

Глава тринадцать. Но... я не профессор.

- Я еще раз тебе говорю, дурья твоя башка, что ни в коем случае нельзя лезть в гнезда б(п)идрилл.

- Но там же можно набрать много покемонов. И видлы, и кауны...

- Ты идиот, я не пойму? А то, что там находятся десятки метровых ядовитых ос, тебя не смущает?

- Но их же можно всех выманить...

В сотый раз я слышу подобный спор между Гарри и Эшем. Начался второй месяц их обучения, и их споры уже изрядно мне надоели. Каждый раз, как Эш слышит новую для себя информацию, он делает из нее совершенно не правильные выводы, с которыми в корне не согласен Гарри. Как и сейчас, услышав, что бидриллы в дикой природе собираются в огромные ульи, занимая некоторую часть леса, где они размножаются и выращивают потомство, Эш решил, что это отличное место, чтобы поохотиться на покемонов...

Как же я жалею, что дал себя уговорить читать им лекции в этом месяце. "Ты лучший специалист", "Без тебя никак", "Каждая лекция оплачивается как эксперимент" ... Очень слабые аргументы, особенно если учесть, что я скопил уже не малое состояние, попросту не тратя зарплату. В любом случае, на этот месяц, этих несмышлёных тунеядцев скинули на меня. И если к Майку и Лисе, как просила называть себя девушка - Алиса, у меня нет никаких претензий - они просто учатся, внимательно записывают за мной, и показывают неплохие результаты на практике, то вот Эш и Гарри...

Первый все время меня перебивает, комментирует, задает максимально глупые вопросы, на которые может дать ответ первоклассник. Второй-же все время пытается показать, что знает больше меня, и разбирается в теме лучше меня. И каждый раз садится в лужу, показывая действительно неплохие, но лишь поверхностные знания. А вместе... Вместе они постоянно прерывают занятие, чтобы поспорить.

Программа обучения у них, кстати, довольно интересная. Она делится на четыре месяца, и каждый месяц у них меняется направление занятий. В первый месяц им преподавали лаборанты, рассказывая особенности тех или иных видов покемонов. Довольно углублённо рассказывали. Они, как будущие тренеры, должны уметь ухаживать за любым покемоном, которого поймают. Во второй месяц, который веду уже я, они узнают о природе Канто. Какие климатические зоны есть в Канто, где и какие покемоны обитают, какие опасности таят в себе те или иные зоны и прочее. В третий месяц им должны рассказать о том, как правильно путешествовать, что дополнит мой курс: где и как разбивать лагерь, какую еду лучше брать с собой, как рассчитывать маршрут, как ориентироваться на местности и прочее. А в четвертый месяц с ними будет заниматься лично профессор. Тогда они будут на практике применять все полученные знания, в окружающем нас заповеднике. Профессор также должен объяснить им принцип работы устройств, что они будут использовать: покебол, покедекстер, хранилище (основанное на технологии покебола средство переноса тяжелых объемных грузов) и бог знает что еще.

- Так. Я понимаю, что вы лучшие друзья, и просто жаждете пообщаться...

- НИКОГДА!

- НЕТ!

- ... но давайте все-же вернемся к лекции. Остались ли еще какие вопросы о теме прошлого занятия? Нет? Тогда продолжим. Мы рассмотрели уже три лесные зоны обитания и опасности, которые они могут содержать. Майк, не напомнишь, что это за зоны?

- Да, профессор...

- Я не профессор, и я уже устал говорить об этом.

- Да, извините мистер Скар. Мы рассмотрели зону обитания насекомых, в которой изучили признаки, по которым можно обнаружить «рощи бидрилл», ловушки венонатов, и прайды сайтеров, озерные зоны, главная опасность которых - гаярдосы, и простой лесной массив, в котором...

- Замечательно, пока достаточно. Эш, напомни нам, пожалуйста, по каким-же признакам ты можешь понять, что приближаешься к месту обитания прайда сайтеров. И почему это плохо?

- Эм-м-м. Ну-у-у. Я не помню...

- Эш. Я скажу тебе честно... Попав в лес, ты не умрешь только чудом. Я надеюсь, что ты веришь в чудеса. - Этот парень реально безнадежен. Я просто не понимаю, как в нем может быть такое безумное сочетание, как огромное желание быть ЛУЧШИМ тренером покемонов, и при этом полное отсутствие желания узнать, КАК стать лучшим... Но это не мое дело. Я уже сказал профессору, что его подопечный попросту не выживет в лесу, повторив судьбу Лая. Пускай сам думает о том, что с ним можно сделать дальше. - Гарри. Ответишь на этот вопрос?

- Пф-ф-ф. С легкостью. Сайтеры помечают зону своего обитания, делая по периметру своих владений крестообразные глубокие зарубки на деревьях. Сайтеры очень агрессивно относятся к чужакам, и нападают на любое существо, что забрело на их территорию.

