- Черт, это раздражает, - сказал Том почти сразу, как только вошел в подземелье. Поскольку у его второстепенного персонажа были свои причуды и особые атрибуты, передвигаться в нем было странно. Даже ощущение тела аватара не помогало.

Но вместо того, чтобы списать это на душевное состояние, он решил, что это вызвано воспоминаниями Тома.

'Теперь, когда я знаю, что это не игра, просто трудно принять слияние с таким аватаром', - думал Том, делая первые несколько шагов в этом своем старом аватаре. 'Наверное, из-за другого телосложения этого аватара тоже нелегко... ' подумал Том, колеблясь над радикальным, но, скорее всего, необходимым шагом.

- Что ж, пройдем первый этаж, а потом подумаем еще раз, - пробормотал Том себе под нос, наконец-то двинувшись вперед.

Благодаря покупке ножа на аукционе Том теперь мог вызвать его код, чтобы заставить его появиться в руке аватара. Физика, лежащая в основе этого, была странной. Даже со всеми скрытыми знаниями, которые Том недавно открыл, он не мог найти в этом никакого смысла.

- Это было очевидно тогда, когда я верил, что все это просто игра, но теперь, - сказал себе Том, разбивая кулак о первого же монстра, появившегося в подземелье. На этот раз это был самый простой из простых монстров - слизь.

Её тело состояло из твердого ядра размером со стеклянный шарик, которым дети играли в детстве, и разного количества жидкой массы, которая составляла внешнюю часть её тела. Как и в случае с боссом слизи, с которым Том сражался раньше, чтобы убить слизь, нужно было раздавить её ядро.

Однако толстое внешнее тело было сделано так, чтобы не допустить повреждения ядра. Только вооружившись клинком, использовав достаточно силы или просто применив магию, можно было добраться до ядра и избавиться от монстра.

- В моем сценарии я мог бы просто позволить ему есть меня в течение нескольких часов, прежде чем он бы даже не поцарапал мою кожу, - вздохнул Том, тряся рукой, чтобы заставить всю оставшуюся слизь, которая прилипла к его руке, отвалиться.

- Ну, я уже все знаю, - одной схватки со слизью было достаточно для Тома. По этому единственному бою он уже мог сказать, что с нынешним состоянием его аватара у него нет будущего в подземелье.

- Похоже, это единственное, что я могу сейчас сделать, - сказал себе Том, чтобы закрепить мысль. Сделав это, он развернулся и пошел обратно к входу в подземелье.

Он вернулся в вестибюль. Как бы ни раздражала и отвлекала пестрая масса других игроков, Том ничего не мог с этим поделать, поэтому он решил просто не обращать внимания на окружающих его игроков.

Отгородившись от всего хаоса вестибюля, Том подошел к столу, где игроки обычно обналичивали свои доходы. Однако Том еще не покорил ни одного этажа подземелья.

- Я хочу очистить свой аватар, - объявил он, как только подошел к стойке регистрации. Персонаж по ту сторону стойки перевел взгляд на аватар Тома и только кивнул головой.

- Вы хотите очистить свой аватар? Да/Нет.

На этот раз ИИ не спрашивал Тома лично. Скорее наоборот, он предоставил ему окно выбора, чтобы сделать свой выбор окончательным.

'Это чтобы не было ошибок при очистке, или они просто не могут позволить себе профессиональный ИИ?' спросил себя Том, подтверждая свое решение.

В следующий момент по его позвоночнику пробежал холодок. На мгновение зрение отключилось, оставив сознание Тома в привычном белом небытии.

Но это длилось лишь короткое мгновение. Всего через несколько секунд Том вновь обрел зрение и другие чувства. И он по-прежнему стоял у стойки.

- Очистка завершена, - сообщение появилось перед его глазами, мгновенно встряхнув молодого человека.

- Кажется, даже спасибо не сказали, да и хрен с тобой, - сказал себе Том, качая головой над тем, насколько элементарным было обслуживание в здешнем дата центре.

Но он тоже не терял времени даром. После очистки все данные, связанные с его аватаром, исчезли. Все навыки, которые он заработал в прошлом, все улучшения, которые эти навыки могли дать аватару Тома.

Остался лишь персонаж того же уровня, что и раньше, которому еще только предстоит обрести реальную форму. И чтобы это произошло, Том шагнул к дверям подземелья и вытащил единственную вещь, которая не позволяла ему обижаться на своего персонажа более

традиционным способом.

- Это копье… Ну, посмотрим, насколько оно полезно, - сказал себе Том, вызывая код единственного предмета, который он пока держал на аватаре.

Копье грома, предмет, который даже на местном аукционе мог легко уйти за несколько миллионов. Предмет, который, будучи проданным, мог бы обеспечить следующие несколько лет жизни Тома. Или предмет, который мог бы облегчить его восхождение к величию.

Со всем своим прогрессом за пределами уровня Том снова вошел в подземелье. На этот раз он крепко держал оружие в руке, продвигаясь вперед, чтобы найти своих первых противников.

http://tl.rulate.ru/book/69471/2263678