

Как только объявление о покорении подземелья Бромнир заполнило небо и достигло ушей всех, кто находился под ним, весь город и все живущие в нем жители прекратили все свои дела, которыми они занимались в этот момент.

Никто из них не поверил в то, что услышал сейчас. Подземелье Бромнир было очень известным во всем городе.

Несмотря на то, что оно не обладало достаточными ресурсами и подходило лишь для небольших групп искателей приключений, оно было самым близким и удобным для многих начинающих искателей приключений и людей, занимавшихся бизнесом, связанным с добычей монстров и торговлей товарами.

Кроме того, оно было самым близким к городу, поэтому многие знали о нем гораздо больше, чем о других подземельях. Но внезапное известие о том, что оно было завоевано, повергло в недоумение всех жителей, услышавших это сообщение.

Ведь за последние шестьдесят лет, с тех пор как был создан город Флавог, никто из них не слышал о завоевании подземелья. Поэтому люди не знали, чему верить и как вообще воспринимать эту информацию.

В этот момент более сотни магических формирований разных размеров, от одного человека до десятков человек в группе, телепортировались за пределы подземелья, и всего за несколько секунд более двух тысяч человек были перенесены из подземелья, независимо от того, путешествовали ли они просто внутри подземелья или участвовали в битве.

Все, кто не был жителем этого подземелья или был чужаком, были просто выброшены из него.

"Что, черт возьми, происходит?!" - закричала женщина-эльф.

"Я как раз собирался убить эту гигантскую летучую мышь", - проговорил эльфийский мечник.

Вскоре все люди, которых выгнали из подземелья, начали бурно обсуждать это друг с другом.

"Тишина!!! Слушайте все! Всего несколько минут назад громкий голос объявил, что подземелье Бромнир завоевано. Все за пределами подземелья слышали это!" - объявил охранник входа в подземелье, он использовал магический артефакт, усиливающий его голос, как громкоговоритель.

"Что это за бред?!" - закричал лидер группы авантюристов, и вскоре многие другие последовали его примеру.

И без всякой причины, вскоре между этими группами вспыхнула драка, и стражники были вынуждены вмешаться.

Эскадрон военных, размещавшийся неподалеку от этого подземелья, уже направился к нему в качестве первой группы реагирования.

Но это было не единственное место, где настроение людей было подавленным или растерянным. Некоторые уже представляли, что раз подземелье завоевано, то скоро его закроют.

И это сильно повлияет на занятость и рынок.

И именно это предположение повергло большинство населения в панику. Поэтому каждый человек в правительстве, армии и ассоциации искателей приключений был в состоянии боевой готовности.

Это могло сильно повлиять на многие вещи в этом городе, будь то экономика, ресурсы и даже обычные граждане, так или иначе.

Кан, который был главным виновником всего этого хаоса, очень скрытно передвигался по улицам города. Он также знал о последствиях этого заявления, и что вскоре произойдет большое фиаско, независимо от того, хочет этого кто-то или нет.

Одним только этим громогласным заявлением первый мудрец поверг весь город в смятение.

Но у него не было никакого желания ввязываться в это или брать на себя какую-либо ответственность. Он просто хотел сначала пойти домой и вздремнуть, потому что и так уже устал.

Через час или около того он, наконец, добрался до своего дома и приказал Джерому принести ему что-нибудь поесть. Он лег на диван и заснул из-за усталости от сегодняшней битвы и последствий режима Бога Берсерка.

В это же время в офисе магистрата... Старый Львинолюд приказал всем офицерам, отвечающим за безопасность города, закрыть город.

На другом конце города эльфийский маг вырвал страницу из книги записей в Ассоциации Авантюристов.

За пределами города, где находился огромный форт, служивший штаб-квартирой военного гарнизона, четырехметровый синий тигролюд приказал своим людям подготовиться к окружению и созданию оборонительной стены вокруг подземелья Бромнира.

Сотни пеших и конных воинов отправились в сторону завоеванного подземелья.

Обычные люди не знали о последствиях завоевания подземелья, но эти три человека знали.

Потому что, в отличие от того, что думали люди, подземелье, которое однажды было очищено, не просто закрывается... Но перед тем, как закрыть его навсегда...

Оно выпускает всех монстров, находящихся в нем, через несколько дней.

Вот почему даже самые сильные бойцы и державы, обладающие достаточной силой и ресурсами, чтобы очистить подземелье, предпочитали этого не делать.

Хотя никто из них не знал о том, что в подземелье Бромнир спрятано ядро первого императора, основателя Империи Ракос, обычные знания об очищенных подземельях, о которых ведали только высшие чины власти, заставляли их реагировать как можно быстрее.

В противном случае, если проигнорировать или плохо подготовиться к вылазке монстров, которая должна была произойти очень скоро, очень быстро начнется кровавая баня. Поэтому им пришлось мгновенно среагировать и разместить все свои силы на границах этого подземелья.

Их единственным преимуществом было то, что хранитель подземелья не будет освобожден, как

другие монстры.

В этот момент миллионы людей в разных концах города спрашивали себя...

"Кто это был, черт возьми?!"

Кто бы ни очистил подземелье, будь то один человек, группа или даже гильдия, он должен был получить славу и репутацию в массах. В то же время, они также получают гнев многих людей из правительства, армии и федерации бизнеса.

Поэтому вскоре многие люди, жаждущие славы, стали бы распространять ложь о том, как они очистили подземелье с помощью своей силы, и должны были произойти многие бои за звание завоевателя.

Но неведомо для всех людей, живших в этом городе, первопричина спала мертвым сном в своем доме, не беспокоясь и вовсе не заботясь о последствиях.

Кан и не подозревал, что его действия приведут к историческим изменениям в городе Флаот.

<http://tl.rulate.ru/book/69815/2454760>