Глава тридцать семь. Свидание.

– Привет, – с улыбкой сказал я, заходя в палату Мисти, – Как ты себя чувствуешь?

– Отлично! – улыбнулась в ответ девушка, – Только здесь довольно скучно… Даже размяться нельзя, – она провела рукой по тонкой накладке на правой ключице. Аналогичная же была и на левой. Покрытые особой мазью, они не только защищают свежие швы от грязи и микробов, но и ускоряют заживление ран.

– Какое совпадение… Я как раз пришел для того… Чтобы похитить тебя… – закончил я заговорщицким шёпотом.

– Чего? – судя по взгляду, девушка уверилась, что древний драгонайт таки успел пару раз стукнуть меня по голове.

– Шучу, – улыбнулся я, – Я договорился с твоим врачом, и на сегодня тебя выпустят из больницы. На день.

– М-да? И зачем? Мне лежать-то здесь всего-ничего… Да, скучно, но и я не маленькая.

– Как зачем? – удивился я, – Мы отправимся на свидание!

– Это ты так приглашаешь меня? Ставя перед фактом?

– Эм-м-м… Да?

– Да как ты… Пф-ф-ф… Сколько у меня времени на подготовку?

– По плану через пару часов мы должны быть в АрмаКонцепт, что на южной окраине Церулина.

– Они еще работают? Так… Не меняй темы! У меня есть около часа на подготовку к свиданию… Ты понимаешь, что натворил?

– Эм-м-м… А разве тебе не хватит?

– НЕТ?! Так, нельзя терять времени… Отдавай ключи от транспорта, – ожидающе протянула она свою ладошку.

– Ты уже научилась водить?

– На город моих навыков хватит, – она продолжала сверлить меня настойчивым взглядом, не оставляя выбора.

Я положил ключ на протянутую ладошку, после чего был выгнан из палаты, дабы дать девушке время чтобы переодеться. Да и в дальнейшем был послан погулять в течении часа, с наказом встретиться у квартирки Мисти.

Недолго думая о том, чем бы занять себя в ближайший час, я направился во все тот же покецентр. Майму давно пора дать имя, но определение пола у амфибий – процесс сложный. Особенно на столь раннем этапе развития. Мой головастик, не смотря на довольно крупные размеры, все еще совсем детеныш.

– Доброе утро, сестра Джой!

– Доброе, мистер Скар. Случилось что-то хорошее?

– И, да и нет. Это сложный вопрос… В любом случае, я хотел бы продиагностировать покемона. Меня интересует вся возможная информация, – я передал покебол уже подошедшей ко мне ченси, а сестре Джой я отдал покедекс, на который та поместит все данные о покемоне.

– Без проблем. Ченси, отнеси его во второй кабинет.

– Сколько времени это займет?

– Пятнадцать минут. Можете пока присесть, – она кивнула на диванчики в углу.

Расположившись в обитом мягкой красной тканью кресле, я ушел в свои мысли. Да, свидание с Мисти – это определенно хорошо, но не уверен, что девушке понравится АрмаКонцепт… Конечно, как тренер водных покемонов она точно оценит предстоящее событие, все же это будет первая проверка всех навыков Виви в полную ее мощь… С другой же, участие в тренировках водных покемонов – не совсем подходящее времяпрепровождение для свидания.

Ей однозначно будет это интересно, но какой-либо романтики подобное не подразумевает… Хм-м-м… А нужна ли ей вообще романтика? Хороший вопрос. Конечно, каждой будет приятно получить букет цветов, пару комплиментов, и отправиться на романтический ужин при свечах, но… Не будет ли ей приятней заняться именно тем, что нравится ей больше всего? Как сложно… Куда проще составить план тренировок для майма, чем понять, чего хотят женщины.

– Здравствуйте, сестра Джой! – кто-то пронесся мимо меня.

Повернув голову, я увидел высокого широкоплечего мужчину, одетого в красную спортивную жилетку поверх темно-зеленой футболки. Своими смуглыми подкачанными руками он сжимал аккуратную ладошку сестры Джой, беспрерывно окатывая девушку потоком комплиментов.

– Эм-м-м… Но… – сестра была сильно растеряна столь смелым, даже на грани с непристойным поведением гостя.

– Брок! – раздался знакомый голос у самых дверей, – Прекрати сейчас же!

– Хэ?! – смуглокожий парень обернулся, показывая донельзя глупое выражение на лице.

– Пф-ф… Пха-ха-ха… – рассмеялся подошедший к стойке Эш, – Боже… Убери это выражение с лица…

– Хэй! Вообще-то это мое фирменное лицо для знакомства с… – он «грациозно» повернулся к все еще слегка смущенной Джой, – …прекрасными леди.

– Кажется ваш покемон готов, – выпалила на одном дыхание девушка, лишь кротко посмотрев в мою сторону, и стремительно скрылась за закрытыми дверьми.

