохо. Да, магическая энергия есть в теле любого мага. Но вот в чём подвох — в этой вселенной нет таких вещей как пресловутое магическое ядро. Просто не существует. А ведь в организме человека есть такой орган как мозг, и вот здесь-то и начинаются описанные мной проблемы: безумие, тщеславие, агрессия и прочие «прелести» бытия главным злодеем.

Гениальный план. Чем сильнее злодей — тем тупее, и победить такого не составляет труда. Наверняка Мудрейший во втором сезоне ухохатывался, глядя на цирк идиотов во главе с Фобосом, Нериссой и Седриком.

Остаются два пути — тупо наращивать мощь, становясь энергетическим существом с риском потери рассудка, или расти в мастерстве и тонкости манипуляций. Для меня ответ очевиден.

Впрочем, не всё так плохо. Надо лишь иметь хороших доверенных лейтенантов.

***

Вы спрашивали — а чего, собственно, добился я? Скажем так — немалых успехов. Да, немалых. Взять хотя бы иллюзии. Воображение и у меня, и у моего, хе, предшественника было отличным, а больше-то ничего и не требовалось. Ну, кроме маны, конечно же. Так что, создать иллюзию боевого треножника или чего помасштабней— без проблем.

Отдельным пунктом стояли стихии. У девчонок, инициированных Сердцем Кандракара, это получалось рефлекторно, я же… Кратких самоучителей в библиотеке не нашлось. Учебников тоже. Но, упрямство у меня тоже присутствовало, а главное — у меня был чит. Да уж, самый настоящий чит. Не код на режим бога, но тоже шикарный — комната медитаций. Вытащить из памяти даже то, что ты уже давно забыл — одна из самых полезных её возможностей, потому как копаться в чьих-то мозгах для меня всё ещё напряжно. Мне оставалось только вспомнить несколько эпизодов из Аватара, и обучение стихийной магии заняло от силы недели две.

Ну и по-мелочи: телекинез, телепортация и несколько подлых и не очень фокусов, о которых я расскажу позже. Знаний о создании артефактов я не растерял, но времени на практику не хватало совершенно. Ведь даже то, что я расписал Миранде это лишь вершина айсберга. Она-то гоняла мятежников да преступников, и то под настроение, а вот мне доставалось всё самое сложное.

***

Северные варвары были… варварами, по-другому и не скажешь. Мирно сидеть в горах и добывать породу им скучно. Им нужно скакать на боевых носорогах, пить алкоголь, грабить и убивать. Зачастую всё это одновременно. Пришлось выкручиваться.

Решив, что повторение — это скучно, я воспользовался другим методом. Просто увеличил закупочную цену руды для сильнейшего клана. Уже спустя месяц на Севере шла грызня всех против всех, а торговля получила солидный бонус — возросли поставки руды и закупки оружия. Торговые поезда круглосуточно курсировали на Север и обратно.

Созданная мной Стена, кстати, испытание временем не прошла. Я тогда явно переоценил свои магические навыки, и спустя пару лет наткнулся на едва держащуюся груду обломков пяти-шести метров высотой. Всё-таки хорошо, что я не ограничился одной Стеной, лардеки весьма качественно справлялись с задачей отвлечения внимания.

Кстати, пустынные кочевники всё же созрели для диалога. Принесли дары, просили избавить их от монстров. Местный генерал решил не заморачиваться, и переправил запрос в столицу.

Как оказалось, пустыня лишь на первый взгляд не пригодна для жизни. Я чувствовал себя крайне глупо, когда посетил их селение и увидел и оазисы, и животных, и даже кое-какую растительность. А вот не надо было в школе прогуливать географию. Жалею теперь.

Торговое сообщение с ними наладить так и не удалось — им банально нечего было предложить. Так что, показательно уничтожив гусениц, договорились о мирном сосуществовании. Подумать только: три выпущенных мной милашки двенадцать лет терроризировали целые племена! И вполне успешно! Разумеется, я не стал убивать таких полезных созданий, а лишь превратил в

камень. Их час ещё настанет. Когда-нибудь.

Лурдены же после показательного низведения и курощения Верховного вождя ведут себя тихо́нько и незаметно. Сидят на болоте и боятся нос высунуть. Но новобранцы в армию ринулись рекой. Конечно, логика у них простая — если Император настолько крут, то зачем ему армия? А солдат кормят, поят, одевают, да ещё и доплачивают. Это не в глуши сидеть, да лягушек есть. Конечно, в саму армию им путь заказан, но вот в отдалённые гарнизоны и экспедиции — без проблем.

***

Да, государство. Несмотря на то, что власть на Меридиане подкреплялась сердцем мира, с давних пор все малые народности плевать хотели на людишек с их большой политикой, поскольку имеют слишком разные интересы и условия обитания. Королевство слишком ослабло, чтобы держать их на коротком поводке. Теперь же… почти ничего не изменилось. Формально. Лурдены с их репутацией, внешним видом и общей диковатостью мало на что могли рассчитывать, ибо работнички из них не очень, а в военном плане годны лишь на пушечное мясо, северяне мои с потрохами, а пустынных кочевников никто и раньше не принимал всерьёз.

Империя заметно расширила свои границы, и практически восстановила былую площадь. В этом сильно помогла война с монстрами, тогда в армию шла почти вся молодёжь. Ну и тот факт, что раньше строили на совесть — старые крепости и аванпосты оставалось буквально лишь почистить.

***

Стражницам, кстати, я не так уж сильно наврал. Разве что чуть-чуть. В мотивах Кандракара я и правда не могу разобраться до сих пор. Энергию веры пришлось придумать, ибо канонный вариант с отбором жизненной силы у населения не подходил по очевидным причинам. На счёт Столицы откровенно наврал, так как это уж больно хорошо стыковалось с «разрушающимся миром». Сердце Кандракара если и мощнее, то незначительно. В итоге, чуть сместить акценты и я сам себе едва не поверил. А уж вызвать доверие у девочек-подростков… Добрый голос, улыбка вкупе с врождённой харизмой Фобоса, прямой зрительный контакт и захватывающая история, над которой я немало работал. Прекрасно.

http://tl.rulate.ru/book/69883/1994467