

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ОБНАРУЖЕНА ОШИБКА...

Виктор с ухмылкой посмотрел на экран, похоже, это сработало.

"Баг можно использовать только один раз".

Это золотое правило, которому его научили.

Во всех системах есть баги, и, используя эти баги, игроки могут получить огромную прибыль, например, спидраннеры заканчивают видеоигру за считанные минуты или злоупотребляют системой аукционов в онлайн-игре, чтобы получить много денег.

В мировой системе тоже есть ошибки, но они хорошо скрыты, и мир постоянно их ищет и исправляет.

После того, как ИГРОК активирует ошибку, она будет исправлена довольно быстро, пользователи иногда что-то выигрывают от ошибок, а иногда теряют из-за них свои жизни.

Ошибки делятся на две категории:

Во-первых, ошибки прямого действия. Это баги, которые напрямую влияют на состояние или атрибут, например, один игрок обнаружил баг, который заставил его удвоить свою силу в 10 раз, и начал совершать всевозможные преступления по всему миру. Но его буйство закончилось через 3 дня, когда Правила Мира обнаружила ошибку и исправила ее, этот идиот умер под ногами более чем 100 игроков, которых он разозлил тем, что переспал с их женами, когда они ничего не могли сделать, чтобы остановить его. Виктор до сих пор помнит этого парня, и, по правде говоря, переспать со всеми этими женщинами всего за 3 дня было настоящим достижением, возможно, он получил за это награду. После этого эта ошибка больше не работает, и такого рода ошибки редко бывают полезными.

Второй - ошибки с косвенным эффектом, этот тип похож на поиск лазейки в цели миссии, чтобы ее устранить, или на прохождение сквозь стену, чтобы обойти босса и добраться до сокровищницы в подземелье. Хотя ошибка будет исправлена, это никак не повлияет на игрока, поскольку награды были бы получены уже давно. Большинство полезных багов похожи на эти, но они зависят в основном от удачи.

НАЧАТА ПРОЦЕДУРА ИСПРАВЛЕНИЯ ОШИБОК...

ИСПРАВЛЕНА ОШИБКА (ОТ VAL* < 0 ДО VAL* = 0) ...

ИСПРАВЛЕНИЕ ДАННЫХ ИГРОКА...

Экран непрерывно обновлялся, пока Виктор скрещивал пальцы и ждал.

Это может не сработать. Он хорошо это знал, но, несмотря на это, рискнул. Не потому, что он безрассуден, а потому, что он был из будущего и хорошо знает, как считать карты во время азартных игр. Сейчас настал момент истины. Карты вот-вот будут перевернуты.

С двойным звуковым сигналом внезапно появился второй экран, но этот был у него в голове.

Тревога

АГЕНТ ./SYSTEM 11c54h/ СООБЩИЛ ОБ ОШИБКЕ 401 И АКТИВНО ПЫТАЕТСЯ ИЗМЕНИТЬ ВАШ АТТРИБУТ 'ПОЛНОМОЧИЯ'.

ВЫ ХОТИТЕ ПРЕДОСТАВИТЬ ЕМУ ДОСТУП

ДА/ НЕТ

Глядя на это, Виктор улыбнулся, его предположения были верны, и он выиграл азартную игру, нет, лучше было бы сказать "Он обыграл казино".

Он нажал "НЕТ".

ОШИБКА: НЕДОСТАТОЧНО ПОЛНОМОЧИЙ СИСТЕМЫ; НЕ УДАЛОСЬ ИСПРАВИТЬ ДАННЫЕ.

ПРОЦЕДУРА ОБНАРУЖЕНИЯ ОШИБОК ЗАВЕРШЕНА;

ПРОЦЕДУРА ИСПРАВЛЕНИЯ ОШИБОК ЗАВЕРШЕНА;

ВОЗОБНОВЛЕНИЕ РАБОТЫ;

Что он сделал, так это использовал "Руну уменьшения уровня SSS" для атрибута ПОЛНОМОЧИЯ, который он намеренно оставил равным 0.

Он должен был использовать руну в определенный момент времени, когда даже если бы мир попытался исправить ее значение, было бы слишком поздно.

Руна уменьшила атрибут с 0 до -1, и в системе, у которой значение авторитета не равно -1, есть один естественный результат, и это то, что компьютерщики называют НЕДОСТАТОЧНЫМ ПОТОКОМ, что означало, что значение изменилось и стало максимально возможным, теперь у него больше ПОЛНОМОЧИЙ, чем у самой системы, так что даже когда мир обнаружил ошибку и попытался исправить ее, он не смог изменить его атрибуты.

ПОЗДРАВЛЯЕМ, ДАННЫЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАНЫ

ИМЯ : ВИКТОР = ФОН ВАЙЗЕ

УРОВЕНЬ : 0

ПОЛНОМОЧИЯ: ~~~~~

— ХА-ХА-ХА, — Виктор не мог удержаться от смеха, у него действительно получилось.

В его прошлой жизни такой ошибки не существовало, потому что каждое существо с рождения и все живые существа были бы на уровне 1, по крайней мере, после подсчета.

Но теперь он - существо, обладающее самой высоким ПОЛНОМОЧИЕМ в мире.