- Как всегда замечательный ответ Гарри. Из тебя выйдет неплохой тренер. Жаль в лиге ты не сможешь подняться высоко, из-за твоего характера.

- Хах, больно нужна мне лига! Я стану Чемпионом, которым может быть лишь сильнейший! И плевать Чемпиону на всех остальных!

- Конечно, конечно. Так, Лиса, расскажи, с чем ты можешь повстречаться, гуляя по обычному лесу?

- Д-да, профессор. - Девушка мельком глянула на меня, сильно покраснела, и опустила лицо вниз, отгородившись от меня длинными волосами. Судя потому, что раньше она также поглядывала на Гарри, а теперь совсем не замечает его, ее влюбленность перешла на меня... А Гарри из-за этого только сильнее на меня озлобился. В целом ему плевать на девушку, он никогда не замечал ее, но как только она начала отвечать ему тем-же, да еще и начала уделять внимание мне, так тот сразу вспылал ревностью... Не люблю подростков, слишком много проблем из-за гормонов... - В лесу можно встретить травяных покемонов. Некоторые из них опасны для человека из-за своей маскировки. Пусть они и не нападают первыми, но человек

может сам к ним полезть, не заметив их в траве или цветах. Еще в лесу стоит быть внимательными к высоким деревьям, так как на них могут притаиться манки и праймейпы, а также вибинбелы и виктрибелы.

- Правильно. Как определить, что рядом есть манки. И чем они опасны? Майк?

- Манки - боевые покемоны с очень игривым характером. Чаще всего обитают большими стаями, до трех десятков особей, среди которых есть праймейпы. Манки любят воровать вещи у путников, и если обидеть одного манки, попытавшись силой отнять украденное, то можно спровоцировать всю стаю. Вычислить место обитания манки можно по запаху. Они - приматы, и справляют нужду сидя на деревьях, прямо вниз.

- А иногда и на головы зазевавшимся путникам... - Эш начал глупо хихикать, остальные более сдержано оценили незатейливую шутку. - Замечательно! Я рад что большинство из вас усвоили информацию с прошлой лекции. Сегодня мы поговорим с вами еще о двух зонах, которые вы можете встретить в лесах. Это болота и предгорья. - Студенты начали быстро записывать тему сегодняшней лекции, внимая моим словам. Все, кроме Эша, который просто пытался не уснуть...

- Но перед тем, как мы начнем, я хотел бы задать вам всем один вопрос. Кто сможет на него ответить, получит от меня небольшую награду. - Все как один насторожились. Гарри пытался делать вид, что ему совсем не интересно, но поза выдавала его с головой. А Эш наоборот, чуть ли из штанов не выпрыгивал. - Все вы, я надеюсь, запомнили, что беллспрауты размножаются только в зонах обитания каменных покемонов - предгорьях, каменных плато и прочих. Мой вопрос таков. Почему, если беллспрауты не размножаются в лесах, на высоких деревьях можно довольно часто увидеть их развитые формы - вибинбелов и виктрибелов?

Ребята озадачились. Все, кроме Эша.

- Так это же очевидно?! Что за легкий вопрос?

- Ну-ка, поделись с нами своими догадками.

- Ну как-же. Если беллспрауты не размножаются в лесах, то это не мешает им приходить в леса, чтобы эволюционировать. В отличие от вибинбелов, у беллспраутов есть ноги... корни... или как их там... ну в общем, они могут передвигаться свободно, во.

- Допустим. И зачем им эволюционировать именно в лесах?

- Потому что после эволюции им недостаточно еды? - Скорее спросил, чем ответил. Хм, а он не безнадежен.

- Что за бред? - Гарри, как всегда, пытается начать спор с Эшем.

- Как ни странно, но это не бред. Беллспрауты, когда чувствуют, что им начинает не хватать ресурсов, а именно минералов, солнца и росы, они отправляются на поиски того, что может это чувство голода утолить. Добравшись до подходящего леса, они находят какого-либо покемона насекомого, или, очень редко, травяного типа, атакуют его, а после съедают. Так начинается их преобразование, из обычного ядовитого растения в лесного хищника. Их корни постепенно отпадают, а колокольчик, увеличиваясь в размере, превращается в хищную пасть. Таким образом беллспрауты, что не селятся в лесах из-за того, что являются добычей для покемонов насекомого типа, меняются с ними ролями, становясь охотниками. И так, Эш, ответив на мой вопрос, получает от меня подарок.

- Что за подарок? Покемона? Вы же дадите мне покемона?!

- Нет конечно. Покемона ты получишь через четыре месяца, от профессора. От меня же, ты получишь это! - Я достал из ящика стола небольшую прямоугольную пластинку.

- Что это? - Как-то кисло и с разочарованием сказал парень.