– Ну вот… И кто теперь примет моих покемонов? – жаловался Эш, бесцеремонно заглядывая за стойку регистратуры, – Это все из-за тебя! – повернулся он к Броку, ткнув в того пальцем.

– Да брось, она скоро вернется. Никто не устоит перед обаянием Брока! – он указал на себя большим пальцем, ослепительно прим этом улыбнувшись. Простояв секунду в этой позе, он не выдержал, и оба парня разразились веселым смехом.

– У-у-уф… Но все равно, не делай так больше… По крайней мере в покецентрах…

– Ничего не могу с собой поделать, все сестры Джой так мило реагируют на комплименты. Причем заслуженные, прошу заметить.

– Да-да… О! Сестра Джой! – обрадовался парень, когда немного успокоившаяся девушка вновь показалась в приемной, – Я хотел бы осмотреть своих покемонов перед битвой!

– Вы хотите сразиться на стадионе? – спросила она, нервно косясь на Брока.

– Да! – Эш пылал энтузиазмом. Впрочем, как и всегда, когда дело не касается учебы.

– Тогда вам придется подождать хотя бы до вечера. У сестер Ватерфолл сегодня выступление, и они не смогут принять вас до его окончания.

– Выступление? Может посмотрим? – спросил он у Брока.

– Боюсь, что билетов мы не достанем… – тот удручено покачал головой в ответ.

– Мистер Скар, – подозвала меня Джой, пока парни немного отвлеклись.

– А? Алекс?! – удивленно заозирался Эш.

– Здравствуй Эш, – я пожал ему руку. А после и Броку, который лишь молчаливо кивнул на приветствие, – Ты только прибыл в Церулин?

– Да, – радостно кивнул он.

– Вот ваши покебол и покедекс.

– Благодарю, – я забрал свои вещи с протянутого мне подноса.

– У тебя новый покемон? – поинтересовался Эш.

– Да.

– А какой?

Молча раскрыв покебол, я выпустил малыша наружу.

– Май! – пропищал он, – Май-май!

Покемон усиленно пытался добраться до своего любимого места… Моей головы. Но подпрыгнуть на два с лишним метра у него никак не выходило.

– Какой кроха… Это же майм? У меня дома живет такой же… Только уже взрослый.

Пронзительно взвизгнув, покемон совершил «сильный» прыжок вверх, но вместо закономерного падения с самой верхней точки, под лапками малыша вспыхнула тонкая бирюзовая мембрана, оттолкнувшись от которой майм сделал еще один прыжок. А затем еще один. Лишь находясь на уровне моей груди, покемон начал падать вниз: не хватило сил для создания очередной опоры. Заботливо подхватив головастика, я усадил того к себе на голову, где уставший, но довольный собою покемон принялся сооружать себе гнездо из моих волос.

– Вау… Я не знал, что они так умеют.

– Но ты ведь живешь с маймом под одной крышей?

– Ну-у-у… Он только убирается, и иногда помогает маме с готовкой. И часто издевается надо мной, протирая меня от пыли наравне с мебелью! – с некоторым негодованием говорил парень.

– Понятно…

Отойдя от ребят, я вернулся на свое место, принявшись внимательно изучать подготовленные для меня данные. Уверен, что Эш захочет поделиться историей своего пути до Церулина, и пусть прошла всего неделя, но думаю, что впечатлений он успел накопить немало, учитывая его тягу к сбору неприятностей.

Итак…

«Класс – земноводные. Отряд – хвостатые. Семейство – амбистомовые. Вид – покемон-лягушка. Возраст – тридцать четыре дня. Пол – женский. Длина… Рост… Вес… Анализ крови… Восприимчивость к болезням группы Альфа… Бета… Гамма…»

Увесистый, однако, список. И всего за пятнадцать минут! Поразительно. Возможно, когда появится время, я попробую разобраться в методиках и практиках, используемых в диагностике покемонов. Очень уж все это интересно…

– Так ты девочка? – я погладил покемона по голове, – Посмотрим… Я назову тебя Пенни!

– Крок… – квакнули сверху.

– И что это значит? Тебе понравилось? Нет?

В ответ лишь ленивый взмах хвостом, свисающим с моего затылка.

– Ну, значит Пенни.

Не успел я до конца изучить все данные и анализы Пенни, как на диванчик напротив меня уселся Эш, а за ним и Брок.

– Алекс, ты уже получил второй значок?

– Да, – я достал из сумки значок-каплю, показав его Эшу.

– О-о-о… Красивый. Уже сегодня вечером я тоже получу такой же!

– У тебя есть план на битву?

– План? Я просто выпущу пикачу… Он же электрический, а ты сам мне говорил, что электрические атаки очень хороши против водных покемонов.