Это не значит, что он может делать все, что хочет, поскольку правила этого мира всегда должны соблюдаться, точно так же, как вы можете получить режим бога в видеоигре, но если ваши сохраненные файлы будут повреждены, вы потеряете весь свой прогресс.

“Теперь пришло время мне воспользоваться своим новым ПОЛНОЧОМИЕМ”, — подумал он.

ВАРИАНТЫ КЛАССОВ БЫЛИ СГЕНЕРИРОВАНЫ НА ОСНОВЕ ТЕКУЩЕГО УРОВНЯ И ПОЛНОМОЧИЙ.

ПОЖАЛУЙСТА, ВЫБЕРИТЕ КЛАСС И 5 НАВЫКОВ.

У ВАС ЕСТЬ 351 БАЗОВЫХ КЛАССОВ НА ВЫБОР.

У ВАС ЕСТЬ 3587741 НАВЫКОВ НА ВЫБОР.

“Отлично”, — подумал он, в прошлый раз ему не удалось выбрать класс, и у него было только 2 навыка.

Обычно ИГРОК мог выбирать только из набора из 10 или 15 навыков и максимум от 1 до 3 классов.

Количество классов и умений ограничено уровнем. но доступные навыки устанавливаются в соответствии с полномочиями. Итак, что же ему следует выбрать?

Глядя на лучшие навыки, такие как "КУЛАК БОГА" или "АТАКА ДРАКОНА", Виктор вздохнул,

хотя он и может изучить их, но он не сможет их использовать, поскольку для их активации требуются высокие характеристики силы или интеллекта.

Поэтому он сосредоточился на навыках, основанных на ПОЛНОЧОМИИ, было много таких, о которых он никогда раньше не слышал.

“Ах, так вот как”, — подумал он, просматривая их одну за другой.

Через некоторое время он принял решение и выбрал свои навыки.

— Оценка Администратора - РАНГ SSS: Оценочный навык, позволяющий игроку увидеть правду о мире, ОГРАНИЧЕННУЮ ПОЛНОМОЧИЯМИ И УРОВНЕМ.

— Администратор Торговца- SSS РАНГ- ПАССИВНЫЙ: Позволяет игроку действовать так, как если бы у него был торговый класс. Он может торговать со всеми игроками торгового класса и контролировать их через систему, в дополнение к привилегированному доступу к системным товарам. ОГРАНИЧЕН ПОЛНОМОЧИЕМ.

— Кровавая печать - РАНГ SS: Тот, кто добровольно выпьет эссенцию вашей крови, станет вашим кровавым рабом. / 2 СЛОТА / МОЖЕТ ПОРАБОЩАТЬ ТОЛЬКО СУЩЕСТВ С БОЛЕЕ НИЗКИМ ПОЛНОМОЧИЕМ.

— Подрядчик Рока- S: может подписать системный контракт с любым другим игроком. ТРЕБУЕТСЯ ОДОБРЕНИЕ ВТОРОЙ СТОРОНЫ.

— Неограниченная Маскировка - РАНГ SS: Может маскировать форму, голос и атрибуты, ОГРАНИЧЕННЫЕ ПОЛНОМОЧИЯМИ И УРОВНЕМ.

Этого должно быть достаточно, ему не понадобятся боевые навыки, поскольку он не намерен сражаться лично, и благодаря своим нынешним качествам он уже непобедим в мире людей.

Сила: 51

Интеллект: 63

Ловкость: 53

Удача : 23

Харизм: 25

Порядок: 20

Нормальный человеческий мужчина имеет около 10 баллов за каждый. Нак что теперь Виктор в пять раз сильнее, в 6 раз умнее и в два раза красивее обычного человека.

"У меня будет шанс получить еще несколько практических навыков после того, как я повышу свой уровень", — подумал он.

Теперь пришло время выбрать КЛАСС, и у Виктора уже был один на примете, он хотел выбрать "УЧЕНИК ДРАКОНА", один из самых сильных и разнообразных БАЗОВЫХ классов, поскольку это компенсирует одну из его главных слабостей - быть человеком. Это превращает его в дракона, когда он повышает свой уровень до "МАСТЕРА ДРАКОНОВ". Но после просмотра списка ему потребовалось всего несколько секунд, чтобы выбрать другой, этот требовал больших полномочий.

Он быстро выбрал его и улыбнулся, увидев 3 новых навыка, которые он добавил.

"Хорошо, теперь у меня есть надежда убить этого парня", — подумал он.

"Все готово".

Он нажал кнопку ОК

ГЕНЕРАЦИЯ ИГРОКА ЗАВЕРШЕНА

Затем экран исчез, и через несколько мгновений он увидел, что вернулся в нефритовый зал,

где все только что проснувшиеся игроки, казалось, удивленно открывали глаза. У них в голове вертелся один и тот же вопрос

“Это было правдой? Является ли этот мир чем-то вроде RPG-игры? Удалось ли нам это? Неудивительно, что никому не сказали, что это была за церемония.”

Для них потребовалось около часа, чтобы завершить ритуал и выбрать класс, но для посторонних это была всего лишь секунда.

И потребовалась всего лишь секунда, чтобы внезапный громкий крик нарушил торжественную тишину в зале.

<http://tl.rulate.ru/book/69752/3382771>