- Это флешка. Когда вы все окончите обучение, помимо первого покемона, профессор выдаст вам еще и покедекстеры. Это особые устройства, что необходимы каждому тренеру. Об их функционале вам расскажет профессор, на одной из своих лекций. В каждый покедекстер можно вставить флешку, чтобы загрузить новые данные. На этой флешке есть карта Виридианского Леса, на которой помечены зоны обитания ВСЕХ видов покемонов. Поверь, она сильно поможет тебе, когда ты начнешь свое путешествие. - Эту карту мне дал профессор... в двух экземплярах. На вопрос «Для чего второй?» он лишь загадочно улыбнулся. Я думаю, что именно для этого. А если нет, то он сам виноват, нечего было строить из себя глубокую загадочную личность, что глупо улыбается, вместо ответа на вопрос!

- Спасибо! С ней я точно обгоню этого выскочку.

- Хах, даже если тебе принесут покеболы с уже пойманными покемонами, ты все равно не сможешь их поймать.

- ЗАТКНИСЬ!! Я БУДУ ЛУЧШИМ ТЕНЕРОМ, ЧЕМ ТЫ!!

- САМ ЗАТКНИСЬ!

- Заткнулись оба... - Слегка надавил на них аурой. Не зря учился создавать ауру, схожую с той, что испускает профессор в гневе. Ничего в общем-то сложного: разогнать энергию, заставив ту бурлить и циркулировать внутри, нагнетая давление наружу. Просто я делаю это осознано, а профессор на эмоциях. Окружающим же кажется, что человек перед ними представляет сильную опасность. Если представить, что ты стоишь перед коброй, что раскрыла капюшон и яростно на тебя шипит, готовясь к броску, то можно понять, что сейчас ощущают студенты. Правда, из-за того, что я способен легко контролировать свою энергию, давление, исходящее от меня, в разы сильнее чем давление профессора Оука. Недостаток в том, что, используя сильное давление мне самому становится плохо. Ощущение такое, что бурлящая энергия рвет что-то внутри меня. Хотя по тестам я был абсолютно здоров несмотря на то, что внутренняя боль преследовала меня еще пару дней.

- Итак. - Полная тишина в помещении, нарушаемая лишь моим голосом. - Болота. То, что вы попали в зону болот, можно легко определить по окружению. Существует несколько признаков, которые показывают, что вы в болотах, но они не гарантируют этого на сто

процентов. Пружинистая земля, вода в следах от ботинок, запах гнили и разложений. Самый верный и самый страшный признак – когда вас начало затягивать под землю. Болота бывают нескольких видов...

Моя лекция длилась около двух часов, за которые мы разобрали многие аспекты болотистой местности. Как понять, что ты на болотах? Что делать, если ты не ожидал, что попадешь в болота? Кто обитает в болотах? Как избежать встречи с опаснейшими болотными покемонами. Именно на них мне и пришлось заострить внимание, так как ребятам безумно интересно узнать о них все.

- Профессор! Профессор! – Кричал Эш, ткнув руку кверху.

- Я не профессор, Эш...

- Да-да. Мистер Скар! А расскажите о покемонах на болотах.

- Хорошо, почему нет. Тогда о предгорьях поговорим на следующем занятии. – Ребята воодушевились, и даже Гарри был благодарен Эшу. Пусть старался и не показывать этого. – На болотах распространены несколько видов покемонов. Как и во многих других зонах, в первую очередь это птицы. Пиджи и спирроу, а также их эволюции. Но на болотах можно также встретить зубатов – летучих мышей, ведущих ночной образ жизни. И голбатов – их эволюцию. Возле глубоких топей можно найти коффингов. Они питаются живностью и насекомыми, что забредают на контролируемую ими территорию. Вы вряд ли сможете с ними встретиться, так как они обитают уж очень глубоко в топях, куда не сможет пройти неопытный новый тренер со слабыми покемонами. Там, где больше всего скапливается природного газа можно встретить граймеров и маков. И мой вам совет. Если встретите такого, сразу бегите. Не задумываясь. Одолеть граймера, а тем более мака, на болотах, очень сложно.

- А почему? – Спросила Лиса.

- Потому что они вырабатывают из своих тел много «грязи», что на самом деле является ядовитой вязкой жидкостью, что может вызывать сильнейшие химические ожоги при соприкосновении с кожей. На болотах они могут преобразовывать окружающую их трясину в эту жидкость, восполняя свой природный защитный покров, почти не тратя при этом сил. Помимо этого, они с радостью швыряют свою «грязь» в добычу, ослепляя, отравляя или сковывая ее, смотря куда попадет. После чего закидывает добычу до состояния, когда она не сможет двигаться, и целиком пожирает ее, медленно растворяя в своем теле.

Их всех передёрнуло, от картины что я описал. Буду надеяться, что они вспомнят мои слова, если встретятся с грязевыми покемонами на болотах.