– Верно, – мы с Броком почти одновременно кивнули, – но не забывай, что ты будешь сражаться с профессионалом. Я уверен, что Лили уже неоднократно билась против людей с электрическими покемонами, и у нее найдется ответ на твою… тактику.

– Хм-м-м… Ну, посмотрим на месте, – весело улыбнулся он.

Ну-у-у… Возможно, он будет силен в импровизации. Во всяком случае задатки для этого у него есть. Ведь все чего ему не хватает, это сдержанности, внимательности, опыта и базовых

знаний. Причем если он запомнил краткие выжимки из моих же лекций, которые я рассказывал ему по пути в Пьютер-сити, то с последним пунктом проблем уже быть не должно. Во всяком случае, он уже хотя бы знает сильные и слабые стороны своего покемона.

– Ладно… – я смирил его скептическим взглядом, – Рассказывай, во что ты опять вляпался по пути в Церулин?

– Ни во что я не вляпался… – он показательно отвернулся от меня, демонстрируя свое недовольство гнусным инсинуациям в его сторону.

– Он чуть было не сорвал стройку механизма по добыче смолы.

– Хэй! – воскликнул он, – Я не виноват! Там были те придурки!

– Ну… Тоже верно, – кивнул Брок.

– Придурки?

– Да! Помнишь? Парень и девушка в белых костюмах с буквой R и говорящий мяут.

– Та-а-ак…

– Они хотели взорвать механизм, чтобы устроить разлив смолы, а я остановил их!

– Вот как…

Кажется, они действительно преследуют Эша с какой-то целью. Не убить, не захватить, не ограбить… Тогда зачем? Может, это то самое сопровождение, о котором говорил профессор? Но кто тогда Брок? Не мог же он бросить свой зал и свою семью ради путешествия с ничего неумеющим мальчишкой? Непонятно… Да и не похоже на сопровождение. Если они регулярно нападают на парня, пытаясь доставить ему неприятности… Но не убить при этом. И не покалечить. Тренируют? Стоп, профессор же говорил, что не в курсе о них, и обещал разобраться… Ладно, это уже не мои проблемы.

– кс… Алекс! – Эш махал рукой перед моим лицом. Слишком сильно задумался…

– Что?

– Ну ты меня слушаешь? Я говорю, что еще мы были на Лунной Горе. Представляешь, мы видели какой-то ритуал клефейри!

– Ритуал?

– Ага. У подступа мы нашли свернутый лагерь, за которым присматривал какой-то паренек. Сеймур. Он сказал, что он ученый, и занимается какими-то исследованиями на горе.

– Один?

– Да… Он что-то говорил про какого-то профессора и метеорит, но я ничего не понял.

– Он говорил, что ассистировал профессору Гарпу в исследованиях влияния метеоритов на особые свойства породы Лунной Горы, – расшифровал Брок, – И так как профессор закончил практические изыскания, и покинул гору, он решил остаться чтобы завершить и свои личные наработки, связанные с влиянием лунного камня на покемонов.

– Вот да, примерно так он и говорил, – с серьезным видом кивал Эш, на что Брок вымученно закатил глаза.

– Ты ведь ничего не понял? – уточнил он.

– Что-то про гору, покемонов и метеорит, – все также серьезно кивнул Эш.

– Так что за ритуал?

– О-о-о! – протянул парень, вмиг растерявший серьезность, – Это было очень зрелищно! По сети пещер Сеймур вывел нас к огромному метеориту, вокруг которого собралось множество клефейри. В полночь покемоны начали двигаться кругами вокруг метеорита и издавать странные звуки, похожие на пение. И со временем некоторые из них начали эволюционировать! А после сверху опустилось много-много светлячков. Это было очень красиво… Жаль, что Сеймур запретил мне ловить клефейри и клефейбл… Покедекс сказал, что они очень редкие. Вот бы Гарри удивился, если бы я получил одного такого.

– Действительно, занимательное должно быть зрелище… Жаль я все пропустил. Так, – я посмотрел на весящие над стойкой регистратуры часы, – Был рад встречи, но мне уже пора. Может еще увидимся.

Поднявшись, я на прощание пожал парням руки. Убрав Пенни в покебол, я направился в сторону своего отеля, что располагался неподалеку от квартирки Мисти. Как раз успею принять душ, переодеться и дойти до места встречи.

Проделав все запланированные процедуры, и облачившись в свежую одежду, сменив мой любимый черный сюртук с меховой оторочкой на приталенный красный полуплащ с черными вставками и серебряным орнаментом, дополнив тот серебряным жилетом и черной рубашкой, я добрался до места встречи. И девушка не заставила себя долго ждать. Буквально через пять минут из-за угла выехал мой квадроцикл, за рулем которого сидела сменившая прическу Мисти.

