Том довольно быстро нашел своего первого врага. Но это снова была слизь.

'Худший вариант для начала, да?' подумал Том. С помощью копья слизь можно было убить, только поразив её сердцевину.

Теоретически Том мог убить её одним лишь кулаком. Его аватар был очищен от всего статуса, но сила, дарованная уровнем, осталась.

Но это не поможет, - отверг Том этот простой выход. Если я с самого начала буду использовать кулак, я испорчу свой рост, - напомнил себе Том и потянулся за копьем.

Один только аватар Тома делал этот бой чрезмерным. Этот бой был лишь формальностью, если добавить к нему мастерство копья Тома.

В атаке Тома не было изящества. Он шагнул вперед и метнул свое оружие, целясь в ядро слизи. Том не собирался убивать, а пытался освоиться с копьем.

Удар за ударом, Том продолжал свои попытки сорвать джек-пот. Наконец, девятая попытка принесла результат.

Наконечник копья ударил точно в центр ядра слизи. Как только появилась первая трещина, молния прошла через все копье, взорвавшись прямо в том месте, куда оно попало мгновение назад.

Раздалось шипение, а затем ничего не стало. Вот так просто Том победил слизь.

Он не радовался. Убийство монстров в подземелье уже стало для Тома второй натурой. Он двигался вперед, тренировал навыки владения копьем, прежде чем нанести смертельный удар, и шел дальше.

Когда Том добрался до первого босса, он уже мог поразить ядро слизи один раз из трех. К счастью, босс наконец-то внес некоторое разнообразие в охоту Тома.

- Какой же ты уродливый, - пробормотал Том, опуская наконечник копья. Затем, согнув колени, он прикинул подход, прежде чем рвануть вперед.

Три шага, как в гандбольной атаке. Прыжок, направленный на то, чтобы сократить расстояние. Все еще находясь в воздухе, Том бросил копье вперед, ударив прямо в лицо противостоящего ему гоблина.

- Гаааа! - закричал босс, когда тонкое лезвие копья пробило его череп.

Тсссс.

Копье снова начало действовать само по себе, посылая мощный ток через тело бедного гоблина.

- Вот тебе и день жизни, - сказал Том, вынимая копье из обугленного трупа. Его взгляд

метнулся к кристаллам, сияющим на стене.

'Если мне не изменяет память, я хотел заняться строительством мусорных баков, не так ли?' спросил себя Том, прежде чем покачать головой. 'Наверное, нет', - мысленно добавил он и двинулся к дверям.

Логика его выбора была довольно проста. Его путешествие к самому высокому уровню подземелья, который он мог покорить в одиночку, определит способности его нового аватара. Так что если он потратит свои усилия на выкапывание этих денежных камней, то часть потенциала его аватара может быть потрачена на способности, связанные с выкапыванием камней.

- И я лучше других знаю, что не могу поступиться своей силой, - подумал Том и прищелкнул языком. Кто бы мог подумать, что эти воспоминания окажутся таким бременем.

Том покачал головой, прежде чем углубиться в подземелье.

Первые этажи не представляли для него никакой сложности. Сначала слизь превратилась в гоблинов. Затем гоблины превратились в свою более совершенную версию - хобгоблинов. Только на двадцатом этаже Тому пришлось начать обращать внимание на то, что он делает.

Но уже на двадцатом этаже проявились три его новых умения, которые дали Тому преимущество, необходимое для роста любого игрока в Подземелья Онлайн.

Первой появилась самая простая способность. Пассивное умение под названием "Кровавое копье" - позволяло Тому исцелять своего аватара за процент от наносимого им урона.

Каким бы простым ни казалось это умение, оно было просто безумным. За пределами класса святых редко кто из игроков развивал какие-либо способности к исцелению. Способность регенерировать во время боя значительно упростила бы приключения Тома.

Однако у этой способности был огромный недостаток. Против противников гораздо ниже по рангу, чем Том, она была бы бесполезна. Против таких противников, как та леди со дна подземелья, у Тома не было шанса ранить её, что делало эту способность просто бесполезной.

Единственная ситуация, в которой кровавое копье могло бы пригодиться, - это тесные поединки. Небольшой запас прочности даст Тому преимущество над противниками, которых в противном случае ему было бы трудно одолеть.

Вторая способность Тома, полученная им сразу после победы над боссом десятого этажа, была гораздо сложнее. Она называлась "Маг копья", - теоретически, это было самое бесполезное заклинание, которое можно было получить, учитывая, что никто из копьеносцев не занимался магическими искусствами. Однако у Тома было достаточно опыта использования активной магии, чтобы воспользоваться возможностями, которые открывало это заклинание.

Наконец, появилось третье заклинание, полученное сразу после победы над боссом двадцатого этажа. И на этот раз система, стоящая за навыками аватаров, сработала на все сто.

- Мастер энергии, энергетик, да? - тихо сказал Том, прочитав краткое описание заклинания, появившееся в его видении. Согласно окну состояния, это заклинание позволяло Тому вливать дополнительную энергию в простую атаку, превращая её из простого наполнителя в комбо в полезный прием.

Но из трех заклинаний, которые он получил, ни одно не было таким ценным, как все три вместе взятые.

- Если я использую энергетик на способность похищения жизни, я смогу усилить её эффект. Добавив немного магии к копью, я смогу увеличить урон и сложить его поверх разряда, - считал Том вслух, пользуясь уединенностью подземелья.

- Ну что ж, давайте проверим одну вещь, - сказал Том, подбадривая себя, прежде чем продвинуться еще глубже в подземелье.

Если эта жизненная сила ничем не отличается от энергии или маны, которую мы используем для заклинаний, можно ли… подумал Том, когда его сознание резко перешло в состояние сосредоточенности.

Он находился на двадцать первом уровне подземелья. Монстры, распространявшиеся по округе, уже не были слишком слабыми, чтобы представлять для него какую-либо опасность. Но с другой стороны, они были гораздо более подходящими объектами для эксперимента Тома!

- Ну что ж, посмотрим, смогу ли я сочетать эти способности вот так, - крикнул Том, прыгая вперед на молодого кентавра, который только что заметил его. Его копье полетело вперед, мгновенно вонзившись в плоть монстра.

- РАВР! - кентавр издал рык, не подобающий его человекоподобной верхней части тела.

'Мастер энергии', - мысленно произнес Том заклинание, перенаправляя всю жизнь, украденную у монстра с помощью первой способности, в свое копье. Затем, используя свою способность мага копья, он добавил простое изменение к его способности разряда.

Копье Тома задрожало, когда электрический ток пробежал по его лезвию, только чтобы зажечь рану в теле кентавра… Но тут-то и проявилось истинное волшебство идеи Тома.

Как только копье Тома разрядило всю свою силу, оно начало всасывать энергию, а не выпускать её. Из-за ослабленной защиты кентавр не мог сопротивляться всасыванию, и, как только копье заряжалось до минимального порога высвобождения, его поражала молния.

Весь процесс повторился только один раз. После этого даже монстр двадцать первого этажа уже не мог выстоять.

- Убить его такой раной, - подумал Том, наблюдая, как мертвое чудовище превращается в наэлектризованную лужу на полу подземелья. 'Ну, испытание еще не закончено!' добавил Том, погружая наконечник копья в лужу.

Заклинание, отнимающее жизнь, сделало все остальное, поглотив всю энергию, из которой состояла материя в луже.

http://tl.rulate.ru/book/69471/2265081