- Также на болтах можно часто встретить экансов и арбоков. Они, обычно, не нападают первыми, только если вы вторгнетесь на их территорию. Экансы предупреждают о том, что они недовольны вашим присутствием, при помощи своей погремушки на хвосте, а арбоки поднимают свое немаленькое тело, раскрывают капюшон и громко угрожающе шипят. Важно понимать, что взрослые арбоки, обычно, хоть и вырастают всего до трех с половиной – четырех метров в длину, но при этом их тело пронизано сильнейшими мышцами, что позволяют им ломать кости даже агрону, если тот угодит к ним в объятья.

Сделав перерыв, чтобы глотнуть воды, я задумался. Вроде все рассказал. Или нет? Точно, еще

же гастли. И психические.

- Очень редко, на болотах можно увидеть гастли. Они любят заманивать путников, притворяясь светлячком или просто светящимся шариком, ведя жертву в непроходимую топь. Ни в коем случае не следуйте за светлячками на болотах. Это всегда очень плохо кончается.

- Мистер Скар, а зачем они это делают? Покемоны-призраки ведь не нуждаются в пище? - Спросил Майк.

- Это не совсем так. Если гастли действительно не нуждаются в пище, по крайней мере физической, то хантеры и генгары уже куда материальней, и, пусть с голоду они и не умрут, но поесть они любят. Что же касается причин, то, во-первых, у покемонов-призраков Канто очень «игривый» характер. Самые «безобидные шутки» - поднять человека на десяток метров, и сбросить его вниз. Если покемон захочет еще повеселиться, то поймает жертву у самой земли, а если нет, то... Самая любимая «шутка» генгаров - выдернуть из человека душу, оставив в виде бестелесного призрака до конца ваших дней. Это, по факту, не душа, и вы сами сможете вернуться обратно в тело, но для этого вам придется его найти, так как покемоны непременно его спрячут. Ну, и во-вторых, для развития, гастли необходимо поглощать много призрачной энергии. А эта энергия, как ни странно, вырабатывается после смерти. Животное, покемон, человек. Не важно. Когда живое существо умирает, оно начинает источать призрачную энергию, независимо от того, какой энергией обладало ранее. Исключением являются лишь мелкие живые организмы: насекомые и мелче. Они попросту не содержат в себе энергии, что может преобразоваться в призрачную.

- А откуда вы знаете об этой энергии. - Подло ухмыляясь, Гарри думал, что поймал меня на лжи. Но увы, это не так. В одном из экспериментов, из-за халатности лаборанта, погиб покемон. Лаборанта, конечно, оштрафовали на крупную сумму, а после уволили. Если-бы это было преднамеренное убийство, его бы, в лучшем случае, посадили пожизненно, но обычно - преднамеренное убийство покемона карается, также как и убийство ребенка. В Канто это смертная казнь, как в других регионах я, пока-что, не знаю. Но отделался он еще очень легко, так как помог продвинуть понимание в области призрачной энергии и призрачных покемонов. И студентам об этом случае знать не стоит.

- Спроси у своего деда, если он захочет поделиться с тобой секретной информацией, то ты узнаешь ответ. Остались последние, самые опасные болотные покемоны. Психические.

Недовольство на лице Гарри быстро сменилось заинтересованностью. Правда, он также быстро опомнился, и снова сделал недовольное лицо... Какие же они с Эшем проблемные...

- Первый из них - друзи. Друзи обитают в умеренных топях. Они любят принимать грязевые ванны, и, обычно, не нападают вообще ни на кого. Основной рацион их питания - трава, корни, некоторые покемоны-растения. В целом, хоть и выглядят они довольно жутко, но они мирные покемоны, которые нападут на человека только в ответ на агрессию. И учтите, друзи способные эмпаты, и чувствуют, с какими намерениями вы к ним подходите. Если вы хотите напасть, чтобы поймать одного из них, он нападет на вас первым.

- Кому вообще нужны эти свиномордые жирные твари? И почему вы сказали, что они самые опасные, если они не нападают на человека?

- Эх, Гарри... Психические покемоны одни из самых сильных в Канто. Очень многие начинающие тренера гибнут на болотах, пытаясь заполучить себе одного такого. И именно этим они и опасны. Незнание, самоуверенность, алчность - вот что сопровождает людей, пытающихся поймать психического покемона. И именно из-за этого эти люди умирают. Просто чтобы вы знали, каждый год хотя-бы один из тройки новых тренеров гибнет на болотах, пытаясь достать дроузи. Даже в этом году, новичок Лай утонул в трясине. Но достать этих покемонов почти невозможно. Лишь владелец другого психического покемона может поймать дроузи. Так как его покемон может защитить от чтения мыслей и намерений, после чего поймать спокойно-отдыхающего дроузи становится очень просто. В общем, я надеюсь, что вы вникните моим предупреждениям, и не расстанетесь со своей жизнью на болотах.