Покинув транспорт, она плавной походкой направилась в мою сторону. Замерев в паре шагов от меня, Мисти внимательно осматривала мой внешний вид. Что жилет, что полуплащ я надел впервые после покупки. Удовлетворенно хмыкнув, она расправила свой приталенный белый плащ с широкими синими рукавами и стоячим синим воротником, поправила синий же пояс, обвязанный вокруг осиной талии, и выжидающе уставилась на меня.

– Ты выглядишь потрясающе, – прошелся взглядом по ее фигуре, особенно уделив внимание оголенным ножкам, которые едва мог скрыть не очень длинный плащ, – Особенно эта прическа, – сказал я, переведя взгляд на аккуратное каре со слегка подкрученным кончиками и отдельно выделенной челкой.

– Благодарю, – благосклонно приняла она комплимент, легким движением поправив прическу, – Поехали?

– Конечно, – я приглашающе кивнул на свой транспорт, и, усевшись за спиной девушки, вдохнув при этом легкий ненавязчивый аромат духов, двинулся в путь.

Первой остановкой на нашем пути должен быть АрмаКонцепт – особый зал для тренировок, рассчитанный на крайне сильных покемонов. Снять один из полигонов стоило немалых денег, и, боюсь, что такими темпами все мои полугодовые накопления уже скоро могут подойти к концу…

Через двадцать минут мы покинули город, и еще через десять добрались до большого белого здания.

– Добро пожаловать, – из-за стойки с нами поздоровалась миловидная брюнетка с короткой стрижкой.

– Добрый день, я бронировал полигон номер восемь. Алекс Скар.

– Угу… Через минуту подойдет ваш сопровождающий, можете пока присесть.

– Ты уверен, что это отличное место для свиданий? – шептала мне Мисти.

– Для обычной девушки здесь было бы очень скучно… Или страшно. Но ты ведь необычная, верно?

– Хм, – Мисти слегка покраснела и улыбнулась, но блеск нетерпения в ее глазах говорил о том, что пока я все делаю правильно.

– Мистер Скар, – к нам вышел невзрачный парень, – Пройдемте, – указал рукой на внутреннюю дверь комплекса.

Несмотря на его размер, в самом здании, как мне успели рассказать, расположен лишь административный ресурс. Основные же полигоны находятся на улице. Здесь есть симуляции практически любой местности: горные плато, засушливые пустыни, лесные чащобы, непроходимые джунгли, ледники и озера… Все это можно посетить за вполне умеренную сумму, соответствующую таковой в любом другом зале. Однако здесь есть куда более дорогие арены, позволяющие покемонам внутри разойтись как следует. И на этих особых аренах также можно найти локации с лавовыми реками и даже с имитацией высокогорной местности, вплоть до температуры, давления и пониженного содержания кислорода в воздухе. И именно на аренду одной из дорогих арен, укрепленную сильнейшими стационарными барьерами, я и раскошелился.

Оказавшись на улице, но уже в пределах территории АрмаКонцепт, мы уселись на заднее сидение небольшой открытой машинки. Парень, назначенный нашим сопровождающим, сел за руль, направив транспорт вглубь территорий по асфальтированной дорожке.

– О, я когда-то пыталась тренировать своего гаярдоса на том полигоне, – Мисти ткнула пальчиком в одни из ворот, мимо которых мы проезжали, – А туда я водила Лили, пытаясь заставить ее тренироваться, – указала на другой полигон спустя пять минут езды.

До нужного нам места мы добирались около десяти минут. Подъехав к воротам, с одной стороны к которым примыкало небольшое здание, а с другой сразу начиналась ограда, наш проводник остановился, сказав, что будет ожидать нас в комнате отдыха, указав рукой на здание.

– По истечению двух часов вам на покедекс придет уведомление, – говорил он напоследок. Проводив нас за ворота, он скрылся за дверьми «комнаты отдыха».

Восьмой полигон представлял из себя трёхкилометровый огороженный круг, на территории которого располагалось три барьерных купола в семьсот метров каждый. Один из них располагался посреди озера, захватывая как поверхностные, так и глубинные воды. Второй частично захватывал берег этого же озера, а под третьим находилось подобие действующего вулкана, которое я также планирую задействовать.

– Каков план? – девушка заинтересованно рассматривала видневшиеся вдали полусферы.

– Для начала, мне нужно выдать задание Игнилу.

Присев на предоставленный нам для перемещения багги, я усадил к себе на колени вновь покрасневшую девушку, смущенно отвернувшуюся от меня. Внутри, под куполом, было… мягко говоря жарко. Отличная система вентиляции не давала задохнуться от серных испарений, но вот температура здесь стояла соответствующая.

– Игнил, – я вызвал своего подопечного возле одной из лавовых рек, – Как ты понимаешь, твоя задача – взять под контроль эту реку, остановив ее течение.

