Добро пожаловать, игрок...

Анализ входных данных завершен...

Анализ результатов тестирования завершен...

Вы успешно пробудились как ИГРОК, теперь вам необходимо распределить свои очки по своим атрибутам.

В зависимости от вашего распределения вам будет предложен КЛАСС.

У вас есть 1 час, чтобы заполнить заявку, в противном случае ваша учетная запись будет удалена навсегда.

РЕЗУЛЬТАТЫ ПО НАБРАННЫМ ИГРОКОМ ОЧКАМ:

Жизнь: +10 очков

РОДОСЛОВНАЯ УРОВНЯ AAA 100% : +1500 P / ПРОБУЖДЕНИЕ 0% : 0 P

ЧЕЛОВЕК: +30 P

ДЕВСТВЕННИК: +500 P

МОЛОДОЙ: +200 P

ПОТЕНЦИАЛ БОЕВЫХ ИСКУССТВ F: +007 P

ПОТЕНЦИАЛ МИСТИЧЕСКИХ ИСКУССТВ D: +320 P

ПОТЕНЦИАЛ СУДЬБЫ E: +20 P

ВАШЕ ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО : 2587 ОЧКОВ.

ПОЖАЛУЙСТА, РАСПРЕДЕЛЯЙТЕ СВОИ ОЧКИ С УМОМ. // Базовые значения не могут быть

уменьшены.

ИМЯ ИГРОКА : ВИКТОР = ФОН ВАЙЗЕ

УРОВЕНЬ 0 - ПРИМЕНЯЮТСЯ БАЗОВЫЕ ЗАТРАТЫ.

ПОЛНОМОЧИЯ : 00 | повлияет на ваш статус и потенциал | Цена: 1000 р

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: 0 полномочий приведет к ЗАКРЫТИЮ УЧЕТНОЙ записи

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Нужны ПОЛНОМОЧИЯ 02, чтобы получить КЛАСС и получить УРОВЕНЬ и ОПЫТ.

СИЛА : 07 | повлияет на вашу силу и мускулы | Цена : 10 р

ИНТЕЛЛЕКТ : 13 | повлияет на вашу способность учиться, мыслить и заниматься МИСТИЧЕСКИМИ ИСКУССТВАМИ | Цена : 10 р

ЛОВКОСТЬ : 09 | повлияет на вашу максимальную скорость передвижения и выполнения боевых искусств | Цена : 10 р

УДАЧА : 13 | повлияет на вашу удачу и шансы | Цена : 40 р | Максимум : 10 за уровень

ХАРИЗМА : 15 | повлияет на ваш внешний вид и харизму | Цена : 30 р| Максимум : 10 за уровень

ПОРЯДОК : 10 | ∇∇∇∇∇∇∇∇∇∇∇∇ | Цена : 50Р | Максимум : 10 за уровень

Виктор, подвешенный в бесконечной пустоте, смотрел на мерцающий голубой экран перед собой. итак, это результаты его анализов. 2587 очков. Этого ему должно быть достаточно, чтобы обменяться на 2 уровня полномочий.

В своей прошлой жизни он мог получить только половину этих очков из-за эффекта "Экипировки" руны уменьшения, который вдвое уменьшал его потенциал и, следовательно, выделенные ему очки в тесте. Таким образом, он смог получить полномочия только 1-го уровня и в итоге стал полуигроком.

Игрок не мог получить шанс повысить свое полномочие до тех пор, пока не повысит уровень или не воспользуется каким-либо сокровищем, которое он не мог сделать или получить из-за ограничения уровня полномочия.

Его шанс представился 70 лет спустя, в ночь расплаты, когда все игроки получили 2 дополнительных уровня полномочий в награду за выполнение скрытой миссии о том, как быть игроком до расплаты.

Что касается тех игроков, которые не смогли выделить хотя бы 1000 очков распределения, то им не повезло, их учетная запись будет закрыта, что означает необратимую смерть, даже их души не выживут.