- А зачем ловить именно дроузи? Есть же еще абра и маймы? - Спросила единственная тут девушка. По делу спросила, молодец.

- Абру поймать невозможно. От слова совсем. Единственный шанс стать владельцем абры - владеть психической энергией. Очень немногие люди могут показать хоть какой-то результат в использовании этой энергии, но именно они смогут заполучить абру. Абры обитают в лесах и степях, но они совершенно не привязаны к зоне обитания. Они просто телепортируются, как только кто-либо вторгается к ним. Но если они почувствуют психическую энергию человека, что важно, то проявляют любопытство. Если человек сумеет установить ментальную связь с аброй, сумеет отправить ему свои мысли, покажет, что у него добрые намерения, то абра позволит такому человеку поймать себя. Еще абру можно получить, если кто-то тебе его отдаст, но такое происходит еще реже, чем рождаются люди с пси способностями. И такие абры никогда не эволюционируют в кадабр. Кстати, абру можно получить от лиги. В лиге Канто есть специальный стадион, где работает тренер, специализирующийся на психическом типе - Сабрина Юпси. Она собирает всех людей, что имеют потенциал в освоении пси энергии, и обучает их. Она единственный официальный тренер в Канто, кто руководит ловлей абры. И потому лига прощает некоторые ее... прихоти. Абры используются в логистике, в создании кристалльных накопителей, в медицине... Много где.

- А маймы?

- А маймы как раз являются частью сегодняшней лекции, так как обитают они на болотах. Маймов, что только появились на свет в виде головастика с жгутиками, напоминающими ручки - зовут майм джуниор, или просто джуниор, а уже подросших - зовут мистер майм, или просто майм. Маймы - лягушки. Гигантские полутораметровые лягушки, что также как и дроузи, являются травоядными покемонами. Особенность маймов в их подушечках пальцев на лапах. При помощи этих подушечек, маймы могут воздвигать прочные барьеры, основанные на смеси психической и волшебной энергий, из-за чего их также довольно тяжело одолеть в бою, особенно в болотистой местности, где маймы не скованы в движениях из-за барьеров, на которые могут наступать, не боясь утонуть. Они обитают в центрах болот, используя свои барьеры, они всей семьей передвигаются прямо по топям, от растения к растению. Опасности для людей маймы не представляют, и даже в случае прямого нападения они лишь защищаются, стараясь отступить. На этом, если у вас нет вопросов... - Даю время подумать. - ...то лекция окончена. Можете идти отдыхать. В следующий раз у нас будет небольшое практическое занятие. Встречаемся на заднем дворе, у первого полигона.

- Спасибо за лекцию, профессор! - Крикнул Эш.

- Я не... профессор. - Сказал в пустоту, так как все быстро выбежали из кабинета. Пф-ф-ф. Ладно, основные обязанности с меня никто не снимал... Ведь время, что я трачу на

преподавание, я беру из экспериментов с профессором. Таким образом, сейчас уже время ужина, и надо кормить покемонов...

- Наконец все в сборе. Эш, ты опаздываешь на каждое занятие. В следующий раз, мы начнем, не дожидаясь тебя.

- Простите... - Глупо улыбаясь и почесывая затылок, Эш немного напоминает профессора... А вдруг... Да не-е-ет... Но вдруг? Сын? Племянник? Внук? Задам этот вопрос в лоб профессору, по его реакции будет видно. Хотя нет. Это не мое дело. Но любопытно...

- Ладно. Приступим к занятию. Проходите на полигон.

Когда все студенты зашли на огороженную обычным деревянным забором территорию, увидели на ней "небольшой", в три-четыре гектара, лесок, из низких, максимум в пять метров, деревьев.

- Сегодня я хотел-бы показать вам некоторые ловушки, что любят возводить некоторые насекомые покемоны. Начнем мы с венонатов. Венонат, как вам должно быть известно - метровый в высоту ядовитый жук. Венонат очень любит охотиться с помощью засады. Сами венонаты, как и веномоты - их эволюция, являются падальщиками. Попав в их засаду, вас усыпят, а после, при помощи специальной ядовитой пыльцы, ваше тело начнет стремительно разлагаться. Но вы уже не почувствуете это, так как будете мертвы. Их пыльца ускоряет ферментированные бактерий, из-за чего трупы разлагаются в разы быстрее, превращаясь в питательную субстанцию для насекомых.

- Мистер Скар, вы это уже рассказывали на первой лекции.

- Я знаю, Майк. Лучше я десяток раз повторю одно и тоже, чем потом ваше разлагающееся тельце станет обедом для жуков.

Подведя ребят к началу леса, я остановился.