В дикой природе пробовать подобное крайне небезопасно, и может закончиться обильными пожарами, уничтожением десятков гектаров леса, и, соответственно, покемонов. Не говоря о том, что найти такую реку – та еще задача, а создать ее самостоятельно не хватит сил и у десятка взрослых магмаров. Здесь же все контролируемо, и даже если Игнил вызовет реальное извержение вулкана, дальше барьерного купола лава не пройдет.

– Ма-а-ар, – протянул он в ответ, и, разбежавшись, прыгнул с обрыва в поток раскаленных до красна вулканических масс, скрываясь в их глубине, словно в обычной воде. Жесткая чешуйчатая шкура позволяет игнорировать не только высокую температуру, но и повышенную плотность лавы.

На поверхности потока показались пара красных плавников – спинные шипы Игнила, которые покемон использует для поддержания оптимальной глубины погружения, ведь лава и магма – не вода, и ориентироваться в ней во время купания в разы тяжелей.

Спустившись по потоку вниз, к лавовому озеру, температура которого поддерживалась средствами комплекса, чтобы то не остывало, Игнил совершил сильный прыжок, приземлившись длинными перепончатыми лапами прямо на озеро. Широкие ластообразные лапы позволяли тому некоторое время стоять на поверхности озера. Сделав пару шагов, он вновь начал погружаться.

– Хватит играться, ты здесь ради тренировок! – крикнул я, не став подходить близко к обугленному берегу.

– Ма-а-а-ар! – недовольно проревел он в ответ, все же двинувшись обратно, в сторону лавовой реки.

– У тебя полтора часа, после чего я за тобой приду. Как выполнишь задание, остаток времени можешь потратить на отдых.

– МАГ! – радостно кивнул он в ответ, принявшись распространять огненную энергию вокруг себя, что было понятно и без особых глаз, лишь по искажениям, появившимся в воздухе вокруг него.

– Пойдем? – обернулся к девушке, завороженно наблюдающей за работой моего покемона.

– А ты не боишься оставлять его одного?

– А что может случиться? Сама ведь знаешь, под этим куполом он никому не навредит, а если кто-нибудь посторонний сунется сюда… Ну… Ему же хуже, – не говорить же, что Игнил любит хорошо прожаренное мясо…

У берега озера нас ожидал подготовленный для нас гидроцикл.

– Хорошо, что я ожидала морской прогулки, – сказал Мисти, начав расстегивать плащ.

Расправившись с последней пуговичкой, она развязала пояс, и с предвкушающей ухмылкой сбросила элемент одежды, оставшись в одном купальнике. И хоть тот был закрытого типа, но я все равно не мог отвести от нее взгляда. Уж больно очаровательно та выглядела, да и новая прическа придавала Мисти особый шарм. Краем глаза наблюдая за моей реакцией, чертовка покрутилась вокруг своей оси, демонстрируя себя во всей красе. Подмигнув мне, прикусив при этом язычок, она направилась было к гидроциклу, однако я поспешил остановить ее.

Под недоуменным взглядом Мисти, я вызвал Виви, прямо в воду, а сам, подхватив взвизгнувшую девушку на руки, запрыгнул на панцирь моей черепашки. То, что Виви без проблем может выдерживать мой вес мы выяснили еще до происшествия на маяке, на привале, так что сейчас я не боялся оказаться со своей радостной ношей под водой. К тому же, я ведь обещал Виви и Джоту, что когда те эволюционируют, то уже они будут катать меня, а не я их.

– Греби к куполу, – направил я Виви, аккуратно ставя Мисти рядом с собой.

Панцирь черепашки достаточно широкий, чтобы мы могил поместиться на нем вместе, однако я решил слегка обезопасить наш «романтический круиз», и дополнительно окружил нас пока еще прозрачным туманом. Стоит мне пожелать, и вокруг нас появится барьер, который не даст свалиться в воду. Но подобные меры не понадобились, что хорошо. Виви плыла очень аккуратно, но при этом довольно быстро, так что до середины не особо крупного озера, диаметром около километра, мы добрались довольно быстро, совершенно спокойно преодолев защитный барьер.

Внутри находился небольшой помост, стальные балки которого уходили глубоко вниз, как мне кажется, к самому дну озера. На него мы и взобрались. В центре платформы располагался пульт управления, и пока я изучал предоставленный нам функционал, Мисти восторженным взглядом изучала площадку будущих испытаний. Во все стороны от нас простиралась водная гладь, оканчивающаяся стенками барьера, и лишь синяя макушка ожидающей команд Виви выбивалась из общего пейзажа.

Нажав одну кнопку, я поднял барьер, куполом накрывший платформу. Едва заметно гудели моторы фильтров, доставляющих к нам чистый воздух. Нажав еще одну кнопку, я включил внешние динамики, позволяющие отдавать покемонам команды.

– Виви, пузыри. На полную.

– БЛА-А-А-А-АСТ! – из-под воды виднелась лишь ревущая пасть да пара торчащих кверху кораллов.