Теперь, как он должен распределить эти баллы? Если он потратил 2000 очков на покупку 2 очков полномочия, у него останется 587, которые можно использовать для других атрибутов.

Но он собирается рискнуть, поэтому, немного подумав, распределил свои очки следующим образом

ПОЛНОМОЧИЯ : 00

СИЛА : 07 + 44

ИНТЕЛЛЕКТ : 13 + 50

ЛОВКОСТЬ: 09 + 44

УДАЧА: 13 + 10

ХАРИЗМА: 15 + 10

ПОРЯДОК: 10 + 10

ОПЫТ: 7000/10000 до 1-го уровня

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ, ВАШИ ПОЛНОМОЧИЯ РАВНЫ 0, ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ХОТИТЕ ПРОДОЛЖИТЬ?

ДА/ НЕТ

Виктор смотрел на мерцающий экран и размышлял.

Наиболее важным атрибутом является полномочие, поскольку он влияет на все - от наличия классов и навыков до ограничений по уровням. В дополнение к этому, некоторые сокровища и навыки могут быть использованы только в том случае, если он обладает достаточным полномочием. Это не было написано на экране, но игрок может прокачать только 10 уровней за одно очко полномочие, а повышение полномочия потребовало бы огромного количества распределяемых очков.

Например, все игроки, у которых есть 2 полномочия, ограничены 20-м уровнем. И они не могут повысить свой уровень, не увеличив свой полномочие.

Его отцу повезло, и он получил более 3000 очков на своей церемонии, поэтому он смог обменяться на Полномочие 3-го уровня, который проложил ему дорогу к тому, чтобы стать великим старейшиной, затем он использовал все свои силы, чтобы добывать сокровища и выполнять опасные миссии, и смог добраться до Полномочия 6 только последним год.

Пробуждение - это единственный шанс, который игрок получает для непосредственного редактирования своих очков, после этого есть только три способа увеличить атрибуты.

Во-первых, очки атрибутов будут увеличиваться на случайную величину каждый раз, когда он повышает уровень, но это значение обычно зависит от удачи.

Второй метод заключается в обучении. Тот, кто потратил большую часть своего времени впустую на поле боя, естественно, будет медленно набирать СИЛУ. И у того, кто тратит свое время на учебу, повысится ИНТЕЛЛЕКТ. Хотя этот метод не очень эффективен, поскольку прирост, как правило, минимален, многие сильные ИГРОКИ пришли к власти, используя его, благодаря своей настойчивости.

Последний метод заключается в использовании сокровищ, запрещенных искусств и выполнении миссий, которые зависят от удачи, богатства и досягаемости семьи, подобно тому, как многие платят за победу в играх.

Что касается ПОРЯДКА, то он окажет очень важное влияние на рост и сыграет важную роль

после расчета, это немного хлопотно, и у него есть простой способ увеличить его после церемонии.

“Теперь пришло время рискнуть”, — подумал он, хотя и верил, что этот метод должен сработать, он рискует своей жизнью, сохраняя ПОЛНОМОЧИЕ равным 0, но это единственный способ. Это именно то, о чем говорил его отец: “С большим риском приходит большая награда”.

Сделав глубокий вдох, он нажал "ДА"

ИГРОК зарегистрирован... Поздравления

Сейчас обрабатываются данные...

пожалуйста, подождите...

Он почувствовал, что его сила и интеллект возросли, и это было очень освежающее чувство, поскольку каждая его мысль и чувство стали острее.

Теперь он ИГРОК, и он может использовать артефакты.

Нельзя терять времени. Он поспешно ощупал свой "снаряженный" артефакт своим разумом и быстро активировал его эффект одноразового использования, указав атрибут ПОЛНОМОЧИЕ в качестве цели.

Хотя он не мог этого видеть, он почувствовал, как руна в его руке распадается, он знал, что это увенчалось успехом и что ее эффект был применен.

Теперь ему оставалось только ждать.

Экран погас, затем замерцал, и перед глазами Виктора появилась новая строка.

http://tl.rulate.ru/book/69752/3382755