- В этом лесу обитает группа из шести венонатов. Примерно такую территорию и занимает обычная стая венонатов, в которую входит от пяти до семи особей. Ваша задача, по одному зайти в этот лес, и стараясь не попасть в засаду, выйти с другой стороны. Я отправлю за вами одного из своих покемонов, чтобы он контролировал ваши действия, и помог, в случае необходимости, а сам буду ждать по ту сторону. Не бойтесь, убивать и съесть вас не будут, но паралич на пару часов заработать можете. Обычно, на такой территории, как вы должны понимать, обитает немало разных покемонов, но, специально для вас, я вынужден был облегчить задачу, оставив только стаю венонатов.

Ребята как-то даже расслабились, когда я сказал, что ничего им не угрожает. Они серьезно думали, что я дам их сожрать? Подростки...

- Разберемся с очередностью. Кто хочет пойти первым?

- Я! Я! Я! - Заорал Эш, немного подпрыгивая на месте.

- Хорошо. Первым входит Эш. За ним? Никто не хочет? Хорошо, за ним пойдет Лиса, после нее

Майк, и замыкать цепочку будет Гарри. Каждый следующий заходит в лес только после того, как на поляне покажется амбреон. Ясно?

- Да! Я пошел!

- Стоять! Я что только что сказал?

- Эм-м-м... Что заходить когда появится амбреон?

- И? Ты видишь амбреона? - Он замотал головой по округе, высматривая амбреона...

- Нет... А где он? - Даже Гарри, что посмеивался с этой ситуации, приложил руку к лицу.

- Пф-ф-ф. - Глубокий вдох, продолжительный выдох. Идиоты не виноваты в том, что они идиоты... - Сириус. Ты знаешь, что делать.

- Амр-р-р. - В яркой вспышке появился их сопровождающий, и сразу начал тереться головой о мой пояс. Эх, а когда он только эволюционировал из иви, он доставал лишь до колена. Как же быстро развиваются покемоны, под присмотром профессионального грумера. Хотя Дейзи еще пока не профессионал, но не важно.

- Это - ваш конвоир... то есть сопровождающий. Да, сопровождающий. - С уверенностью кивнул. - Если что-то случится, он поможет. Хм.

Задумавшись немного, я вызвал еще и Джота.

- Джот, поохраняй их тут, пожалуйста. - Глядя на недоумевающие лица ребят, я пояснил. - Он будет вашим надзира... охранником, да. На всякий случай, все-таки это боевой полигон, где обитают частично дикие покемоны. А вы абсолютно беззащитны. Если вам все понятно, то я пошел на ту сторону. Эш, можешь отправляться.

- ДА!!! - Выкрикнул и рванул в лес.

- Ох... Сири, проследи чтобы он не помер там...

- Мр-р-р-р. - Ответил котяра, рванув за парнем.

Сам же я отправился к припаркованному неподалёку багги, что позволит мне быстро оказаться по ту сторону леса. В лесу развешено несколько камер, что ведут запись. Позже мы посмотрим записи, и разберем ошибки, что совершали студенты. На то чтобы пересечь подобный лес, необходимо, в среднем, потратить минут десять-пятнадцать. В лесу прячутся шесть венонатов, что сидят на деревьях, или в высокой траве. Их особое строение глаз позволяет им видеть в тепловом спектре, что помогает им перемещать свою точку засады так, чтобы в нее обязательно кто-то забрел. Собственно, в том и сложность задания. Чтобы избежать засады венонатов, необходимо внимательно следить за окружением. Венонатов довольно легко заметить заранее, а если знать их излюбленные места, из которых они ведут охоту, то еще легче.

Подъехав к выходу из леса, я стал дожидаться Эша. Не прошло и пары минут с моего приезда, как показался Сириус... волокущий Эша за шкуру.

- Его покусали?

- Реон! - Уверено кивнул Сириус.

- Ладно, веди следующего.

- Амр-р-р. - Проворчал Сириус, отправившись обратно в лес. Ему, с его скоростью и ловкостью, потребуется около трех минут, чтобы пересечь пятьсот метров по лесному массиву.

Так, дождавшись пока каждый пройдет тест, а после сняв действие усыпляющей пыли и парализующего яда, мы направились обратно к учебному классу. Это было элементарнейшее практическое задание, которое завалили все. Даже Гарри... характер характером, но он очень способный парень, и даже он не смог справиться. Сидя за столами, студенты внимательно смотрели за тем, как я готовлюсь к показу. Настраиваю экран, подключаю к компьютеру, загружаю записи и прочее.

- Итак. Начнем по порядку.