Миг, и у меня заложило уши из-за канонады громких хлопков, слившихся в единый протяжный гул. Буквально с первого же выстрела Виви загнало под воду инерцией, однако атака все равно продолжалась, пусть и не очень длительное время. Водная гладь не переставая вспучивалась, выпуская наружу огромное количество «пузырей», сливающихся в единую синеватую ленту. По идее, такая атака планировалась мной как обстрел сверху: снаряды, направленные вверх, должны были терять инерцию, падая оппоненту на голову. Однако сила и скорость запуска оказались настолько велики, что «пузыри» не успевали потерять инерцию, врезаясь в верхнюю часть купола, которая, на секунду, находилась в трех сотнях метров над поверхность воды. Соприкасаясь с барьером, «пузыри» лопались «облачками» пара.

– Что это было?! – кричала слегка оглушенная Мисти, когда Виви прекратила атаку.

– Наша модификация пузырей.

– Блас! – поддакнула всплывшая перед платформой Виви.

– Как тебе известно, обычные пузыри – это залп множества шариков, каждый из которых представляет собой водную оболочку, удерживающую спрессованный воздух, – девушка молча кивнула, все еще смотря на постепенно развеивающиеся облачка пара, – Вот в нашем случае оболочка в разы прочнее, а воздуха в разы больше. Ты знала, что чем сильнее компрессия воздуха, тем сильнее он нагревается?

– Да… Не говори мне…

– Именно! Внутри пузырей Виви находится, буквально, раскаленный газ. Стоит ослабить контроль хоть на чуть-чуть, и он моментально испарит сдерживающую оболочку, взорвавшись облаком горячего пара. Помимо сильного физического воздействия, эта атака также ошпаривает всех вокруг, и заволакивает место попадания облаком раскаленного пара.

– Ты псих… – ошарашенно покачала она головой, – Чего-то подобного я ожидала, но не в таком масштабе…

– Продолжим? – я перевел взгляд на Виви, и та лишь кивнула в ответ, – Тогда… Водная винтовка…

Тесты не заняли много времени, так как разрушительных атак в арсенале Виви не шибко много: водные пузыри, водная винтовка, водный пистолет, водный хлыст – модификация водного хвоста, позволяющая использовать эту атаку любой частью тела, водный пульс и водопад. Как показала практика, кораллами Виви могла усилить только пузыри, пистолет и винтовку, что не удивительно. Но даже без усиления, все остальные способности также стали куда масштабней и разрушительней. В том числе и небоевые. Танцем дождя Виви смогла создать настоящую бурю, с порывами штормового ветра, огромными холодными каплями, больше напоминающими град и даже вспышками молний… Я так и не смог понять, как она это сделала, даже используя свои глаза. Причем в этой атаке я не видел электрической энергии. Ее там не было. А молния была.

– Как ты смотришь на то, чтобы вместе со мной научить эту кроху водному смерчу? – спросил я Мисти, когда Виви смогла утихомирить созданный ею шторм.

– Хах… Не хило ты замахнулся… Хотя, думаю, что у Виви как раз есть шанс на его освоение. Но учти, даже среди моих покемонов я так и не смогла кого-либо обучить этому навыку. Тут нужен не только филигранный контроль воды, но и титаническая выносливость. И понимание тренером некоторых хитростей.

– Само собой… – сняв барьер, мы подошли к самому краю платформы. Мисти спрыгнула в воду, а после вынырнула, чтобы усесться на платформу.

– Смотри… – говорила она, глядя Виви в глаза, – Атака «Водный смерч» строится на нескольких последовательных действиях. Во-первых, тебе необходимо захватить контроль над водой, как минимум в радиусе сорока метров вокруг тебя. Даже столь простое, для тренированного покемона, действие довольно сложно выполнить в бою, учитывая, что противник, обычно, активно этому мешает.

Виви внимательно слушала девушку, не перебивая и не отвлекаясь. Я же в аурном зрении прекрасно видел, что черепашка уже пропитала своей энергией всю воду вокруг себя. И вокруг платформы.

– Во-вторых, тебе необходимо начать закручивать взятую под контроль воду вокруг себя…

Под удивлённым взглядом девушки, Виви отплыла подальше, принявшись в точности выполнять услышанные распоряжения.

– Куда ты? – крикнула девушка, – Я не дого… – прервалась она, когда заметила изменившийся ток воды.

С каждой секундой набирая скорость, вокруг Виви формировался водоворот, постепенно поглощая черепашку вниз.

– Стой! – крикнула Мисти, и творимый Виви катаклизм начал успокаиваться.

Когда Виви вернулась обратно, то застала слегка недовольную Мисти.

– Тебе следует дослушать меня до конца, и уже потом пытаться что-то делать! – строго сказала она, – Договорились?

– Бласт?

