Том провел ночь на ферме. Хотя ему очень хотелось совершить путешествие по кругу воспоминаний, в итоге он слишком устал, чтобы вообще что-то делать.

Следующая возможность сделать это представилась первым делом утром. У него не было ничего в расписании и абсолютная свобода делать все, что захочется.

Том отправился в местный центр.

Потому что была одна вещь, одна вещь, которую он смутно помнил и хотел проверить лично.

'Я и забыл, как хорошо, когда есть такая поездка', - думал Том, слегка превышая скорость на шоссе. Так рано утром на этом отдаленном перевале почти не было других машин. Сидя на своем мотоцикле старой школы, Том почти полностью занимал дорогу.

Расстояние между фермой Тома и близлежащим городом было довольно большим. Даже на мотоцикле ему потребовалось почти полчаса, чтобы добраться туда.

'В это все еще трудно поверить... ' пробормотал Том, проезжая мимо центра, направляясь к парковке. 'Даже в таком маленьком городе эта штука выглядит совершенно одинаково', - мрачные мысли заполнили разум Тома.

В недалеком прошлом он просто полюбопытствовал бы об этом факте, прежде чем отмахнуться от него. 'Я изменился, не так ли?' - подумал про себя Том, оставляя мотоцикл и направляясь к зданию. - Теперь я понимаю, - сказал себе Том, нажимая на кнопку открытия дверей.

Тишина.

Это было неудивительно. Даже если учесть все местные деревни, людей едва хватало, чтобы заполнить главный зал здания. 'Большинство из них где-то еще, так что это вполне логично', - подумал Том, не обнаружив во всем зале ни одной живой души.

Не теряя драгоценного времени, Том двинулся вперед. Не в игровую комнату, не сейчас. Прямо сейчас Том двинулся вглубь комплекса. Вскоре его цель стала очевидной.

- Если я правильно помню, разница в цене предметов на аукционах просто сумасшедшая, - подумал Том, открывая двери в аукционный зал. Сразу же, вероятно, половина всех игроков раскрыла свое местоположение.

- Я заплачу… двести! - сказал случайный игрок.

- Двести пятьдесят! - кто-то сделал ставку выше.

- Двести пятьдесят раз, два, и продано! - объявил механический голос ИИ, показав официальный ник счастливого победителя аукциона.

- Следующий предмет, Солнечный щит! - снова объявил ИИ, на этот раз выведя на экран описание предмета.

'Неплохо… ?' Том взглянул на статистику предмета и широко раскрыл глаза. 'Что-то подобное

легко может стоить несколько миллионов в городе'. Том лишь на короткое мгновение попытался осознать безумие ситуации.

Похоже, я был прав, - подумал он, наблюдая, как драгоценный щит продается на аукционе за жалкие сто пятьдесят тысяч долларов.

- Костяной нож! Стартовая цена - пятьдесят тысяч! - ИИ продолжал свою работу без передышки.

- Сотня, - Том поднял свою карточку достаточно высоко, чтобы вечно присутствующие камеры зафиксировали её идентификатор. Не имело значения, что он потерял свой аватар в другом узле. Важно было только то, что деньги были на месте.

- Сто раз, сто два, и продано! - быстро ответил ИИ, в то время как довольно много местных игроков обратили свои взоры на Тома.

'Что, черт возьми, это было?' - он держал лицо стальным, делая все возможное, чтобы не показать шок на нем. Костяной нож, предмет, который на большом рынке стоит полмиллиона, здесь продается за жалкие сто тысяч!

- Что ж, это подтверждает мою теорию, - подумал Том, читая подробное описание своего новоприобретенного оружия. Оказалось, что это точно такой же нож, который Том видел в использовании у некоторых высокопоставленных грубиянов еще в городе.

В подземелье было довольно легко достать любое оружие. За один камень данных можно было приобрести любое базовое оружие… но оно вряд ли помогло бы в бою.

Напротив, оружие выпадало случайно. Оружие более высокого класса могло появиться вместе с камнями данных только примерно в одном из ста рейдов.

При этом не существовало строгого правила, что делать с таким дропом. Традиция предписывала выставлять каждый выпавший предмет на аукцион, поскольку существовал лишь крошечный шанс, что выпавший предмет подойдет классу игрока, который его получит.

'Вряд ли мне самому пригодится этот кинжал', - подумал Том, отбрасывая окно состояния предмета со своего членского устройства. При том, сколько он зарабатывал, потратить жалкие сто тысяч только на подтверждение теории было более чем справедливой ценой.

Том не стал больше размышлять на эту тему, решив вместо этого отправиться в игровую комнату. Вскоре он вошел туда и направился к стойке.

В отличие от других центров, здесь он не был активным пользователем, что вынудило его заранее зарезервировать место, а не постоянно резервировать его для себя.

- Ладно, посмотрим, каково это - снова играть со средних уровней, - подумал Том, выполняя стандартную процедуру на месте, которое он получил у стойки.

Спустя мгновение он должен был появиться в том же белом вестибюле, как обычно… И тут его осенила истина.

- Черт, у них не реализована приватность! - в шоке сказал Том, когда перед его глазами предстал красочный трактир, заполненный авантюристами прямо из какого-то исекай-романа.

После того, как первоначальный шок прошел, Том пришел в себя. 'Это ничего не меняет', - подумал он и пожал плечами. Затем он двинулся вглубь оживленного вестибюля и нажал на кнопку открытия ворот подземелья.

http://tl.rulate.ru/book/69471/2263677