

Цуба, можно сказать что он высокомерный, любящий забавы, но ответственный в нужные моменты, он недолюбливает Тапола и поэтому иногда вместе с Звездюком разыгрывают Тапола, на стройке находится по той же причине что и Звездюк.

...

(Пять дней до прихода авантюристов)

Антон-надо что-то делать с этими руинами.

Рассматривать одни и те же руины не очень, поэтому надо снести их, а чтобы это сделать мне надо больше грибо-бойцов.

Антон-сейчас займёмся клонированием.

И так я просрал время на то чтобы создать сорок грибо-бойцов.

Антон-а может сделать Хортону друзей, да и в случае чего помогут мне чем, ну что решено, я сделаю ещё трёх.

И так я сделал ещё разумных, именно этих разумных с первого до последнего мною созданного, Тапол, Цуба и Звездюк.

Антон-ну что ж дети мои, идите к Хортону, я ему уже рассказал что надо делать, а он расскажет это уже вам, а теперь идите.

Они вместе сказали хорошо и побежали к Хортону.

Антон-про инструкции я на###дел, пускай Хортон немного пострадает, а мне нужно расчистить место будущей стройки.

И так начался великий снос, я периодически создавал ещё грибо-бойцов для облегчения сноса, некоторых я отправлял на охоту в подземелье, но в основном все шли на снос зданий, периодически на нас нападали мутировавшие животные, но мы спокойно их убивали.

И так на всё это ушло два дня, вы зададитесь вопросом "почему так быстро?", а потому что теперь грибо-бойцов теперь сотня штук, а также мы нашли кузницы, из этих кузниц мы стащили всё что можно использовать как молот или кирку.

Антон-так теперь пора попросить помощи у наших разумных, Тапол! Иди сюда!.

Ко мне через пару минут подбегает Тапол.

Тапол-что вам нужно создатель?.

Антон-ты должен возглавить создание великой стены, эта стена должна будет защищать нас от внешних угроз, также тебе будет выдано сотня грибо-бойцов, используй тот материал что остался от зданий, я их скреплю своими силами.

Тапол-хорошо создатель.

Тапол куда-то двинул а я в свою очередь проверю, что там за уведомления ко мне пришли.

[Повышен уровень у навыка (создание единиц) до 3, теперь вы способны создавать собственные

единицы, чем больше и сложнее устроена единица, тем больше понадобится маны на создание].

[Статус:

Имя-Антон.

Расса-грибоид.

Класс-не определён.

Расовые особенности: распространение спор(актив.), общий разум (радиус 5 км.)(пассив./актив.), неестественное тело, споры ваши очи(актив./пассив.), гориш лучше угля.

Навыки:создание единиц (актив) (3), создание грибных препятствий (актив) (2), выпускание токсичных спор (актив), изменение тела (актив) (1/3).

Этап развития:большой грибной цветок (3/5).

ОЗ:150/150 ( реген. 5 ед в пол часа)

ОМ:100/100 (реген. 2,5 ед в пол минуты)].

Антон-а вот и интересности подъехали.

...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/69619/2350187>