– Не смотри на меня так, на сегодня она твой тренер.

– Бластоаз, – кивнула в ответ Виви.

– Итак… Тебе нужно не просто закручивать воду, а образовать один тонкий поток воды. Этот поток должен перемещаться вокруг тебя, образовывая тонкое водное кольцо, внутри которого вода движется, а снаружи нет. Создав один такой поток, твоей задачей становится размножить его. Окружить себя как можно большим количеством таких колец. Создавать дополнительные над основным, под основным, дальше от себя или ближе – не важно, но главное, что таких колец должно быть много. Понимаешь?

– Сто-аз… – медленно кивнула задумчивая черепашка.

– Третий шаг – переплетение. Твоя задача на третьем шаге – искривить ровные круглые кольца, заставив несколько различных потоков переплетаться друг с другом, но при этом не объединяться в единое течение. А после повторить тоже самое с тем, что получилось. Понимаешь?

Виви медленно покачала головой.

– Смотри, у тебя есть… – Мисти на секунду задумалась, – тридцать два водных кольца, так, – Виви кивнула, – Ты берешь из них два кольца, и переплетаешь их, получая одно, более толстое кольцо. Важно, чтобы это было именно переплетение двух разных течений, а не одно большое течение. Таким образом из тридцати двух обычных, у тебя получается шестнадцать плетеных колец. Понятно?

– Стоаз, – Виви вновь кивнула.

– Дальше ты берешь два получившихся плетения, и вновь сплетаешь их, получая на выходе одно кольцо, состоящее из четырех более маленьких. И так до тех пор, пока не останется один

единственный тор, состоящий из трех десятков переплетенных между собой потоков воды.

Мисти ненадолго прервалась, дабы убедиться в способности черепашки усваивать информацию. Однако Виви не показывала какого-либо дискомфорта, или непонимания полученных инструкции, из-за чего девушка с чистой совестью продолжила свои объяснения, которые, честно говоря, и мне было интересно послушать. Надо бы попробовать сформировать кольцо из своего тумана, и заставить то вращаться… Даже если я не смогу повторить эту атаку, но если получится эффект циркулярки, то этого мне будет более чем достаточно.

– И последний этап. Этап формирования смерча. Он заключается в осознанном управлении всей полученной конструкцией. Для облегчения, обычно, полученный тороид просто разделяют, делая его не замкнутым, и направляют один из концов вверх, закручивая тот по спирали. Это базовый вид атаки, за которую ее и прозвали водяным смерчем, ведь единственное что видно со стороны – устремляющийся вверх закрученный массив воды, в центре которого располагается водяной покемон, контролирующий этот самый массив. В базовом виде эта атака, фактически, является лишь очень и очень сильной защитой, прорвать которую способен далеко не каждый электрический или травяной покемон… Пожалуй, пока что мы на ней и остановимся.

Слегка задумавшись, Мисти решила не объяснять дальнейшие направления развития этого приема. И я вижу их весьма и весьма перспективными. Простое прикосновение к подобной конструкции – равносильно встречи с болгаркой… Если повезет, тебе просто сотрет кожу, а может и полностью оторвать конечность, или даже перемолоть все тело целиком. Правда, боюсь, что без Мисти у меня не вышло бы научить Виви смерчу…

Все что мне известно об этом навыке – то, что его мог применять водный покемон бывшего Чемпиона Канто – Блу. Оук даже показывал мне старое фото, запечатлевшее сей момент. Правда, там было запечатлено показательное выступление Блу, демонстрировавшее запредельный контроль его гаярдоса, способного поддерживать разом четыре смерча.

В бою такое использовать никак не выйдет, слишком долгая подготовка, но вот один смерч… Даже в базовом виде этот навык является сильнейшей водной атакой, а если Виви сумеет использовать его исключительно из создаваемой ею воды, научится быстрому его формированию и сможет контролировать его как обычный водный хлыст… Что ж, мечтать не вредно, но увы, реальность, скорее всего, окажется куда более удручающей.

– И не удивляйся, если не выйдет с первого раза – этот навык считается вершиной контроля у водных покемонов… – тем временем продолжала инструктаж Мисти.

– Бла-а-а-ас! – недовольно протянула в ответ Виви, вновь направившись подальше от нас.

Немного подумав, я вновь активировал барьер. На всякий случай…

– Ты когда-либо видела эту атаку? – поинтересовался, наблюдая за попытками Виви создать водяные кольца. В целом, у нее получается довольно споро. Она сходу смогла создать шесть течений, практически не влияющих на окружающие их массивы воды, и сейчас она постепенно добавляет к сей конструкции по одному новому кольцу.

– Да… Лет десять назад. Папа смог обучить этому навыку своего голдака. Правда, тогда его покемон помогал себе при помощи телекинеза. Уоу!

