

— Запомни, ты не будешь атаковать тогда, когда Стражницы могут выдать себя окружающим людям. Если кто-либо из простых людей заметит тебя — стирай память. Если кто-нибудь заметит тебя и Стражниц, но вы в это время будете в бою, немедленно отступай! Если...

— Бей только такими ударами, чтобы они могли защититься, либо они не причинили бы им серьёзного вреда...

— Твоя основная задача — саботировать поиски Стражницами моей сестры, ты должна атаковать их, если это не противоречит другим приказам...

— Ты поняла меня?

— Да, владыка.

Фух, закончил. Нерисса версии 1.1 улучшенная — ещё тупее, ещё шаблоннее. И это совсем не преувеличение. Я угробил огромное количество времени, чтобы извлечь из этого давно и безнадежно потёкшего крышей котелка хотя бы намёк на разум. Бесполезно. Поэтому я поступил по-другому.

Магия вполне позволяла весьма надёжно «промывать мозги», поэтому я взял сознание Нериссы и, стараясь ничего важного не сломать, стёр часть воспоминаний и, словно подушечку иголками, нашпиговал ментальными программами. Звучит очень круто, верно? А вот и не очень. Что же представляет из себя ментальная программа на моём уровне мастерства? А есть туповатый блок с заложенным порядком действий и активирующийся при выполнении некоторых условий, заранее в нём заложенных. Конечно, при доле фантазии с данным набором можно сделать нечто вполне пристойное, а я... Всё же есть у Вселенной доля иронии — в своём мире не стал нормальным программистом, да и здесь «не ахти». Ну что ж, попытаемся скомпилировать эту матрицу... опять.

— Подъём! Назови свою цель!

— Стражницы Кандракара!

— Перечисли!

— ...

— Зависла. А я говорила, что придётся уточнять, а ты — да ладно, пойдёт. Пошло?

— Язва ты, Миранда. Воспитал на свою голову.

— Не язва, а альфа-тестер! Что это, кстати, за слово такое?

Пришлось, конечно, выделить часть собственных сил на подпитку, да и снижение и так невысокого уровня интеллекта было ожидаемым, но неприятным побочным эффектом. Тем не менее, проверив главзлодейку в спарринге, я был приятно удивлён. Конечно, никаких заклинаний и продвинутых приёмов, но девчонок она заставит попотеть. Сил у девочек, конечно, солидно больше, но рефлексy опытного бойца это нивелируют.

К моему небольшому сожалению, для вербовки прошлого состава Стражниц её красноречия вряд ли хватит, но пока и не требуется. Правда существовала значительная вероятность, что она может банально «зависнуть» из-за какого-нибудь конфликта условий. Но, я в который раз похвалил себя за мысль самолично воспитать Миранду. Кто бы мог подумать, что за этими милыми голубыми глазками скрывается впечатляющий ум? Вот она-то мне и предложила идею с мастер-кодами, активирующими приоритетные приказы вроде отступления или наоборот, «яростного напора». Причём эти коды активировались определённой фразой на русском языке, которую девчонки не опознают, а Миранда отвертится, скажет, мол, что ругательство.

Помимо этого, я поработал над внешностью нашей злодейки. Не спорю, она и так внушала, особенно для девочек-подростков, но мне показалось это не достаточным. Поэтому, Нериссу можно теперь называть Дарт Нериссой — как цветом радужки и молниями из рук, так и безумием. Типичный ситх нижнего звена. Думаю, такая смена имиджа пойдёт плану только на пользу.

— Миранда? Приступаем к фазе один.

— Слушаю, владыка!

— И перестань меня подкалывать!

— Да, владыка!

<http://tl.rulate.ru/book/69883/1864555>