Включив первую запись, мы увидели, как Эш забегает в лес, а за ним несется Сириус, метров в десяти-пятнадцати. Вывожу в углу экрана второе окошко, с камеры, на которой видно веноната, к которому приближается Эш. В основном окне иногда мелькает картинка - смена камер, но всегда в объективе находится бегущий Эш. И-и-и, он просто спотыкается о корень, не добежав до засады веноната всего пары метров. Тот с изумлением смотрит на свою добычу, и сам бежит к ней, чтобы укусить и впрыснуть паралитик. Венонат кусает Эша, после чего вмешивается Сириус. У того были четкие инструкции, что пока студент не парализован - он может не вмешиваться. Если, конечно, студенту не угрожает реальная опасность. Венонаты тоже, не столько проинструктированы, сколько подкуплены. В общем, ничего кроме паралича или усыпления они не применяют, за что уже получили пищу от меня. На видео Сириус хватает Эша за шкуру зубами, и тащит в сторону выхода из леса.

- Кто скажет, в чем ошибся Эш?

- Родился кретином?

- Нет, Гарри... хотя...

- Эй!

- Шучу, шучу. Как ты думаешь сам, где ты ошибся?

- Я споткнулся...

- Нет. Скажи, я ограничивал вас по времени?

- Нет.

- Так куда ты так неся?

- Ну... Я не знаю? - Я начинаю привыкать к тому, что он делает что-то, не понимая зачем он это делает.

- Ладно. Спрашивать теорию с тебя бесполезно, ты все равно ничего не запомнил. Эш, я еще раз тебе говорю. Выйдя в реальный большой мир, ты очень быстро можешь умереть. Если ты не возьмешься за ум, то никаким «мастером покемонов» ты никогда не станешь. Не может труп быть Чемпионом.

Вот опять. Вроде проникся, сделал серьезно лицо, но толку - ноль. На следующую же лекцию

придет и ничего не будет помнить. Ну и пусть - не мои проблемы.

- Ладно. Следующая Лиса.

Девушка входит в лес, начиная осматривать деревья и кусты - места предположительных засад. Не увидев отметин от клыков веноната на деревьях, она двинулась вперед, обходя каждый куст широкой дугой. В углу вновь появилось изображение, уже другого веноната, что сидел в кроне дерева, к которому постепенно приближалась девушка. Вот, в паре метров от дерева, она увидела бороздки на коре, что говорит о том, что кто-то там карабкался, проламывая кору своими клыками и когтями. Но уже поздно, она подошла слишком близко, получив сверху дозу усыпляющей пыльцы. И вновь Сириус, исполняя свои обязанности, подскакивает к падающей девушке, позволяя той завалиться на свое тело. Так, неся ее на себе, он побрел к выходу из леса.

- В целом, хочу тебя похвалить. Вот только твоя ошибка в том, что, обходя кусты по широкой дуге, ты слишком близко подходила к деревьям. Слишком поздно начинала смотреть на них. Венонаты, как я уже вам говорил, не очень далеко прыгают. Да, они довольно быстро перемещаются, но отходить дальше, чем на полтора метра от кустов - нет смысла. Вы вполне сможете среагировать, отпрыгнув от их атаки.

- П-поняла! Спасибо, м-мистер Скар! - И покраснела, спрятав лицо под волосами.

- Хорошо. Майк, ты следующий.

- А может не надо?

- Надо-надо. Если вы не увидите своих ошибок, то не сможете их исправить. Вы слишком легко воспринимаете тот факт, что сегодня каждый из вас уже умер. Попав под паралич или усыпление веноната, вы уже нежилыцы.

Ухмылка Гарри, который находил это занятие очень веселым, закаменела. Кажется, с такой точки зрения он это не рассматривал.

И вот, Майк заходит в лес. Пройдя метров сто от старта, также как и Лиса обходя кусты и всматриваясь в деревья, парень решил взять палку. Заметив подходящую, он направился к ней. Когда он нагнулся, и ухватился за нее, со спины в него врезался венонат, что прятался в кустах позади. Парень, получив пинок от огромного насекомого, врезался головой в стоящее впереди дерево. Пока он сидел и растирал место ушиба, пытаясь привести мысли в норму, венонат испустил усыпляющую пыльцу, и Майк вырубился. Показался Сириус, что издавал похожий на смех звук, схватив парня за шкирку, поволок на выход.

- Что ты понял из увиденного?

- Что я ненавижу насекомых... - Блондин сидел с красным лицом, пока Эш чуть-ли не плакал от смеха.

- Эш, я напоминаю, что ты не пробежал и пятидесяти метров, как споткнулся и упал. - Парень сразу перестал смеяться, с обидой посмотрев на меня. - Скажи мне Майк, зачем тебе понадобилась палка?

- Я хотел проверять ей кусты, чтобы не тратить время на обход...

- Я ограничивал вас по времени?

- Нет...

- Ладно. Я надеюсь каждый из вас что-то усвоит за сегодня. Идея с палкой хороша, но, когда вы входите на территорию, в которой гарантированно водятся венонаты, то лучше соблюдать постоянную бдительность, даже подбирая предполагаемое оружие. А еще лучше, выпустить своего покемона, что может помочь засечь угрозу. Другой венонат в этом плане будет идеальным, так как может видеть своих собратьев. Покемоны с хорошим обонянием, вроде гроули или эканс, также будут отличными помощниками. И так, остался только Гарри.