Виви создала девятое кольцо слишком близко к восьмому, из-за чего вся конструкция расплескалась, выйдя из-под контроля покемона. Благо черепашка успела спрятаться в

панцирь, и никаких повреждений не получила.

– Виви! Ты в порядке? – крикнул я, сняв барьер.

Спустя секунду из-под воды показалась недовольная синяя морда.

– Стоаз…. Бластоаз! Стоаз!

– Она в порядке, – улыбнулся я, успокаивая обеспокоенную Мисти, собиравшуюся уже было нырять к покемону на помощь. Не знаю, правда, как хрупкая девушка смогла бы вытянуть со дна озера практически два центнера живого веса, но это и не важно… – Виви! Не спеши. И попробуй создавать меньшие в объеме течения. Я ведь правильно понимаю, что чем они меньше, тем луче? – обратился уже к Мисти, на что девушка кивнула.

– Угу. И скорость надо делать повыше. Главные особенности этого этапа, которые будут прямо влиять на мощь навыка – это количество колец, объем их сечения и скорость движения воды внутри них. В идеале каждое кольцо должно представлять из себя тонкую струю воды, движущуюся по кругу, и способную без проблем разрезать металлы, камни и минералы за счет огромной скорости циркуляции. И чтобы перейти к этапу закручивания, колец должно быть не меньше восьми… В идеале, конечно, чем больше – тем лучше. Хоть восемь тысяч, главное, чтобы контроля на все хватило.

– Бла-а-а… – протянула в ответ Виви, начав новую попытку.

Практически час мы занимались обучением Виви. Мисти давала советы и направляла черепашку, основываясь на своих знаниях и опыте, в то время как я помогал корректировать изгибы потоков, основываясь на наблюдаемой в аурном зрении картине.

– Бла…Сто…Аз… – устало дышала Виви, когда очередная попытка сплетения провалилась.

Моя черепашка успешно смогла создать и поддерживать шестнадцать потоков, однако, когда настало время их переплетения… С моей поддержкой, она смогла сократить их количество до четырех, но дальше ей уже не хватало контроля, и каждый раз потоки пересекались, либо расплескиваясь, либо объединяясь в единое течение…

– Не расстраивайся, – Мисти плавала рядом с уставшей Виви, гладя ту по голове, – Это очень сложный навык. Я видела только одного покемона, который им владел, и тот постигал его практически полгода!

– Стоаз… – вяло кивнула черепашка.

– Виви, лови! – я бросил ей брикет сушенных водорослей.

Проследив взглядом за летящим объектом, черепашка лишь лениво дернула ушами, на что из воды вырвалось небольшое водное же щупальце, подхватило летящий объект, и закинуло его в уже открытую пасть.

– К тому же это была отличная тренировка, – улыбнулась двушка, почесав Виви за ушком.

– Бласт, – куда довольней ответила Виви.

– Ну что? Поехали за Игнилом?

– Бла-а-аст.

Виви подплыла к платформе, позволив мне запрыгнуть на ее панцирь. Подтянув Мисти, я помог ей забраться ко мне, и, удерживая девушку за влажную из-за озерной воды талию, направил черепашку к границам барьера.

– Это было очень весело! – улыбалась Мисти, подставляя личико под потоки ветра, – Думаю, Виви сможет освоить этот навык на довольно высоком уровне.

– Слышала? – крикнул я, получив довольный рык в ответ.

Подходя к барьеру с вулканом, я проверил покедекс. Время, на которое я снял этот полигон, подходило к концу, так что нужно проверить успехи Игнила, и отправляться дальше.

– Р-р-р-р-р… – разомлевший утко-ящер медленно «дрейфовал» в центре лавового озера, довольно при этом урча.

– ИГНИЛ! – крикнул я ему с берега.

Испугавшийся покемон дернулся, и состроив недовольную морду медленно поплыл к берегу.

– Мар.

– Показывай успехи.

– Ма-а-агма-а-ар, – протянул тот.

Выбравшись на сушу и стряхнув с себя остатки раскаленной породы, покемон побрел в сторону лавового потока. Остановившись у самой кромки, он сосредоточенно закрыл глаза, встал на все четыре лапы, и с силой ударил хвостом по земле. В тот же миг поток текущей лавы остановился, словно наткнулся на невидимую стену. Лава потекла по обе стороны преграды, образовывая постепенно увеличивающиеся лужицы.

– Что ж… Молодец, – похлопал его по плечу.

– Ма-а-ар! – довольно рявкнул тот.

Отозвав хорошенько отдохнувшего Игнила в покебол, я, подхватив девушку под локоток, побрел к выходу из барьера.

– Ну что, дальше у нас…

Мою речь прервал пиликающий покедекс: время аренды окончено. В отличии от нашего свидания, которое только-только началось. Настало время обеда, и, надеюсь, Мисти понравится лучший в Церулине ресторан.

http://tl.rulate.ru/book/69663/2343709