Парень уверенно продвигается по лесу. Обходя кусты примерно за метр, и мельком глядя лишь на лежащие на пути деревья, он уверенно преодолел две сотни метров. После чего из одного из кустов на него вылетел венонат, вцепившись жвалами ему в лодыжку. Он был слишком близко к кусту, и не успел отпрыгнуть. Получив дозу парализующего яда, он свалился на землю, и замер.

- Как я уже говорил, кусты лучше обходить за полтора метра. Если у вас хорошая реакция, то можно и меньше, но у Гарри, как мы видим, реакция не очень хороша.

- Хр-р-р. - Словно Сириус зарычал парень.

- На этом на сегодня закончим. Я надеюсь, что каждый из вас понял ошибку, что допустил, и постарается ее избегать в будущем. Еще больше я надеюсь, что на следующем занятии хоть кто-то сможет пройти подобный тест, чтобы занятие состояло больше, чем из одного испытания. Свободны.

Вечер того-же дня, кабинет профессора Оука.

- Профессор, я вам еще раз говорю. Эш не выживет в своем путешествии. Я не представляю, насколько ему должно повезти, чтобы он не помер сразу, как покинет город.

- Не переживай по этому поводу. Он справится. Я постараюсь подтянуть его на своих занятиях.

- Зачем? Я не понимаю, зачем он вам? Профессор. Он ваш сын?

Выпученные глаза, открытый в изумлении рот показывали то, что он крайне удивлен моему вопросу. Но я не вижу паники или нервозности. Хм, значит не угадал.

- Я и не думал, что со стороны это может так выглядеть. Нет, он не мой сын. - Профессор помолчал в задумчивости несколько минут. Я не беспокоил его, наслаждаясь вкусом чая с белаутом. - Алекс, то, что я тебе скажу - это серьезная тайна. Если эта информация выйдет наружу, за парнем начнется настоящая охота.

- Понимаю.

- Это было почти двадцать лет назад. Тогда, из Паллет-гауна стартовала очередная команда из трех тренеров. Двое из них были тренерами с огромнейшим талантом. Оба вызубрили всю мою библиотеку, показали поразительнейшие навыки работы с покемонами. Они будто понимали, о чем думают их покемоны, что они хотят, чего желают. Они были соперниками и лучшими друзьями. Оба получили нужные знаки отличия в рекордные сроки, и оставшееся до

ежегодного турнира время просто тренировали покемонов, ловя иногда новых. На турнире, они сражались в полуфинале. Битва их была легендарной! Они разнесли стадион, на котором сражались, в пыль. Завершили битву они на двух краях кратера, но победитель был лишь один. Из-за этой битвы, они получили свои прозвища – цвета сторон, на которых проводили битву. Рэд и Блу.

- Блу? Вот как.

- Да. Один из них стал Чемпионом Канто в тот-же год. Это была информационная бомба: тренер, только закончивший обучение, уже стал Чемпионом. Как ты догадался, Чемпионом стал Блу. Но вот Рэд. Он был не слабее Блу, просто не повезло. Рэд пропал с радаров, и никому неизвестно, что с ним случилось. А через пятнадцать лет после исчезновения Рэда, пропал и Блу. И вот что я тебе скажу, они оба погибли. Погибли в битве с покемоном. Я не знаю, был ли это один и тот-же покемон, или нет. Все что мне известно – это то, что это был мифический покемон, который уничтожил целый остров, недалеко от Канто. Блу отправился проверить тот остров, узнать, что произошло, но так и не вернулся. Алекс, Эш – сын Рэда. Он гений от природы, он может находить подход к любому покемону. И, возможно, именно он станет следующим Чемпионом. Если...

- Если не умрет раньше. Профессор, я понимаю, что вы хотите помочь ему достичь вершины. Я, возможно, даже понимаю почему. Если в Канто будет Чемпион с таким характером... Хотя Эш и тупой как пробка, но он все равно добрый, и очень любит покемонов. Если он будет Чемпионом, о проблеме браконьерства можно будет забыть. Но скажите: как настолько глупый человек может владеть сильнейшими покемонами? А я вам отвечу – никак. Он не сможет воспитать элиту. Я понимаю, теперь, ваш замысел. Но он изначально обречен на провал. Ничего не выйдет. Если он и станет Чемпионом, то только через десяток лет, когда из-за его глупости и импульсивности погибнет не один его покемон. Вот тогда он будет готов занять этот пост, но останется ли при нем его доброта? Спасибо за то, что уняли мое любопытство, но я, пожалуй, пойду. Спокойной ночи.

- ...

Оставив задумчивого профессора, отправился спать. Впереди еще три недели лекций для «будущего Чемпиона».

<http://tl.rulate.ru/book/69663/1879736>